

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Christmas Catch noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.53%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	4.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	<table><tr><td>6</td><td>50</td></tr><tr><td>5</td><td>7.5</td></tr><tr><td>4</td><td>4</td></tr><tr><td>3</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>1</td></tr></table>	6	50	5	7.5	4	4	3	2	2	1		<table><tr><td>6</td><td>2</td></tr><tr><td>5</td><td>0.7</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	2	5	0.7	4	0.4	3	0.3		<table><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.25</td></tr></table>	6	0.8	5	0.5	4	0.3	3	0.25		<table><tr><td>6</td><td>0.6</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.6	5	0.3	4	0.25	3	0.2		<table><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.25</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	0.5	5	0.25	4	0.2	3	0.15		<table><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.25</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	0.5	5	0.25	4	0.2	3	0.15		<table><tr><td>6</td><td>0.4</td></tr><tr><td>5</td><td>0.2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.15</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.4	5	0.2	4	0.15	3	0.1		<table><tr><td>6</td><td>0.4</td></tr><tr><td>5</td><td>0.2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.15</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.4	5	0.2	4	0.15	3	0.1		<table><tr><td>6</td><td>0.25</td></tr><tr><td>5</td><td>0.15</td></tr><tr><td>4</td><td>0.1</td></tr><tr><td>3</td><td>0.05</td></tr></table>	6	0.25	5	0.15	4	0.1	3	0.05		<table><tr><td>6</td><td>0.25</td></tr><tr><td>5</td><td>0.15</td></tr><tr><td>4</td><td>0.1</td></tr><tr><td>3</td><td>0.05</td></tr></table>	6	0.25	5	0.15	4	0.1	3	0.05
6	50																																																																																																				
5	7.5																																																																																																				
4	4																																																																																																				
3	2																																																																																																				
2	1																																																																																																				
6	2																																																																																																				
5	0.7																																																																																																				
4	0.4																																																																																																				
3	0.3																																																																																																				
6	0.8																																																																																																				
5	0.5																																																																																																				
4	0.3																																																																																																				
3	0.25																																																																																																				
6	0.6																																																																																																				
5	0.3																																																																																																				
4	0.25																																																																																																				
3	0.2																																																																																																				
6	0.5																																																																																																				
5	0.25																																																																																																				
4	0.2																																																																																																				
3	0.15																																																																																																				
6	0.5																																																																																																				
5	0.25																																																																																																				
4	0.2																																																																																																				
3	0.15																																																																																																				
6	0.4																																																																																																				
5	0.2																																																																																																				
4	0.15																																																																																																				
3	0.1																																																																																																				
6	0.4																																																																																																				
5	0.2																																																																																																				
4	0.15																																																																																																				
3	0.1																																																																																																				
6	0.25																																																																																																				
5	0.15																																																																																																				
4	0.1																																																																																																				
3	0.05																																																																																																				
6	0.25																																																																																																				
5	0.15																																																																																																				
4	0.1																																																																																																				
3	0.05																																																																																																				

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

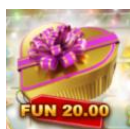
- o Jebkurā brīdī virs cilindriem var parādīties viens vai vairāki RAGAVIŅU simboli.
- o Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Ikreiz, kad tiks noņemti laimesta simboli, tiks parādīta viena vai vairākas DĀVANU BONUS simbolu balvas.
- o DĀVANAS BONUS simbolu balvas tiks piešķirtas par katru RAGAVIŅU simbolu, kas atrodas virs cilindriem.
- o Ja virs cilindriem nav nevienas RAGAVIŅAS, DĀVANAS BONUS balvas netiek piešķirtas.
- o Cilindru brukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brukšana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai uz 2., 3., 4. un 5.cilindra.

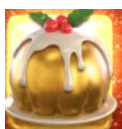
DĀVANU BONUS funkcijas noteikumi



- Kad no laukuma tiek noņemti laimējošie simboli, nejauši var parādīties viens vai vairāk **DĀVANU BONUS** simboli.

- DĀVANU BONUS simbolam ir nejauša vērtība, kura ir atkarīga no tā, cik simboli ir uz konkrētā cilindra:
 - Ja uz cilindra ir 2 vai 3 simboli, katrs DĀVANAS BONUS simbols, kas parādas, var būt ar vērtību līdz 500x no pamatlikmes;
 - Ja uz cilindra ir 4 vai 5 simboli, katrs DĀVANU BONUS simbols, kas parādas, var būt ar vērtību līdz 3x no pamatlikme;
 - Ja uz cilindra ir 6 vai 7 simboli, katrs DĀVANU BONUS simbols, kas parādas var būt mazāks vai vienāds ar pamatlikmes vērtību.
- DĀVANU BONUS simboli izmaksā laimestu par katru RAGAVIŅU simbolu neatkarīgi no tā, uz kura cilindra tas ir.
- Pamatspēles laikā ZELTA RAGAVIŅU simbols reizina DĀVANAS BONUS simbolu ar reizinātāju 10x.
- Bezmaksas griezienu laikā DĀVANAS BONUS simbolu laimesti ir reizināti ar visiem redzamajiem RAGAVIŅU simbolu reizinātājiem.

SCATTER simbola noteikumi



- 3 vai vairāk **SCATTER** simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus un katrs papildus SCATTER simbols pēc trešā uzgrieztā piešķir papildus 2 bezmaksas griezienus.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Pirmais RAGAVIŅU simbols bezmaksas griezienu laikā ir ar reizinātāju 1x, otrs ir ar reizinātāju 2x utt.
- DĀVANU BONUS balvas tiek reizinātas ar visiem redzamajiem RAGAVIŅU reizinātājiem.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli, kas parādās bezmaksas griezienu laikā, piešķir papildu 4 bezmaksas griezienus un vēl 2 par katru nākamo SCATTER simbolu pēc trešā.



- Bezmaksas spēļu laikā RAGAVIŅU simboli maina savu krāsu atkarībā no tā, kāds reizinātājs tam ir:
 - Sarkanā krāsa – reizinātājs no 1x - 9x
 - Zelta krāsa – reizinātājs 10x un vairāk.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.




WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 100x no likmes apmēra vai vairāk.
- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 100x no likmes apmēra pret 10 bezmaksas griezieniem.



- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 100x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt 10 bezmaksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.