

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Boo noteikumi**  
**Evolution Malta Ltd spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
4 cilindru, 4 rindu un 256 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.54%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	3.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

																											
4 3	2 0.4	4 3	1 0.3	4 3	0.9 0.2	4 3	0.8 0.1	4 3	0.4	4 3	0.4	4 3	0.3	4 3	0.3	4 3	0.3	4 3	0.3	4 3	0.3	4 3	0.2	4 3	0.2	4 3	0.2

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli, izņemot SCATTER simbolus, tiek aizstāti ar SCATTER, GHOST vai WILD simboliem.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.

## WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.
- WILD simboli parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Pamatspēles laikā WILD simbols var parādīties ar reizinātāju līdz 4x.
- Laimesti tie reizināti ar laukumā esošajiem reizinātājiem no katra WILD simbola, kas ir daļa no laimīgās kombinācijas.




## SCATTER un BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā vietā piešķir 12 bezmaksas griezienus.
- Ja bezmaksas griezienu laikā tiek uzgriezti 3 vai vairāk SCATTER simboli, tiek piešķirti papildu 3 bezmaksas griezieni un palielināta reizinātāja vērtība vienā no to pozīcijām.
- Katra no 16 laukuma pozīcijām satur reizinātāju, kas saglabājas un var palielināties bezmaksas griezienu laikā.

- Katru reizi, kad sākotnējā bezmaksas griezienā tiek gūts laimests ar GHOST vai WILD simboliem, vienas vai vairāku pozīciju reizinātāji tiek palielināti.
- Reizinātāju palielinājums būs nejaušs par 1, 2 vai 3 un reizinātāja pieauguma vērtība palielināsies par vienu ar katru atkārtotu aktivizēšanu.
- Uzsākot bezmaksas griezienus, viena vai vairākas pozīcijas, kas satur aktivizējošos SCATTER simbolus, iegūs reizinātājus 2x, 3x vai 4x. Visas pārējās pozīcijas sāksies ar reizinātāju 1x.
- Reizinātāji attiecas tikai uz GHOST un WILD simboliem.
- Visi laimesti tiek reizināti ar GHOST un WILD reizinātājiem, kad tie ir daļa no attiecīgās laimīgās kombinācijas.
- Reizinātāju vērtības nepalielinās cilindru sabrukšanas rezultātā, tas noteik tikai sākotnējā bezmaksas griezienu laikā.
- Ja bezmaksas griezieni tiek aktivizēti atkārtoti, vienai vai vairākām pozīcijām, kuras satur atkārtotās aktivizācijas SCATTER simbolus, tiks nejauši palielināti reizinātāji par 1, 2 vai 3, sākot ar nākamo bezmaksas griezienu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.