

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Millionaire Mystery Box noteikumi
Evolution Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.64%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				 <table border="1"><tr><td>5</td><td>1</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	5	1	4	0.4	3	0.3	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>1</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	5	1	4	0.4	3	0.3	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>0.7</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	5	0.7	4	0.3	3	0.2																										
5	1																																																	
4	0.4																																																	
3	0.3																																																	
5	1																																																	
4	0.4																																																	
3	0.3																																																	
5	0.7																																																	
4	0.3																																																	
3	0.2																																																	
<table border="1"><tr><td>5</td><td>25</td></tr><tr><td>4</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>1.5</td></tr><tr><td>2</td><td>1</td></tr></table>	5	25	4	2	3	1.5	2	1	<table border="1"><tr><td>5</td><td>3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.8</td></tr><tr><td>3</td><td>0.6</td></tr></table>	5	3	4	0.8	3	0.6	<table border="1"><tr><td>5</td><td>2.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.6</td></tr><tr><td>3</td><td>0.5</td></tr></table>	5	2.5	4	0.6	3	0.5	<table border="1"><tr><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.4</td></tr></table>	5	2	4	0.5	3	0.4	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>0.7</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	5	0.7	4	0.3	3	0.2	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	5	0.6	4	0.2	3	0.1	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	5	0.6	4	0.2	3	0.1
5	25																																																	
4	2																																																	
3	1.5																																																	
2	1																																																	
5	3																																																	
4	0.8																																																	
3	0.6																																																	
5	2.5																																																	
4	0.6																																																	
3	0.5																																																	
5	2																																																	
4	0.5																																																	
3	0.4																																																	
5	0.7																																																	
4	0.3																																																	
3	0.2																																																	
5	0.6																																																	
4	0.2																																																	
3	0.1																																																	
5	0.6																																																	
4	0.2																																																	
3	0.1																																																	

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tas parādās uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- Katram WILD simbolam tiek dubultoti visi laimesti.

MYSTERY BOX noteikumi

- MYSTERY BOX parādās 2., 3. un 4. cilindrā.

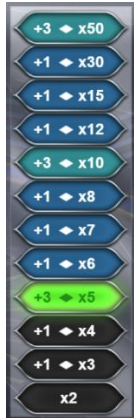


- MYSTERY BOX atvērsies, lai atklātu citu simbolu.
- Kad parādās 2 vai 3 MYSTERY BOX simboli, tie visi kļūst par to pašu simbolu.
- Visas uzvaras nosaka pēc tam, kad MYSTERY BOX pārvēties citos simbolos.

Bezmaksas griezienu noteikumi



- 3, 4 vai 5 **SCATTER** simboli piešķir attiecīgi 7, 12 vai 20 bezmaksas griezienus.





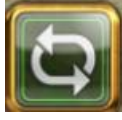
- bezmaksas griezienu laikā ir iespējotas reizinātāja kāpnēs ar 12 pakāpieniem.
- Visus laimestus reizina ar iezīmēto reizinātāju.
- Katrs SCATTER, kas tiek iegūts bezmaksas griezienos, pievieno reizinātāja kāpnēm 1 pakāpienu.
- Katrs pakāpiens piešķir papildus bezmaksas griezienu, izņemot 4., 8. un 12. pakāpienus, kas piešķir vēl +3 bezmaksas griezienus,
- Katrs SCATTER uz 12. pakāpiena piešķir papildu bezmaksas griezienu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

GAMBLE funkcijas noteikumi



- Spēlētājam ir jāspiež GAMBLE, lai saņemtu iespēju vinnēt DUBULTĀ VAI NEKO, ne vairāk kā 5 reizes pie katra laimesta.
- Dažos gadījumos GAMBLE funkcija var būt atspējota.
- GAMBLE funkcija ir atspējota automātiskās izspēles laikā.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.