

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Castle of Terror II** noteikumi  
Evolution Malta Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindru, 4 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.48%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme  | 0.10 EUR  |
| Maksimālā likme | 10.00 EUR |

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

|   |   |  |  |  |   |  |
|---|---|--|--|--|---|--|
| <br>5 1,5<br>4 1<br>3 0,7<br>2 0,4 | <br>5 0,8<br>4 0,6<br>3 0,5  | <br>5 0,6<br>4 0,5<br>3 0,4   | <br>5 0,6<br>4 0,5<br>3 0,4 | <br>5 0,5<br>4 0,4<br>3 0,3 | <br>5 0,5<br>4 0,4<br>3 0,3 | <br>5 0,4<br>4 0,3<br>3 0,2 |
| <br>5 0,4<br>4 0,3<br>3 0,2        | <br>5 0,3<br>4 0,2<br>3 0,1 | <br>5 0,3<br>4 0,2<br>3 0,1 |  |  |   |  |

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### SCATTER simbola noteikumi



- Pamatspēlē viens SCATTER simbols piešķir bonusa atkārtoto griezienu.
- 2 vai vairāk SCATTER simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus, aktivizējot īpašu bonusu katram SCATTER simbolam.
- Ja bonus atkārtotā griezienu laikā parādās jebkādi SCATTER simboli, tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, aktivizējot īpašu bonusu katram SCATTER simbolam, tostarp tam, kas izraisīja bonusa atkārtoto griezienu.
- Katrā cilindrā var parādīties ne vairāk kā viens SCATTER simbols.
- Kopā maksimāli var parādīties 3 SCATTER simboli.

### WILD simbola noteikumi

- WILD simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

### BONUS ATKĀRTOTĀ GRIEZIENA funkcijas noteikumi

- Aktīvā bonusa veids atkārtotā griezienu laikā tiek noteikts pēc cilindra, uz kura parādās aktivizējošais SCATTER simbols:



- 1. cilindrā - **SMADZENES** - visos cilindros tiek pievienoti papildu SMADZĒŅU simboli;
- 2. cilindrā - **DZĪVĪBAS** - visiem laimestiem tiek piemērots nejaušs reizinātājs;
- 3. cilindrā - **ŠOKS** - WILD simboli atklāj nejaušus reizinātājus;
- 4. cilindrā - **BRIESMONIS** - nejaušs simbols uz 2. - 5. cilindra kļūst par WILD simbolu;
- 5. cilindrā - **ŠAUSMAS** - nejaušs cilindrs tiek pilnībā aizpildīts ar WILD simboliem.

### BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi




- Bezmaksas griezieniem ir laimesta reizinātājs, kas sākas ar x1 un palielinās pēc katra laimesta griezienu.

- Bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar diviem vai trim aktīviem bonusu.
- Bonusi tiek noteikti pēc cilindriem, uz kuriem parādījās aktivizējošie SCATTER simboli.
- Bonusu darbība bezmaksas griezienu laikā ir sekojoša:
  - SMADZENES - visi cilindri tiek uzlaboti ar papildu SMADZĒŅU simboliem;
  - DZĪVĪBAS - bezmaksas griezienu laimesta reizinātājs sākas ar x3, x5, x8 vai x10. Ja bezmaksas griezieni tiek aktivizēti no DZĪVĪBAS bonusa atkārtotā griezienu, reizinātājs tiek pārņemts;
  - ŠOKS - nejaušs reizinātājs x2, x3, x4 vai x5 tiek piemērots WILD simboliem, kas parādās griezienu laikā. ŠOKA bonus nepielieto reizinātājus WILD simboliem, kas parādās BRIESMONA vai ŠAUSMU bonusu rezultātā;
  - BRIESMONIS - nejauši SMADZĒŅU, VECĀ VĪRA, DĀMAS vai PLAUSU simbols kļūst par WILD simboliem uz 2. līdz 5. cilindra. Ja bezmaksas griezieni tiek aktivizēti no BRIESMONA bonusa atkārtotā griezienu, izvēlētais simbols tiek pārņemts;
  - ŠAUSMAS - katrā bezmaksas griezienā nejauši 2., 3., 4. vai 5. cilindrs tiek aizpildīts ar WILD simboliem.
- Bonusi nevar tikt pievienoti vai mainīti bezmaksas griezienu laikā.
- Bezmaksas griezienu laikā 2 vai vairāk SCATTER simboli jebkurā pozīcijā piešķir papildu 4 bezmaksas griezienus un+ 2 griezieni par katru SCATTER simbolu, kas uzgriezts pēc otrā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties 10 bezmaksas griezienu bonusu ar 2 papildus bonusu par cenu 100x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī 10 uzlaboto bezmaksas griezienu bonusu ar 3 jaudīgiem bonusu par cenu 300x no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.