

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Easter Fortune noteikumi
Synot W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindrs, 15 fiksētas izmaksas līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 85.09% līdz 97.93%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Izmaksas līniju laimesti tiek izmaksāti virzienā no kreisā malējā uz labo pusi.
- Scatter simboli tiek izmaksāti jebkurā ekrāna pozīcijā.
- Tiek izmaksāts tikai aktīvās izmaksas līnijas un izkaisītās kombinācijas lielākais laimests.
- Scatter laimesti tiek pievienoti izmaksas līniju laimestiem.
- Izmaksas līniju laimesti tiek apvienoti.






Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Izmaksas tabula

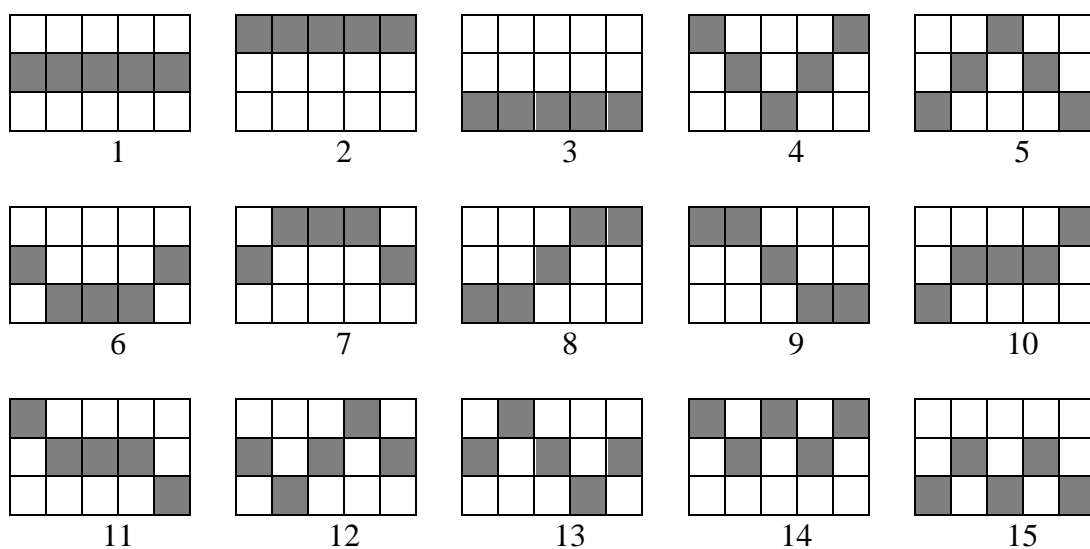
Simbols	Apraksts	x kopējā likme (5x)	x kopējā likme (4x)	x kopējā likme (3x)
----------------	-----------------	--------------------------------	----------------------------	--------------------------------

	Tauriņš (Bezriskā griezienu Simbols)	-	-	10 Bezriskā griezieni
	Liedienu ola (Bonuss Simbols)	-	-	Bonusa Spēle
	Liedienu grozs (Wild Simbols)	100x	30x	10x
	Zelta maisiņš (Scatter Laimests)	50x	20x	5x
	Vista	30x	10x	5x
	Aita	25x	5x	2x
	Trusītis	20x	5x	2x
	Cālis	15x	5x	2x
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x
	Q	4x	1x	0.5x
	J	4x	1x	0.5x
	10	4x	1x	0.5x

Izmaksu līniju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Izmaksas līnija ir katra līnija, kura ir redzama attēlā:



Spēles norise

Wild simbols



Laimesti, kuros ir aizstājējsimboli, tiek reizināti ar x2.

Aizstājējsimbola laimesti netiek reizināti.

Aizstājējsimbols aizstāj visus simbolus, izņemot bonusa, bezmaksas griezienu un izkaisītos simbolus.

Bezmaksas griezienu simbols

Ja jebkurā vietā uz 1., 2. un 3. rullīša vienlaicīgi nolaižas 3 bezriskā griezienu simboli, tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezienu laikā aizstājējsimbols aizstāj visus simbolus, izņemot izkaisīto simbolu, un parādās uz 2. un 4. rullīša.

Bezmaksas griezienu reizinātājs sākas ar x1. Par katru aizstājējsimbolu, kas parādās uz rullīšiem bezmaksas griezienu laikā, bezmaksas griezienu reizinātājs tiek palielināts par x1, līdz pat x21.

Bezmaksas griezienu reizinātājs tiek piemērots bezmaksas griezienu beigās un attiecas uz visiem bezmaksas griezienu laimestiem.

Bezmaksas griezienus nevar atkārtoti aktivizēt.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, kāda bija spēkā raundā, kad tika aktivizēti bezmaksas griezieni.

Bonus game (Bonusa spēle)

Ja jebkurā vietā uz 3., 4. un 5. rullīša vienlaicīgi nolaižas 3 bonusa simboli, tiek piešķirta Bonusa spēle.

Bonusa spēle norisinās 2 vietās. 1. vietā spēlētājs izvēlas 1 no 5 priekšmetiem, lai atklātu savu balvu. 2. vietā spēlētājs izvēlas 1 no 2 priekšmetiem, lai atklātu reizinātāju, ar kuru tiks reizināta 1. vietā iegūtā balva.

Riska spēle

Varat spēlēt riska spēli ar jebkuru laimestu, kas nepārsniedz maksimālo laimestu. Riska spēles funkcijā tiek izmantotas kārtis, un ir jāuzmin nākamās atklātās kārts krāsa.










Ja minējums ir pareizs, laimests tiek dubultots; ja minējums ir nepareizs, laimests tiek zaudēts. Laimestu var izmantot riska spēlē, līdz ir izteikts nepareizs minējums vai ir sasniegts ierobežojums.

Savācot laimestu, tiek apturēta riska spēles funkcija.

Varat izmantot opciju **DALĪT UZ PUSĒM**, lai ieskaitītu pusi laimesta atlikumā un spēlētu riska spēli ar atlikušo daļu.

Bezmaksas griezienu laikā nevar spēlēt riska spēli.

Bezmaksas griezienu izmaksas tabula

Simbols	Apraksts	x kopējā likme (5x)	x kopējā likme (4x)	x kopējā likme (3x)	x kopējā likme (2x)
	Tauriņš (Wild Symbols)	-	-	-	Palieliniet reizinātāju +1x-21x
	Zelta maisiņš (Scatter Laimests)	50x	20x	5x	2x
	Vista	30x	10x	5x	-
	Aita	25x	5x	2x	-
	Trusītis	20x	5x	2x	-
	Cālis	15x	5x	2x	-
	A	5x	2x	1x	-
	K	5x	2x	1x	-
	Q	4x	1x	0.5x	-

Spēles vadība



Ar pogu **IZVĒLNE** tiek atvērta spēles izvēlne.



Ar pogu **SPĒLES VĒSTURE** tiek atvērta lapa Spēles vēsture.



SETTINGS poga atver Iestatījumu izvēlni.



QUICK SPIN pārslēdz automātisku ātras ruļļu apturēšanas ieslēgšanu un izslēgšanu.



Ar pogu **PALĪDZĪBA** tiek atvērta lapa Palīdzība.



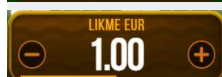
Ar pogu **IZMAKSAS TABULA** tiek atvērta izmaksas tabula.



Nospiežot pogu **SĀKUMS**, spēle tiek aizvērta un kredīti netiek savākti un iekļauti atlikumā, ja savākšana ir iespējama.



Laukā **ATLIKUMS** tiek rādīts pašreizējais atlikums.



Izmantojot vadītku **LIKME**, tiek parādīta pašreizējā likmes summa, un to var izmantot likmes pielāgošanai.



Laukā **LAIMESTS** tiek parādītas visas pašreizējā spēles raundā laimētās izmaksas.



Ar pogu **MAKSIMĀLĀ LIKME** var pielāgot likmi līdz maksimālajam iestatījumam atbilstoši jūsu konta atlikumam.



Ar pogu **RISKA SPĒLE** tiek aktivizēta riska spēles funkcija. Tā ir pieejama laimesta gadījumā, izņemot, ja ir sasniegts ierobežojums.



Ar pogu **GRIEZT** var spēlēt, izmantojot pašreizējo likmes iestatījumu.



Ar pogu **APTURĒT** var ātri apturēt rullīšus. Šī poga ir pieejama, kad griežas rullīši.



Ar pogu **SĀKT**, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija vai Bonusa spēle.



Ar pogu **ATPAKAĻ**, tiek atsākta pamata spēle.



Ar pogu **AUTOMĀTISKĀ SPĒLE** tiek atvērti automātiskās spēles iestatījumi.



Izmantojot pogu **AUTOMĀTISKĀS SPĒLES APTURĒŠANA**, tiek apturēta automātiskā spēle.







Ar pogu **SAVĀKT** laimests tiek ieskaitīts jūsu atlikumā. Pieejams pēc katra laimesta, izņemot, ja ir ieslēgta automātiskā spēle, kā arī riska spēles laikā.



Ar pogu **SKAŅA** var mainīt skaņas līmeni.

SYNOT Progressive Bonus (SYNOT progresīvais bonuss)

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais bonuss. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:

1. level		Bronze
2. level		Silver
3. level		Gold
4. level		Diamond

Katrā SYNOT Progressive Bonus līmeņa logā ir redzams (no kreisās uz labo pusi): līmeņa simbols, cipariskā vērtība, valūta.



Lai apskatītu Progressive Bonus vēsturi, uzbīdīet kursoru vai pieskarieties līmeņa logam, un tajā tiks atspoguļota šāda informācija: lielākais laimests un tā iegūšanas datums, kopējais laimestu skaits, pēdējais laimests un tā iegūšanas datums.

Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonuss tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonuss tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērta. Autoplay funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonus game aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Rullītim apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus game.

Jebkurai likmei ir taisnīga iespēja laimēt Progressive Bonus game augstāko līmeni. Iespēja aktivizēt Progresīvo bonusa spēli palielinās līdz ar likmes lielumu. Ikviens veiktais grieziens var rezultēties ar maksimālā līmeņa laimestu!

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos: Laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Lēns interneta savienojums var radīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas Progressive Bonus vērtības. Progressive Bonus game tiek atgūta, ja pārtrūkst savienojums.

SYNOT Progressive Bonus nav pieejams, ja Progressive Bonus līmeņa vērtības uzrāda "INT ERR".

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus neturpināšanas gadījumā visi SYNOT Progressive Bonus līmeņi tiek dzēsti.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.