

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Masters of Eclipse noteikumi
Synot W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri, 40 fiksētas izmaksas līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 85.26% līdz 98.37%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Izmaksu līnijas laimesti tiek izmaksāti virzienā no kreisā malējā uz labo pusi.
- Samaksa tiek veikta tikai par lielāko laimestu aktīvajā izmaksu līnijā vai garāko simbolu kombināciju.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests vienā aktīvajā izmaksu līnijā vai garākā simbolu kombinācija katrā veidā.
- Izmaksas līniju laimesti tiek apvienoti.







Regulāro izmaksu apraksts

- Laimesta kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksas tabulu.
- Visas izmaksas tiek reizinātas ar kopējo likmi.

Darbības kļūdas gadījumā tiek anulētas visas izmaksas un spēles.

Izmaksas tabula

Simbols	Apraksts	x kopējā likme (5x)	x kopējā likme (4x)	x kopējā likme (3x)	x kopējā likme (2x)
----------------	-----------------	--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------

	Ugunīgā saule + MOE (Eclipse Funkcija)	Līdz 9 papildus Wild Simboliem			
	Ugunīgā saule (Wild Simboli)	-	-	-	-
	Velns (Bonus Simboli)	-	-	10 Bezmaksas griezieni	-
	MOE (Masters of Eclipse Simboli)	6x	1x	0.3x	0.1x
	Karotājs	2x	0.6x	0.2x	-
	Zirgs	2x	0.6x	0.2x	-
	Vairogs	1.5x	0.4x	0.2x	-
	Āmurs	1.5x	0.4x	0.2x	-
	Rags	1.5x	0.4x	0.2x	-
	A	0.7x	0.3x	0.1x	-

K

K

0.7x

0.3x

0.1x

-

Q

Q

0.7x

0.3x

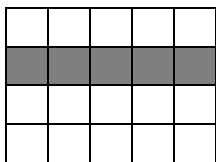
0.1x

-

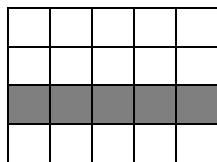
Izmaksu līniju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

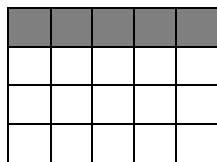
Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



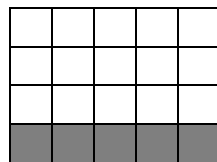
1



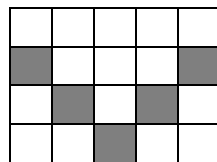
2



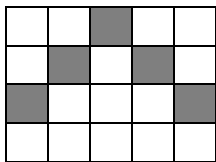
3



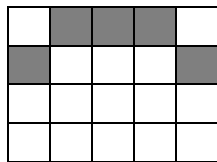
4



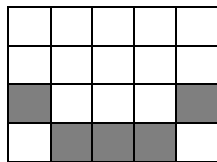
5



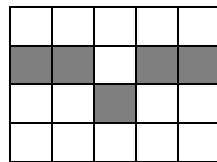
6



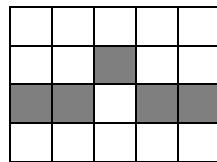
7



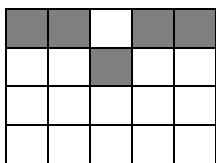
8



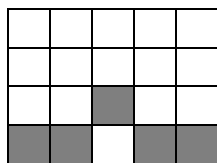
9



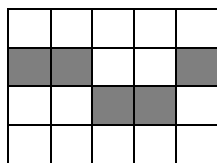
10



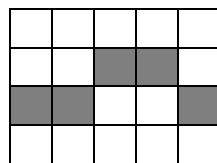
11



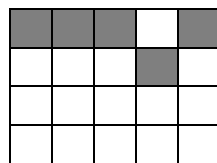
12



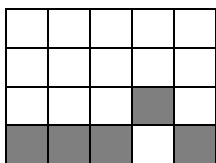
13



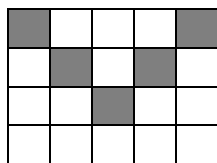
14



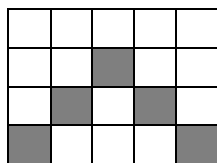
15



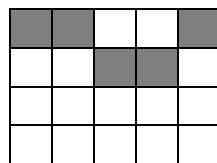
16



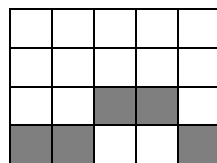
17



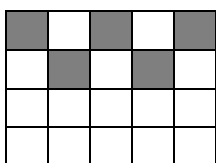
18



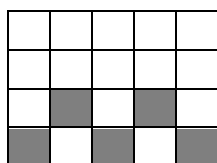
19



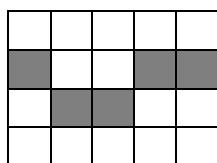
20



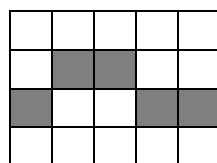
21



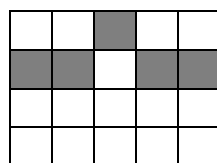
22



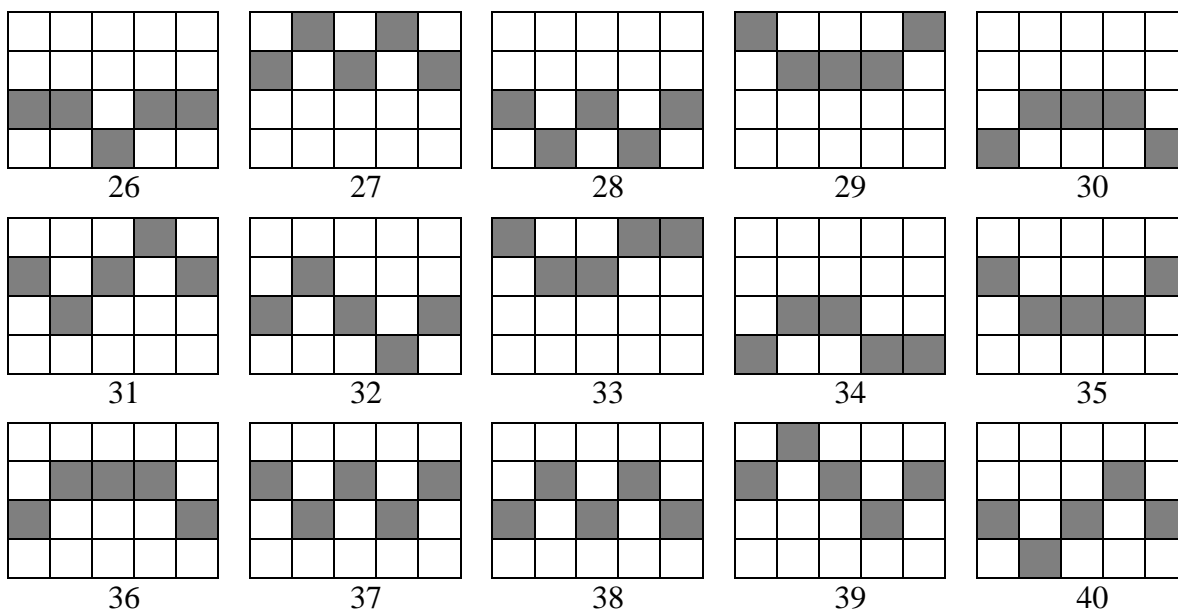
23



24



25



Spēles norise

Bonuss simbols



Tiek parādīts 1., 3. un 5 rullītī.

Wild simbols



Var parādīties zem jebkura ruļļa pēc katra griezienu un nākamajiem 4 griezieniem pārvietoties rullī uz augšu, nostājoties virs citiem uz ruļļa esošiem simboliem.

Aizstāj visus simbolus, izņemot Bonus simbolu.

Eclipse funkcija

Kad Wild simbols apstājas virs MoE simbols, tiek palaista Eclipse funkcija. Wild simbols paplašinās uz visām blakus esošajām pozīcijām uz ekrāna, izveidojot līdz 9 Extra Wild simboliem.

Extra Wild simbols pazūd pēc griezienu.

Bezmaksas griezienu simbols

3 Bonuss simboli jebkurā vietā uz ruļļiem 1, 3 un 5 palaiž 10 Bezrisku griezienus.

Bezmaksas griezienu laikā Wild simbols ir nejausi Multiplikatori x1, x2 vai x3, kas mainās katru reizi, kad Wild pārvietojas uz augšu. Katras izmaksu līnijas laimests tiek reizināts ar tajā izmaksu līnijā esošo Wild multiplikatoru summu.

Bezmaksas griezieni sākas bez neviena Wild simbola uz ekrāna. Pēc bezmaksas griezienu griešanas notiek atgriešanās jūsu iepriekšējā sasniegtajā vietā.

Eclipse funkcija un pārklājošu Wild simbolu gadījumā tiek izmantots augstākais Wild multiplikators.

Bezmaksas griezienus nevar palaist no jauna, jo bezmaksas griezienu laikā Bonuss simbols nav pieejams.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, kāda bija spēkā raundā, kad tika aktivizēti bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots cits ruļļu komplekts.

Riska spēle

Varat spēlēt riska spēli ar jebkuru laimestu, kas nepārsniedz maksimālo laimestu. Riska spēles funkcijā tiek izmantotas kārtis, un ir jāuzmin nākamās atklātās kārts krāsa.

Ja minējums ir pareizs, laimests tiek dubultots; ja minējums ir nepareizs, laimests tiek zaudēts. Laimestu var izmantot riska spēlē, līdz ir izteikts nepareizs minējums vai ir sasniegts ierobežojums.

Savācot laimestu, tiek apturēta riska spēles funkcija.

Varat izmantot opciju **DALĪT UZ PUSĒM**, lai ieskaitītu pusi laimesta atlikumā un spēlētu riska spēli ar atlikušo daļu.

Spēles vadība

Spēles panelis



Ar pogu **IZVĒLNE** tiek atvērta spēles izvēlne.



Ar pogu **SPĒLES VĒSTURE** tiek atvērta lapa Spēles vēsture.



SETTINGS poga atver Iestatījumu izvēlni.



QUICK SPIN pārslēdz automātisku ātras ruļļu apturēšanas ieslēgšanu un izslēgšanu.



Ar pogu **PALĪDZĪBA** tiek atvērta lapa Palīdzība.



Ar pogu **IZMAKSAS TABULA** tiek atvērta izmaksas tabula.



Nospiežot pogu **SĀKUMS**, spēle tiek aizvērta un kredīti netiek savākti un iekļauti atlikumā, ja savākšana ir iespējama.



Laukā **ATLIKUMS** tiek rādīts pašreizējais atlikums.



Izmantojot vadīklu **LIKME**, tiek parādīta pašreizējā likmes summa, un to var izmantot likmes pielāgošanai.



Laukā **LAIMESTS** tiek parādītas visas pašreizējā spēles raundā laimētās izmaksas.



Ar pogu **MAKSIMĀLĀ LIKME** var pielāgot likmi līdz maksimālajam iestatījumam atbilstoši jūsu konta atlikumam.



Ar pogu **RISKA SPĒLE** tiek aktivizēta riska spēles funkcija. Tā ir pieejama laimesta gadījumā, izņemot, ja ir sasniegts ierobežojums.



Ar pogu **GRIEZT** var spēlēt, izmantojot pašreizējo likmes iestatījumu.



Ar pogu **APTURĒT** var ātri apturēt rullīšus. Šī poga ir pieejama, kad griežas rullīši.



Ar pogu **SĀKT**, tiek aktivizēta Bezmaksas griezienu funkcija.



Ar pogu **ATPAKAĻ**, tiek atsākta pamata spēle.



Ar pogu **AUTOMĀTISKĀ SPĒLE** tiek atvērti automātiskās spēles iestatījumi.



Izmantojot pogu **AUTOMĀTISKĀS SPĒLES APTURĒŠANA**, tiek apturēta automātiskā spēle.







Ar pogu **SAVĀKT** laimests tiek ieskaitīts jūsu atlikumā. Pieejams pēc katra laimesta, izņemot, ja ir ieslēgta automātiskā spēle, kā arī riska spēles laikā.



Ar pogu **SKAŅA** var mainīt skaņas līmeni.

SYNOT Progressive Bonus (SYNOT progresīvais bonuss)

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais bonuss. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:

1. level		Bronze
2. level		Silver
3. level		Gold
4. level		Diamond

Katrā SYNOT Progressive Bonus līmeņa logā ir redzams (no kreisās uz labo pusi): līmeņa simbols, cipariskā vērtība, valūta.

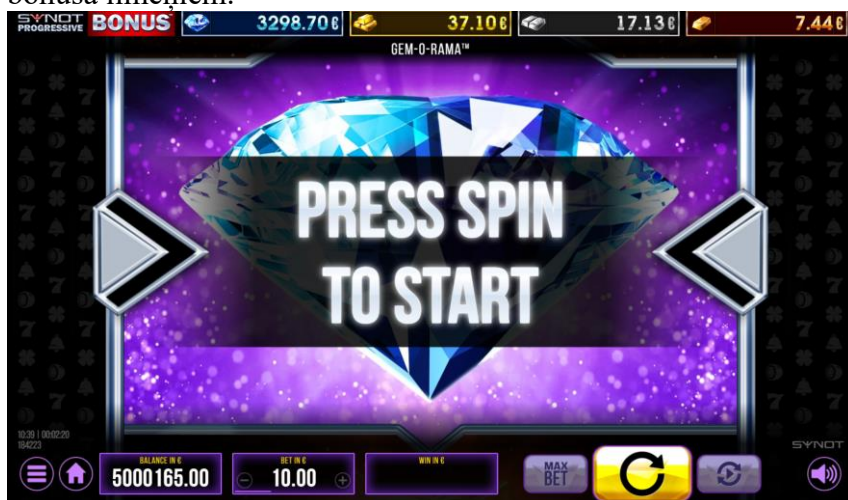


Lai apskatītu Progressive Bonus vēsturi, uzbīdīet kursoru vai pieskarieties līmeņa logam, un tajā tiks atspoguļota šāda informācija: lielākais laimests un tā iegūšanas datums, kopējais laimestu skaits, pēdējais laimests un tā iegūšanas datums.

Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonus tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonus tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērta. Autoplay funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonus game aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Rullītim apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus game.

Jebkurai likmei ir taisnīga iespēja laimēt Progressive Bonus game augstāko līmeni. Iespēja aktivizēt Progresīvo bonusa spēli palielinās līdz ar likmes lielumu. Ikviens veiktais grieziens var rezultēties ar maksimālā līmeņa laimestu!

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos: Laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Lēns interneta savienojums var radīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas Progressive Bonus vērtības. Progressive Bonus game tiek atgūta, ja pārtrūkst savienojums.

SYNOT Progressive Bonus nav pieejams, ja Progressive Bonus līmeņa vērtības uzrāda "INT ERR".

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus neturpināšanas gadījumā visi SYNOT Progressive Bonus līmeņi tiek dzēsti.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.