

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles BigX noteikumi**  
**SYNOT W, a.s. spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
3 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 95.02%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |            |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme  | 0.10 EUR   |
| Maksimālā likme | 100.00 EUR |

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

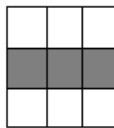
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Laimesta kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar Izmaksas tabulu.

**IZMAKSAS TABULA**

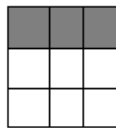
| Simbols   | Apraksts                       | x kopējā likme (3x) |
|---|--------------------------------|---------------------|
|    | X<br>(Wild simbols)            | -                   |
|    | Mistērija<br>(Mystery simbols) | 2x-50x              |
|    | Dimants                        | 50x                 |
|    | Septiņi                        | 30x                 |
|    | Zvans                          | 20x                 |
|    | Arbūzs                         | 10x                 |
|    | Vīnogas                        | 5x                  |
|    | Plūme                          | 3x                  |
|   | Apelsīns                       | 3x                  |
|  | Citronu                        | 2x                  |
|  | Ķirsis                         | 2x                  |

**Izmaksu Līniju Apraksts**

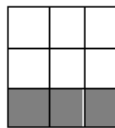
Laimests tiek izmaksāts tikai par 3 simbolu laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



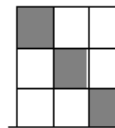
1



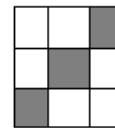
2



3



4



5

## Spēles norise un noteikumi

### Vispārējie noteikumi

- Spēlē ir 2 papildus funkcijas: MYSTERY simbols un BIG X funkcija.
- Par 3 **MYSTERY simboliem** jebkurā vietā uz laukuma (izkaisīti) tiek izmaksāta no Izmaksas tabulas nejauši izvēlētas vērtības laimests.



- 4. un 5. izmaksu līnijās laimesti tiek dubultoti.
- **BIG X funkcija:** gadījumā, ja BIG X simbols apstājas vidējā cilindra centrā, atkārtotā grieziena funkcija sākas ar BIG X simbolu, kas palicis uz cilindriem. Katrs jauns BIG X simbols, kas apstājas uz cilindriem, tiek saglabāts tā pozīcijā līdz funkcijas beigām.
- Ja laukumā neapstājas neviens jauns BIG X simbols, atkārtotā grieziena funkcija beidzas un no Izmaksas tabulas tiek nejauši izvēlēts laimests. Laimests tiek piešķirts par katru BIG X simbolu, kas palicis uz laukuma.
- Cilindri, kas pilni ar BIG X simboliem, piešķir x50 reizinātāju papildus nejauši izvēlētajam laimestam.

## RISKA SPĒLE

Spēlētājs var izspēlēt riska spēli ar jebkuru laimestu, kas nepārsniedz maksimālo laimestu. Riska spēles funkcijā tiek izmantotas kārtis, un ir jāuzmin nākamās atklātās kārts krāsa. Ja minējums ir pareizs, laimests tiek dubultots; ja minējums ir nepareizs, laimests tiek zaudēts.

Laimestu var izmantot riska spēlē, līdz ir izteikts nepareizs minējums vai ir sasniegts ierobežojums.

Savācot laimestu, tiek apturēta riska spēles funkcija.

Spēlētājs var izmantot opciju **DALĪT UZ PUSĒM**, lai ieskaitītu pusi laimesta atlikumā un spēlētu riska spēli ar atlikušo daļu.

### **SYNOT Progressive Bonus (SYNOT progresīvais bonuss)**

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais bonuss. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:

|          |   |         |
|----------|---|---------|
| 1. level |  | Bronze  |
| 2. level |  | Silver  |
| 3. level |  | Gold    |
| 4. level |  | Diamond |

Katrā SYNOT Progressive Bonus līmeņa logā ir redzams (no kreisās uz labo pusi): līmeņa simbols, cipariskā vērtība, valūta.



Lai apskatītu Progressive Bonus vēsturi, uzbīdiēt kursoru vai pieskarieties līmeņa logam, un tajā tiks atspoguļota šāda informācija: lielākais laimests un tā iegūšanas datums, kopējais laimestu skaits, pēdējais laimests un tā iegūšanas datums.

Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonuss tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonuss tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērta. Autoplay funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonus game aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Cilindram apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus game.

Jebkurai likmei ir taisnīga iespēja laimēt Progressive Bonus game augstāko līmeni. Iespēja aktivizēt Progresīvo bonusa spēli palielinās līdz ar likmes lielumu. Ikviens veiktais grieziens var rezultēties ar maksimālā līmeņa laimestu!

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos: Laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Lēns interneta savienojums var radīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas Progressive Bonus vērtības. Progressive Bonus game tiek atgūta, ja pārtrūkst savienojums.

SYNOT Progressive Bonus nav pieejams, ja Progressive Bonus līmeņa vērtības uzrāda "INT ERR".

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus neturpināšanas gadījumā visi SYNOT Progressive Bonus līmeņi tiek dzēsti.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

### Spēles vadība



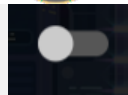
Ar pogu **IZVĒLNE** tiek atvērta spēles izvēlne.



Ar pogu **SPĒLES VĒSTURE** tiek atvērta lapa Spēles vēsture.



**SETTINGS** poga atver Iestatījumu izvēlni.



**QUICK SPIN** pārslēdz automātisku ātras cilindru apturēšanas ieslēgšanu un izslēgšanu.



Ar pogu **PALĪDZĪBA** tiek atvērta lapa Palīdzība.



Ar pogu **IZMAKSAS TABULA** tiek atvērta izmaksas tabula.



Nospiežot pogu **SĀKUMS**, spēle tiek aizvērta un kredīti netiek savākti un iekļauti atlikumā, ja savākšana ir iespējama.



Laukā **ATLIKUMS** tiek rādīts pašreizējais atlikums.



Izmantojot vadīklu **LIKME**, tiek parādīta pašreizējā likmes summa, un to var izmantot likmes pielāgošanai.

Laukā **LAIMESTS** tiek parādītas visas pašreizējā spēles rundā laimētās izmaksas.

Ar pogu **MAKSIMĀLĀ LIKME** var pielāgot likmi līdz maksimālajam iestatījumam atbilstoši jūsu konta atlikumam.

Ar pogu **RISKA SPĒLE** tiek aktivizēta riska spēles funkcija. Tā ir pieejama laimesta gadījumā, izņemot, ja ir sasniegts ierobežojums.

Ar pogu **GRIEZT** var spēlēt, izmantojot pašreizējo likmes iestatījumu.

Ar pogu **APTURĒT** var ātri apturēt cilindrus. Šī poga ir pieejama, kad griežas cilindri.

Ar pogu **SĀKT**, tiek aktivizēta Free Spins funkcija.

Ar pogu **ATPAKAĻ** tiek atsākta pamata spēle.

**ATSTARPES TAUSTIŅU** var izmantot kā pogu **GRIEZT**, **APTURĒT**, **SĀKT** vai **ATPAKAĻ**.

Ar pogu **AUTOMĀTISKĀ SPĒLE** tiek atvērti automātiskās spēles iestatījumi.

Izmantojot pogu **AUTOMĀTISKĀS SPĒLES APTURĒŠANA**, tiek apturēta automātiskā spēle.

Ar pogu **SAVĀKT** laimests tiek ieskaitīts spēlētāja atlikumā. Pieejams pēc katra laimesta, izņemot, ja ir ieslēgta automātiskā spēle, kā arī riska spēles laikā.

Ar pogu **SKAŅA** var mainīt skaņas līmeni.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 *EUR*, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *EUR*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *EUR* , bet nepārsniedz 14 300 *EUR* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *EUR*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.