

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Fire Witch X** noteikumi
SYNOT W, a.s. spēles programma

Spēles veids – “Crash” jeb avārijas tipa tiešsaistes videospēle.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 85.00% līdz 98.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Fire Witch X ir avārijas tipa tiešsaistes reizinātāju azartspēle. Tā sākas ar sākotnējo reizinātāju x1.00, kas palielinās līdz iepriekš nejauši noteiktai vērtībai pirms avārijas.

Spēles mērķis ir veikt naudas izmaksu, pirms notiek avārija, lai laimētu savu likmi, kas reizināta ar reizinātāja vērtību.

Spēles norise un noteikumi

- Spēles sākumā, spēlētājs izvēlas un veic savas likmes vai iestata automātiskās izmaksas mērķi.
- Spēlētājs sasniegto izmaksu var izņemt manuāli vai sagaidīt, kad reizinātājs sasniedz iestatīto automātiskās izmaksas mērķi, lai savāktu laimestu pirms avārijas.
- Jo vēlāk tiek veikta izmaksa, jo lielāks būs laimests.
- Ja spēlētājs nepaspēj izmaksāt laimestu pirms avārijas, likme tiek zaudēta.

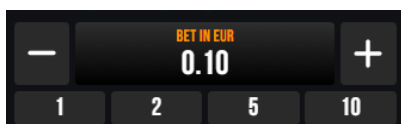
Likmju likšana

- Vienlaikus iespējams veikt arī divas likmes.
- Otro likmju lauku var ieslēgt/izslēgt iestatījumu izvēlnē.
- Spēlētājs izvēlas summu un nospiež pogu **PLACE BET**, lai liktu likmi.



- Likmes var veikt jebkurā laikā, izņemot apstrādes fāzi.

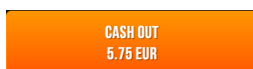
- Apstrādes fāze ir īss laika intervāls, kurā tiek apstrādātas likmes nākamajam raundam.
- Pēc apstrādes fāzes beigām tikai pieņemtās likmes piedalās spēlē.
- Neapstiprinātās likmes tiek atceltas un nauda atgriezta spēlētājam.
- Ja spēlētājs veic likmi, kad tiek rādīts uzraksts **WAITING FOR ROUND TO START**, likme tiek ieskaitīta pašreizējā raundā.
- Ja likme tiek veikta, kad uzraksts nav redzams, tā tiek ieskaitīta nākamajam raundam.
- Likmes summu var mainīt, izmantojot + un –, vai ievadot derīgu vērtību manuāli.



- Spēlētājs var izvēlēties arī iepriekšnoteiktas likmes vērtības.
- Izvēloties to pašu likmes iepriekšnoteikto vērtību atkārtoti, tās saskaitās, un rezultāts tiek parādīts laukā **BET**.
- Izvēloties dažādas iepriekšnoteiktas vērtības, jaunākā aizvieto iepriekšējo.
- Spēles ekrāna augšējā kreisajā stūrī tiek parādīts veikto likmju skaits.
- Atcelt likmi iespējams tikai līdz nākamā raunda sākumam.

Laimesta izmaksa

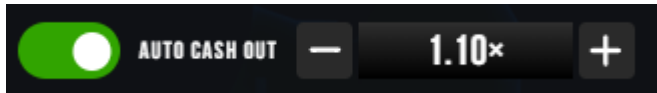
- Spēlētājam jāsavāc laimests pirms raunda beigām - pirms avārijas, lai to iegūtu, nospiežot pogu CASH OUT.



- Manuāla izmaksāšana ir iespējama līdz avārijai vai līdz automātiskās izmaksas mērķa sasniegšanai.
- Laimests tiek aprēķināts kā likme reizināta ar izmaksas brīdī redzamo reizinātāju.
- Maksimālais iespējamais laimests vienā raundā ir x5000 no likmes apmēra.
- Ja tiek sasniegts maksimālais reizinātājs, spēle beidzas un tiek automātiski izmaksāts laimests.
- Ja veikta likme ar decimālām vērtībām, laimests tiek noapaļots uz leju līdz diviem cipariem aiz komata.
- Likme, kas tiek izmaksāta tieši avārijas brīdī, tiek uzskatīta par zaudētu.

Automātiskā laimesta izmaksas funkcija

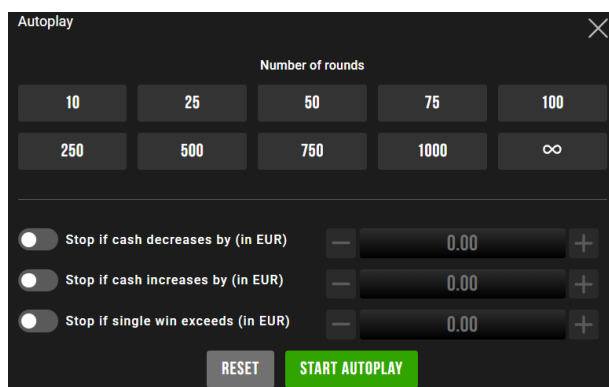
- Aktivizējot šo funkciju, spēle veiks laimesta izmaksu automātiski, kad reizinātājs sasniegs spēlētāja norādīto vērtību.
- Automātiskās izmaksas reizinātāju var iestatīt ar + un – vai ievadīt manuāli.



- Ja ievadītā vērtība nav derīga (zem minimālās vai pārsniedz maksimālo), tā automātiski tiek iestatīta uz tuvāko derīgo vērtību.
- Pēc likmes veikšanas vērtību mainīt vairs nav iespējams.
- Minimālā automātiskā izmaksu vērtība ir x1.10.

Automātiskā spēle

- Spēlētājs var izvēlēties spēlēt arī automātisko spēli ar vienu izvēlētu likmi, kamēr tiek sasniegts kāds no spēlē noteiktajiem limitiem:
 - o Izvēlētais raundu skaits ir izspēlēts;
 - o Naudas summa samazinājusies par spēlētāja izvēlēto apjomu;
 - o Naudas summa palielinājusies par spēlētāja izvēlēto apjomu;
 - o Viena laimesta summa pārsniedz spēlētāja izvēlēto apjomu.
- Lai spēlētu automātisko spēles funkciju, spēlētājam jāvēlēs raundu skaits, izvēloties kādu no iepriekšdefinētajām vērtībām.



- Pārējos ierobežojumus iespējams iestatīt, ieslēdzot attiecīgo opciju un pēc tam nosakot vērtību ar + un – pogām vai ievadot manuāli.
- Automātiskās spēles laikā spēle veic automātisko laimesta izmaksu, ja tas ir aktivizēts un reizinātājs sasniedz iestatīto vērtību.
- Automātisko izmaksu reizinātāju un likmes iestatījumus automātiskās spēles laikā mainīt nevar.
- Automātisko spēli var pārtraukt manuāli, izmantojot slēdzi vai pogu **CANCEL**.

SYNOT Progressive Bonus (SYNOT progresīvais bonuss)

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais bonuss. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:

1. level		Bronze
2. level		Silver
3. level		Gold
4. level		Diamond

Katrā SYNOT Progressive Bonus līmeņa logā ir redzams (no kreisās uz labo pusi): līmeņa simbols, cipariskā vērtība, valūta.



Lai apskatītu Progressive Bonus vēsturi, uzbīdiēt kursoru vai pieskarieties līmeņa logam, un tajā tiks atspoguļota šāda informācija: lielākais laimests un tā iegūšanas datums, kopējais laimestu skaits, pēdējais laimests un tā iegūšanas datums.

Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonus tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonus tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērta. Autoplay funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonus game aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Cilindram apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus game.

Jebkurai likmei ir tainīga iespēja laimēt Progressive Bonus game augstāko līmeni. Iespēja aktivizēt Progresīvo bonusa spēli palielinās līdz ar likmes lielumu. Ikviens veiktais grieziens var rezultēties ar maksimālā līmeņa laimestu!

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos: Laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Lēns interneta savienojums var radīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas Progressive Bonus vērtības. Progressive Bonus game tiek atgūta, ja pārtrūkst savienojums.

SYNOT Progressive Bonus nav pieejams, ja Progressive Bonus līmeņa vērtības uzrāda "INTERR".

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus neturpināšanas gadījumā visi SYNOT Progressive Bonus līmeņi tiek dzēsti.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.