

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Snatch the Dreams** noteikumi
SYNOT W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.95%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts


Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko atkārtoto griezienu un savākšanas funkciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER laimestus.
- SCATTER simboli piešķir laimestus jebkurās pozīcijās tikai atkārtoto griezienu un savākšanas funkciju laikā.
- Izmaksu līniju laimesti netiek piešķirti atkārtoto griezienu un savākšanas funkciju laikā.

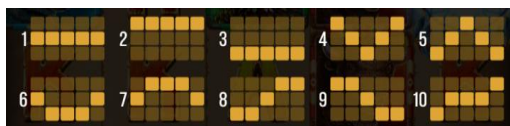
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 4 3	50X 10X 5X	SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT DREAMCATCHER AND BONUS SYMBOLS.		5 4 3	50X 10X 5X	A	5 4 3	3X 2X 1X	K	5 4 3	3X 2X 1X	Q	5 4 3	2X 1X 0.5X	
	5 4 3	20X 5X 2X			5 4 3	15X 4X 2X			5 4 3	10X 4X 2X	J	5 4 3	2X 1X 0.5X	10	5 4 3	2X 1X 0.5X

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SAPŅU ĶĒRĀJA un BONUS simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU un SAVĀKŠANAS funkciju noteikumi

- Atkārtoto griezienu un savākšanas funkcijas tiek aktivizētas, kad ATKĀRTOTO GRIEZIENU vai SAVĀKŠANAS SAPŅU ĶĒRĀJA simboli parādās jebkurā 3. cilindra pozīcijā.
- Pamatspēlē SAPŅU ĶĒRĀJA simboli piešķir laimestus jebkurās pozīcijās uz cilindriem, taču tikai atkārtoto griezienu un savākšanas funkciju laikā.



- **SAPŅU ĶĒRĀJA** simboli var saturēt vērtību no 1x līdz pat 50x kopējai likmei vai vērtību no 1x līdz 10x kopējai likmei kopā ar kādu no 4 papildu funkcijām, kas izskaidrotas zemāk:



- o **PALIELINOŠAIS SAPŅU ĶĒRĀJA** simbols palielina visu uz ekrāna esošo SAPŅU ĶĒRĀJU simbolu vērtību par savu sākotnējo vērtību;



- o **IZPLEŠANĀS SAPŅU ĶĒRĀJA** simbols izplešas, lai aizpildītu cilindru vai arī palielina visus uz cilindra jau esošos SAPŅU ĶĒRĀJA simbolus par savu sākotnējo vērtību. PALIELINOŠIE un IZPLEŠANĀS SAPŅU ĶĒRĀJA simboli nevar parādīties vienlaicīgi viena grieziņa vai atkārtotā grieziņa laikā;



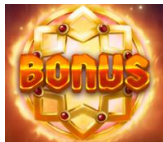
- o **SAVĀKŠANAS SAPŅU ĶĒRĀJA** simbols saskaita un savāc visas uz laukuma redzamās SAPŅU ĶĒRĀJU simbolu vērtības;



- o Kad **ATKĀRTOTĀ GRIEZIENA SAPŅU ĶĒRĀJA** simbols parādās uz cilindra, visi esošie SAPŅU ĶĒRĀJU simboli paliek savās vietās, un cilindri tiek griezti atkārtoti. Katrs jauns SAPŅU ĶĒRĀJA simbols tiek fiksēts savā pozīcijā un atkārtotie griezieni turpinās, līdz jauni SAPŅU ĶĒRĀJA simboli vairs neparādās. Pēc tam visas redzamās SAPŅU ĶĒRĀJA simbolu vērtības tiek saskaitītas un savāktas.

- Vairāki SAPŅU ĶĒRĀJA simboli ar vienu un to pašu papildu funkciju nevar parādīties vienā griezienā vai atkārtotajā griezienā.
- Laimesti no atkārtoto griezienu un savākšanas funkcijām tiek saskaitīti un piešķirti pēc attiecīgās funkcijas beigām.

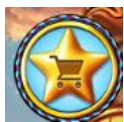
BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3, 4 vai 5 **BONUS** simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju un piešķir attiecīgi 5, 10 vai 20 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā visas SAPŅU ĶĒRĀJU simbolu vērtības, kas parādās uz cilindriem, automātiski tiek saskaitītas un savāktas.
- Bezmaksas griezienu laikā **SAVĀKŠANAS SAPŅU ĶĒRĀJA** simbols neparādās.
- Kad uz ekrāna parādās **ATKĀRTOTĀ GRIEZIENA SAPŅU ĶĒRĀJA** simbols, visi SAPŅU ĶĒRĀJA simboli paliek savās vietās, un cilindri tiek griezti atkārtoti.
- Katrs jauns SAPŅU ĶĒRĀJA simbols tiek fiksēts savā pozīcijā un atkārtotie griezieni turpinās, līdz vairs neparādās neviens jauns SAPŅU ĶĒRĀJA simbols.
- Bezmaksas griezienus nevar atkārtoti aktivizēt.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar funkciju aktivizējošo likmi.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.

NEJAUŠO funkciju noteikumi

- **Sapņu satveršanas funkcija** — nejauši tiek izmesti vairāki SAPŅU ĶĒRĀJA simboli jebkurās pozīcijās uz cilindriem.
- **WILD simbola pastiprinātāja funkcija** — nejauši tiek pievienoti WILD simboli uz cilindriem, kamēr tie griežas.
- **BONUS simbola pastiprinātāja funkcija** — nejauši aktivizējas pamatspēlē un pievieno BONUS simbolu uz 1. un 2. cilindra.
- **Nejaušā savākšanas funkcija** — nejauši aktivizējas pamatspēlē un pievieno SAVĀKŠANAS SAPŅU ĶĒRĀJA simbolu jebkurā pozīcijā uz 3. cilindra, savācot visu uz cilindriem esošo SAPŅU ĶĒRĀJU vērtības.
- **Nejaušā atkārtotā griezienu funkcija** — nejauši aktivizējas pamatspēlē vai bezmaksas griezienu laikā un pievieno ATKĀRTOTO GRIEZIENU SAPŅU ĶĒRĀJA simbolu jebkurā 3. cilindra pozīcijā. Tas aktivizē atkārtoto griezienu un pēc tam savāc visas uz cilindriem esošās SAPŅU ĶĒRĀJU simbolu vērtības.
- Vienā spēles raundā var tikt aktivizēta tikai viena no nejaušajām funkcijām.



- Pamatspēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 70x no likmes apmēra.
- Pamatspēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties arī atkārtoto griezienu bonusu par cenu 30x no likmes apmēra.

RISKA SPĒLE

Spēlētājs var izspēlēt riska spēli ar jebkuru laimestu, kas nepārsniedz maksimālo laimestu. Riska spēles funkcijā tiek izmantotas kārtis, un ir jāuzmin nākamās atklātās kārts krāsa. Ja minējums ir pareizs, laimests tiek dubultots; ja minējums ir nepareizs, laimests tiek zaudēts. Laimestu var izmantot riska spēlē, līdz ir izteikts nepareizs minējums vai ir sasniegts ierobežojums.

Savācot laimestu, tiek apturēta riska spēles funkcija.

Spēlētājs var izmantot opciju **DALĪT UZ PUSĒM**, lai ieskaitītu pusi laimesta atlikumā un spēlētu riska spēli ar atlikušo daļu.

SYNOT Progressive Bonus (SYNOT progresīvais bonuss)

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais bonuss. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:

1. level		Bronze
2. level		Silver
3. level		Gold
4. level		Diamond

Katrā SYNOT Progressive Bonus līmeņa logā ir redzams (no kreisās uz labo pusi): līmeņa simbols, cipariskā vērtība, valūta.



Lai apskatītu Progressive Bonus vēsturi, uzbīdiēt kursoru vai pieskarieties līmeņa logam, un tajā tiks atspoguļota šāda informācija: lielākais laimests un tā iegūšanas datums, kopējais laimestu skaits, pēdējais laimests un tā iegūšanas datums.

Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonus tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonus tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērta. Autoplay funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonus game aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Cilindram apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus game.

Jebkurai likmei ir taisnīga iespēja laimēt Progressive Bonus game augstāko līmeni. Iespēja aktivizēt Progresīvo bonusa spēli palielinās līdz ar likmes lielumu. Ikviens veiktais grieziens var rezultēties ar maksimālā līmeņa laimestu!

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos: Laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Lēns interneta savienojums var radīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas Progressive Bonus vērtības. Progressive Bonus game tiek atgūta, ja pārtrūkst savienojums.




SYNOT Progressive Bonus nav pieejams, ja Progressive Bonus līmeņa vērtības uzrāda "INTERR".

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus neturpināšanas gadījumā visi SYNOT Progressive Bonus līmeņi tiek dzēsti.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.