

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Age of Pyramids** noteikumi
SYNOT W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.92%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt blakus uz aktīvās izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts









Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.


WILD simbola noteikumi

-  simbols aizstāj visus simbolus, izņemot     simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tikai 5  simboli uz aktīvās izmaksu līnijas veido laimīgo kombināciju.

Progresā josla

- Savācot 5 noteiktus      simbolus katrā cilindrā, tiek aktivizēta funkcija.
- Mainot likmi, progresā josla netiek atiestatīta.
- Progresā josla tiek atiestatīta tikai pēc noteiktās funkcijas izspēles.

HOLD N RESPIN funkcija

- Savācot 5 zaļus  simbolus progresā joslā uz pirmā cilindra, tiek aktivizēti 3 sākotnējie atkārtotie griezieni.
- Tikai augstākā  simbola vērtība uzlabo pašlaik uzkrāto vērtību.
- Kad HOLD N RESPIN funkcija sākas, līdz 5  simboliem (atkarībā no uzkrātās SCATTER simbola vērtības) tiek nejauši izvietoti un fiksēti uz laukuma.
- Tie paliks fiksēti savās pozīcijās visas funkcijas laikā.



- Ja uz laukuma parādās jauns simbols, tas arī paliks fiksēts un atkārtoto griezienus skaits tiks atiestatīts uz 3.
- HOLD N RESPIN funkcija beidzas, ja atkārtoto griezienu laikā uz laukuma nav parādījies



neviens jauns

simbols vai arī ja visas 15 pozīcijas ir aizpildītas ar



simboliem.

- Laimests no HOLD N RESPIN funkcijas tiek izmaksāts tikai par galīgo fiksēto simbolu skaitu funkcijas beigās.



WIN RESPINS funkcija



- Savācot 5 oranžus simbolus progresā joslā uz otrā cilindra, tiek iegūti līdz 5



atkārtotajiem griezieniem, atkarībā no uzkrātās simbola vērtības.



- Tikai augstākā simbola vērtība uzlabo pašlaik uzkrāto vērtību.
- Atkārtoto griezienu laikā nav iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- WIN atkārtoto griezienu laikā laimests tiek gūts katrā griezienā.

MYSTERY funkcija



- Savācot 5 violetus simbolus progressa joslā uz trešā cilindra, tiek aktivizēta MYSTERY funkcija.



- Tikai augstākā simbola vērtība uzlabo pašlaik uzkrāto vērtību.
- Funkcijas laikā, spēlētājs tiek apbalvots ar nejaušu laimestu no noteiktā diapazona, saskaņā ar



izmaksu tabulu, un kurš ir atkarīgs no uzkrātās simbola vērtības:

- 8x-40x;
- 12x-60x;
- 20x-100x;
- 30x-200x;
- 40x-500x.

WILD RESPINS funkcija



- Savācot 5 zilus simbolus progressa joslā uz ceturtā cilindra, tiek piešķirti līdz 5



simboliem, atkarībā no uzkrātās



simbola vērtības.




- Tikai augstākā simbola vērtība uzlabo pašlaik uzkrāto vērtību.




- Pirmā atkārtotā griezienu laikā, līdz 5 simboliem tiek nejauši izvietoti uz laukuma.
- Tie paliks fiksēti savās pozīcijās visas funkcijas laikā.
- Atkārtotie griezieni turpinās līdz tiek izveidota laimīgā kombinācija.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.

MULTIPLIER RESPINS funkcija




- Savācot 5 sarkanus  simbolus progresa joslā uz piektā cilindra, tiek aktivizēti reizinātāja atkārtotie griezieni.



- Tikai augstākā  simbola vērtība uzlabo pašlaik uzkrāto vērtību.
- Cilindri griežas atkārtoti līdz tiek gūts laimests un tas tiek reizināts ar x2, x4, x6, x8 vai x10,



- atkarībā no uzkrātās  simbola vērtības.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.

SYNOT Progressive Bonus džekpots

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais džekpots. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:



Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonuss tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonuss tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērta. AUTOPLAY funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonusa spēle aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Ratam apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus džekpotu.

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos - laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.


Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

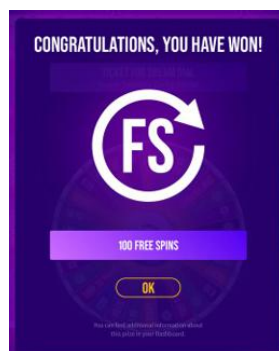
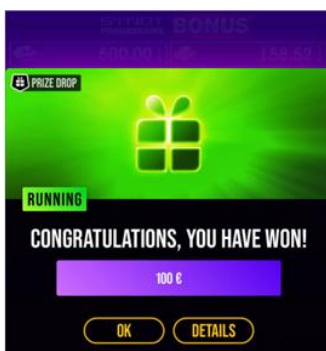
PRIZE DROPS papildfunkcija (ja ir iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par PRIZE DROPS papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir







pieejama, nospiežot  izvēlni blakus spēles laukumam.

2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Ar pogu **GAMBLE** tiek aktivizēta riska spēles funkcija un spēlētājam tiek dota iespēja dubultot savu laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.