

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Thor`s Rage: Wild Storm** noteikumi  
SYNOT W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.95%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**




Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un SCATTER simbolu kombinācijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

	5 4X 4 1X 3 0.4X 2 0.1X		5 2X 4 0.6X 3 0.3X		5 1X 4 0.4X 3 0.2X		5 1X 4 0.4X 3 0.2X		5 1X 4 0.4X 3 0.2X
	5 2X 4 0.6X 3 0.3X		5 2X 4 0.6X 3 0.3X		5 0.6X 4 0.2X 3 0.1X		5 0.6X 4 0.2X 3 0.1X		5 0.6X 4 0.2X 3 0.1X
	5 0.6X 4 0.2X 3 0.1X		5 0.6X 4 0.2X 3 0.1X		5 0.6X 4 0.2X 3 0.1X				

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

**ĀMURA simbola noteikumi**



- Pilns cilindrs ar ĀMURA (SCATTER) un/vai ZELTA ĀMURA (ZELTA SCATTER) simboliem tiek fiksēts un aktivizē atkārtoto griezienu.
- Ja atkārtotajā griezienā tiek uzgriezti jauni ĀMURA un/vai ZELTA ĀMURA simboli, arī tie paliek savās vietās un aktivizē vēl vienu atkārtoto griezienu.
- Atkārtotie griezieni turpinās, līdz uz cilindriem vairs neparādās jauni ĀMURA un/vai ZELTA ĀMURA simboli.



- Kad atkārtotie griezieni beidzas, visi ĀMURA simboli pārvēršas par WILD simboliem.
- WILD simbols var parādīties laukumā tikai pārvēršanas rezultātā.
- WILD simbols aizstāj visus simbolus, izņemot ĀMURA, ZELTA ĀMURA un BONUS simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 2 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- ĀMURA simbolus un ZELTA ĀMURA simbolus var kombinēt.



### ZELTA ĀMURA simbola noteikumi

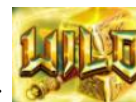


- Katrs uzgrieztais ZELTA ĀMURA simbols tiek pievienots zelta āmuru skaitītājam.
- Īpašs laimests tiek piešķirts un pievienots pārējiem laimestiem atkarībā no savākto ZELTA ĀMURU simbolu skaita, saskaņā ar izmaksu tabulu.

	11	1000X
	7-10	50X
	4-6	20X

EACH LANDED GOLDEN HAMMER SYMBOL IS COUNTED IN GOLDEN HAMMER COUNTER.

- Kad atkārtotie griezieni beidzas, visi ZELTA ĀMURU simboli pārvēršas par ZELTA WILD simboliem.
- ZELTA WILD simbols var parādīties laukumā tikai pārvēršanas rezultātā.
- ZELTA WILD simbols aizstāj visus simbolus, izņemot ĀMURA, ZELTA ĀMURA un BONUS simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 2 un vairāk ZELTA WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- ĀMURA simbolus un ZELTA ĀMURA simbolus var kombinēt.



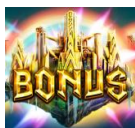
### DAŽĀDO funkciju noteikumi

- TORA DUSMU funkcija tiek aktivizēta nejauši pamatspēles laikā un katrā griezienā bezmaksas griezienu laikā. Funkcijas laikā uz viena cilindra tiek izvietota nejauša

ĀMURU un ZELTA ĀMURU kombinācija, aizstājot nelaimējošos simbolus un aktivizējot atkārtoto griezienu.

- **ĀMURU KRIŠANAS** funkcija var uzlabot nejaušu skaitu ĀMURU simbolu uz ZELTA ĀMURU simboliem atkārtotā griezienu beigās.
- **ZIBENS SPĒRIENA** funkcija tiek aktivizēta nejauši pamatspēles laikā un pārvērš nelaimējošus ĀMURA simbolus par WILD simboliem, palielinot laimesta iespējas.
- Šīs funkcijas spēles laikā var tikt kombinētas.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**



- **BONUS** simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Kad tiek uzgriezti 3 BONUS simboli, tiek aktivizēti 5 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā katrā griezienā ir aktīva Tora dusmu funkcija.
- Bezmaksas griezieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti funkcijas laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots īpašs cilindru komplekts.



- Spēlētājam pamatspēles laikā ir iespēja iegādāties Tora dusmu funkcijas bonusu par cenu 20x no likmes apmēra.
- Tāpat, spēlētājs pamatspēle var iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no likmes apmēra.

### **RISKA SPĒLE**




Spēlētājs var izspēlēt riska spēli ar jebkuru laimestu, kas nepārsniedz maksimālo laimestu. Riska spēles funkcijā tiek izmantotas kārtis, un ir jāuzmin nākamās atklātās kārts krāsa. Ja minējums ir pareizs, laimests tiek dubultots; ja minējums ir nepareizs, laimests tiek zaudēts. Laimestu var izmantot riska spēlē, līdz ir izteikts nepareizs minējums vai ir sasniegts ierobežojums.

Savācot laimestu, tiek apturēta riska spēles funkcija.

Spēlētājs var izmantot opciju **DALĪT UZ PUSĒM**, lai ieskaitītu pusi laimesta atlikumā un spēlētu riska spēli ar atlikušo daļu.

### **SYNOT Progressive Bonus (SYNOT progresīvais bonuss)**

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais bonuss. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:

1. level		Bronze
2. level		Silver
3. level		Gold
4. level		Diamond

Katrā SYNOT Progressive Bonus līmeņa logā ir redzams (no kreisās uz labo pusi): līmeņa simbols, skaitliskā vērtība, valūta.



Lai apskatītu Progressive Bonus vēsturi, uzbīdīet kursoru vai pieskarieties līmeņa logam, un tajā tiks atspoguļota šāda informācija: lielākais laimests un tā iegūšanas datums, kopējais laimestu skaits, pēdējais laimests un tā iegūšanas datums.

Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonuss tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonuss tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērta. Autoplay funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonus game aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Cilindram apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus game.

Jebkurai likmei ir taisnīga iespēja laimēt Progressive Bonus game augstāko līmeni. Iespēja aktivizēt Progresīvo bonusa spēli palielinās līdz ar likmes lielumu. Ikviens veiktais grieziens var rezultēties ar maksimālā līmeņa laimestu!

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos: Laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Lēns interneta savienojums var radīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas Progressive Bonus vērtības. Progressive Bonus game tiek atgūta, ja pārtrūkst savienojums.




SYNOT Progressive Bonus nav pieejams, ja Progressive Bonus līmeņa vērtības uzrāda "INTERR".

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus neturpināšanas gadījumā visi SYNOT Progressive Bonus līmeņi tiek dzēsti.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

### Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.