

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Guard of Sparta** noteikumi
SYNOT W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un 4096 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.92%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimestus var iegūt par vienādu simbolu kombinācijām jebkurā pozīcijā uz blakus esošiem cilindriem, sākot no kreisā malējā cilindra.
- Tiek izmaksāta tikai aktīvās izmaksas līnijas augstākā laimīgā kombinācija.
- Izmaksu līniju laimesti tiek summēti.
- Laimīgas kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksas tabulu.

Izmaksu līniju apraksts







Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.


Spēles norise un noteikumi




- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.


WILD simbols

-  simbols aizvieto visus simbolus, izņemot  un  simbolus.
-  simbols nevar parādīties uz 1. cilindra.



MONĒTU KRIŠANAS funkcija

- Pamata spēles laikā  simbolu vērtība var būt vai nu no 1x līdz 100x no likmes apmēra, vai īpašais bonuss (MINI, MINOR, MAJOR):

-  bonusa apmērs ir 20x no spēlētāja likmes;
-  bonusa apmērs ir 50x no spēlētāja likmes;
-  bonusa apmērs ir 100x no spēlētāja likmes.

- Pamata spēles laikā,  simboli, kas parādās uz laukuma, aktivizē MONĒTU KRIŠANAS funkciju un paliek fiksēti savās pozīcijās iz 3 secīgiem atkārtotiem griezieniem.
- Atlikušo griezienu skaits ir parādīts zem laukuma.

- Ja kāds jauns  simbols vai  simbols parādās uz laukuma, tas arī paliks fiksēts savā pozīcijā, un griezienu skaits tiks atiestatīts uz 3.

- MONĒTU KRIŠANAS funkcija piešķir uzvaru, kad spēlētājs aizpilda visu cilindru ar  simbolu un  simboliem.

- Funkcija beidzas, ja 3 secīgo atkārtoto griezienu laikā uz laukuma neparādās neviens jauns





vai




simbols, vai pēc MONĒTU KRIŠANAS laimestu izmaksas.



HOLD AND WIN funkcija


-  simbols parādās uz cilindra, kas ir piepildīts ar  simboliem (kas piešķir vai nu vērtību vai īpašu bonusu MINI, MINOR, MAJOR) un aktivizē HOLD AND WIN funkciju ar 3 sākotnējiem atkārtotiem griezieniem.

- Funkcijas HOLD AND WIN sākumā laikā,  simbols pārvēršas par  simbolu ar vērtību.

-  simboli, kas palaiduši HOLD AND WIN funkciju, paliks savās vietās uz laukuma visā funkcijas laikā.

- Ja uz laukuma parādās jebkādi jauni  simboli, tie paliks savās vietās un atkārtoto griezienu skaits tiks atiestatīts uz 3.
- HOLD AND WIN funkcija beidzas, ja atkārtoto griezienu laikā uz laukuma neparādās neviens

jauns  simbols vai ja visas 24 pozīcijas ir piepildītas ar  simboliem.

- Īpašais bonuss GRAND (500x no spēlētāja likmes) tiek piešķirts, ja visas 24 pozīcijas ir piepildītas ar  simboliem.

- Laimesti no HOLD AND WIN funkcijas tiek summēti un izmaksāti funkcijas beigās.

SYNOT Progressive Bonus džekpots

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais džekpots. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:



Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonuss tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonuss tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērta. AUTOPLAY funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonusa spēle aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Ratam apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus džekpotu.

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos - laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

PRIZE DROPS papildfunkcija (ja ir iespējots operatora konfigurācijā)

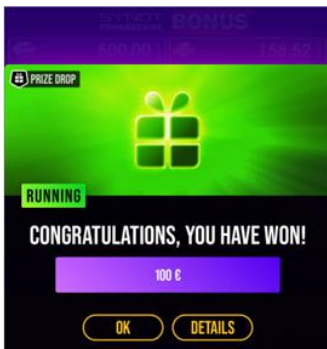
1. Informācija par PRIZE DROPS papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir



pieejama, nospiežot izvēlni blakus spēles laukumam.





2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.

3. Papildfunkcijas aktivizēšana pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajām naudas balvām vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam tiek piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var tos izspēlēt uzreiz, nospiežot "PLAY FREE ROUNDS", izmantot opciju "POSTPONE" un izspēlēt tos līdz spēles logā norādītā perioda beigām vai arī atteikties no tiem.
5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Ar pogu **GAMBLE** tiek aktivizēta riska spēles funkcija un spēlētājam tiek dota iespēja dubultot savu laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.