

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Ellīga Veiksme 2** noteikumi  
SYNOT W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.95%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

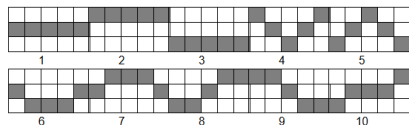
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt blakus uz aktīvās izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.
- SCATTER simboli piešķir izmaksu, atrodoties jebkurā laukuma pozīcijā, bet tikai RESPIN un COLLECT funkciju izspēles laikā.
- Tiek izmaksāts tikai katras aktīvās izmaksas līnijas un katras RESPIN un COLLECT funkcijas izspēles vērtīgākais laimests.
- Izmaksas līniju laimesti netiek piešķirti RESPIN un COLLECT funkciju laikā.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



-  simbols aizvieto visus simbolus, izņemot





un




simbolus.


### RESPIN un COLLECT funkcijas

- RESPIN un COLLECT funkcijas tiek aktivizētas, ja  vai  simbols parādās jebkurā pozīcijā uz 3. cilindra.




- Uz  simboliem var būt attēlotas vērtības – kopējās likmes reizinātāji no 1x līdz 50x apmērā vai no 1x līdz 10x apmērā, kā arī viena no papildfunkcijām.




- Pamatspēlē  simboli piešķir izmaksas jebkurā vietā uz laukuma, taču tikai RESPIN un COLLECT funkcijas izspēlēs.



-  simbols palielina visu laukumā redzamo




 simbolu vērtības sākotnējās vērtības apmērā.



-  simbols paplašinās, aizpildot cilindru vai palielinot visu uz cilindra jau izvietoto



-  simbolu vērtības sākotnējās vērtības apmērā.

-



- un simboli nevar parādīties vienlaicīgi vienā griezienā vai atkārtotajā griezienā.



- simbols summē un uzkrāj visu izvietoto simbolu vērtības.



- Kad uz cilindra parādās simbols, visi esošie simboli savās vietās tiek

bloķēti, un cilindri tiek iegriezti atkārtoti. Katrs jauns simbols uz cilindriem tiek

bloķēts, un atkārtotie griezieni turpinās, līdz uz cilindriem vairs neparādās neviens



simbols. Pēc tam visu izvietoto simbolu vērtības tiek summētas un uzkrātas. Vairāki





simboli ar to pašu papildu funkciju nevar uz cilindriem parādīties vienā griezienā vai atkārtotajā griezienā.



- RESPIN un COLLECT funkcijas izspēlē iegūtie laimesti tiek summēti un piešķirti attiecīgās funkcijas izspēles noslēgumā.



### Bezmaksas griezieni



- 3, 4 vai 5 simboli aktivizē 5, 10 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.

- Bezmaksas griezienu izspēles laikā vērtības visiem  simboliem, kas parādās uz laukuma, tiek automātiski summētas un uzkrātas.  simbols bezmaksas griezienu laikā neparādās.

- Kad uz laukuma parādās  simbols, visi  simboli savās vietās tiek bloķēti, un cilindri tiek iegriezti atkārtoti.

- Katrs jauns  simbols uz cilindriem tiek bloķēts, un atkārtotie griezieni turpinās, līdz uz cilindriem vairs neparādās neviens  simbols.

- Bezmaksas griezienu laikā nav iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.

### Nejaušas funkcijas

- **Ellīga Veiksme 2** funkcija jebkurā vietā uz laukuma nejauši izvieto SAPŅU ĶĒRĀJA simbolus.
- **WILD BOOSTER** funkcija piedāvā WILD simbolus, kas uz laukuma var nejauši parādīties, kamēr tie griežas.
- **BONUS BOOSTER** funkcija tiek nejauši aktivizēta pamatspēlē un 1 un 2 cilindram pievieno BONUS simbolu.
- **RANDOM COLLECT** funkcija tiek nejauši aktivizēta pamatspēlē un jebkurā pozīcijā uz 3. cilindra pievieno SAPŅU ĶĒRĀJA COLLECT simbolu, savācot visu uz laukuma izvietoto SAPŅU ĶĒRĀJA simbolu vērtības.
- **RANDOM RESPIN** funkcija tiek nejauši aktivizēta pamatspēlē vai bezmaksas griezienu izspēlē un jebkurā pozīcijā uz 3. cilindra pievieno RESPIN simbolu. Tā aktivizē atkārtoto griezienu un pēc tam savāc visu uz laukuma izvietoto SAPŅU ĶĒRĀJA simbolu vērtības.
- Vienā spēles kārtā var tikt aktivizēta tikai viena funkcija.



- Pamatspēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties RESPIN funkcijas par 30x no likmes apmēra.
- Šo funkciju nopērkot, tiek automātiski aktivizēts grieziens.



- Cilindri apstājas, kad uz tiem ir garantēti izvietots vismaz 1 simbols un nejaušs



simbola skaits, piešķirot RESPIN funkcijas.

- Pamata spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par 70x no likmes apmēra.
- Šo funkciju nopērkot, tiek automātiski aktivizēts grieziens. Cilindri apstājas brīdī, kad uz tie



m ir garantēti izvietoti 3 simboli, kas piešķir bezmaksas griezienu funkciju.

### RISKA SPĒLE

Spēlētājs var izspēlēt riska spēli ar jebkuru laimestu, kas nepārsniedz maksimālo laimestu. Riska spēles funkcijā tiek izmantotas kārtis, un ir jāuzmin nākamās atklātās kārts krāsa.

Ja minējums ir pareizs, laimests tiek dubultots; ja minējums ir nepareizs, laimests tiek zaudēts.




Laimestu var izmantot riska spēlē, līdz ir izteikts nepareizs minējums vai ir sasniegts ierobežojums.

Savācot laimestu, tiek apturēta riska spēles funkcija.

Spēlētājs var izmantot opciju **DALĪT UZ PUSĒM**, lai ieskaitītu pusi laimesta atlikumā un spēlētu riska spēli ar atlikušo daļu.

### SYNOT Progressive Bonus (SYNOT progresīvais bonuss)

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais bonuss. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:

1. level		Bronze
2. level		Silver
3. level		Gold
4. level		Diamond

Katrā SYNOT Progressive Bonus līmeņa logā ir redzams (no kreisās uz labo pusi): līmeņa simbols, cipariskā vērtība, valūta.



Lai apskatītu Progressive Bonus vēsturi, uzbīdiēt cursoru vai pieskarieties līmeņa logam, un tajā tiks atspoguļota šāda informācija: lielākais laimests un tā iegūšanas datums, kopējais laimestu skaits, pēdējais laimests un tā iegūšanas datums.

Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonus tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonus tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērta. Autoplay funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonus game aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Cilindram apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus game.

Jebkurai likmei ir taisnīga iespēja laimēt Progressive Bonus game augstāko līmeni. Iespēja aktivizēt Progressīvo bonusa spēli palielinās līdz ar likmes lielumu. Ikviens veiktais grieziens var rezultēties ar maksimālā līmeņa laimestu!

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos: Laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Lēns interneta savienojums var radīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas Progressive Bonus vērtības. Progressive Bonus game tiek atgūta, ja pārtrūkst savienojums.




SYNOT Progressive Bonus nav pieejams, ja Progressive Bonus līmeņa vērtības uzrāda "INTERR".

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus neturpināšanas gadījumā visi SYNOT Progressive Bonus līmeņi tiek dzēsti.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

### Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.