

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Snatch the Dreams: Hold and Win noteikumi
SYNOT W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.90%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

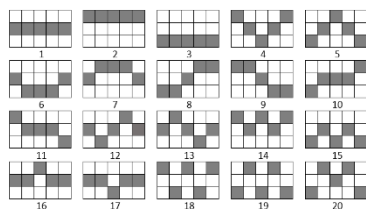
Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt blakus uz aktīvās izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbols

-  simbols aizvieto visus simbolus, izņemot  un  simbolus.
- Laimesta gadījumā  simbols paplašinās pa visu cilindru.

HOLD AND WIN funkcija

- Pamata spēles un bezmaksas griezienu laikā,  simboliem var būt vai nu vērtība no 1x līdz 5x no kopējās likmes, vai nu vērtība un viena no divām papildu funkcijām, vai arī

Īpašais laimests (   ) saskaņā ar Izmaksas tabulu.

-  simboli piešķir izmaksas tikai HOLD AND WIN funkcijas laikā.
- 6 vai vairāk  simboli jebkurā vietā uz laukuma aktivizē HOLD AND WIN funkciju ar 3 sākotnējiem atkārtotiem griezieniem.
-  simboli, kas aktivizēja HOLD AND WIN funkciju, paliks savās vietās uz laukuma visā funkcijas laikā.

- Ja uz laukuma parādās jebkādi jauni  simboli, tie paliks savās vietās un atkārtoto griezienu skaits tiks atiestatīts uz 3.

- HOLD AND WIN funkcijas laikā  simboliem var būt vai nu vērtība, īpašs laimests, vai kāda no divām papildu funkcijām:

-  simbols ar vērtību un bultiņām paplašinās, lai aizpildītu visu cilindru.

Gadījumā, ja uz tā paša cilindra jau ir cits  simbols, tā vērtība tiek palielināta

par  simbola vērtību.

-  simbols ar vērtību un plusa zīmi palielina visu pārējo uz laukuma esošo

 simbolu vērtību par savu paša vērtību.

-  un  simboli var nolaisties vienā griezienā laikā, bet nekad uz viena un tā paša cilindra.

- HOLD AND WIN funkcija beidzas, ja atkārtoto griezienu laikā uz laukuma neparādās neviens

jauns  simbols vai ja visas 15 pozīcijas ir piepildītas ar  simboliem.

- Laimesti tiek sareizināti ar 2x, ja visas 15 pozīcijas tiek aizpildītas ar  simboliem.
- Laimesti no HOLD AND WIN funkcijas tiek summēti un izmaksāti funkcijas beigās.

Bezmaksas griezieni

- 3  simboli, parādoties uz 2., 3. un 4. cilindra, piešķir 10 bezmaksas griezienus.

- Bezmaksas griezienu izspēles laikā, tikai  vai grupētie  simboli pēc nejaušības principa tiek pievienoti uz 2., 3. un 4. cilindriem katrā griezienā laikā.
- Bezmaksas griezienu laikā nav iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.

SYNOT Progressive Bonus džekpots

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais džekpots. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:



Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek ņemta nekāda summa. Bonuss tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonuss tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērta. AUTOPLAY funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonusa spēle aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Ratam apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus džekpotu.

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos - laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

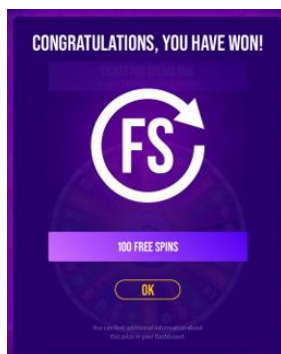
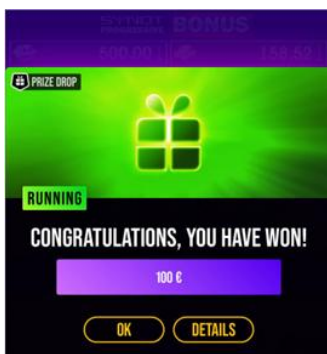
PRIZE DROPS papildfunkcija (ja ir iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par PRIZE DROPS papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir



pieejama, nospiežot  izvēlni blakus spēles laukumam.

2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Ar pogu **GAMBLE** tiek aktivizēta riska spēles funkcija un spēlētājam tiek dota iespēja dubultot savu laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.