

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Mythological** noteikumi
Galois Srl spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.91%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

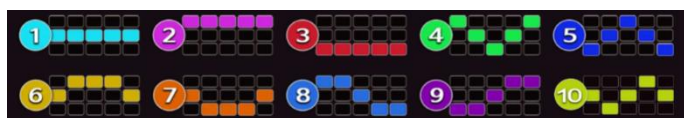
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts













Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.
- SCATTER laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes reizinātāju.

Izmaksu līniju apraksts



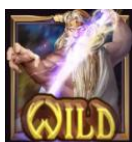
Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simbolu kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem.

	x5 100.00 x4 30.00 x3 15.00		x5 50.00 x4 20.00 x3 10.00		x5 30.00 x4 15.00 x3 7.50
	x5 25.00 x4 10.00 x3 3.00		x5 20.00 x4 8.00 x3 2.50		x5 15.00 x4 6.00 x3 2.00
	x5 12.50 x4 5.00 x3 1.50		x5 10.00 x4 4.00 x3 1.00		x5 10.00 x4 4.00 x3 1.00
	x5 5.00 x4 2.00 x3 0.50		x5 5.00 x4 2.00 x3 0.50		x5 5.00 x4 2.00 x3 0.50

Spēles norise un noteikumi

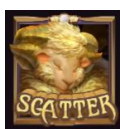
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbolu noteikumi



- **WILD** simbols var parādīties uz jebkura cilindra.
- WILD simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar WILD simboliem, tiek izmaksāts laimests 25 000x no likmes apmēra.


SCATTER simbola noteikumi

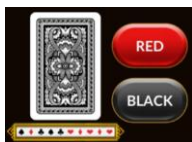


- **SCATTER** simbols var parādīties uz jebkura cilindra.
- 6 un vairāk SCATTER simboli jebkurās pozīcijās uz spēles laukuma izmaksā papildus laimestu:
 - 6 SCATTER simboli izmaksā laimestu 1x no likmes apmēra;
 - 7 SCATTER simboli izmaksā laimestu 2x no likmes apmēra;
 - 8 SCATTER simboli izmaksā laimestu 8x no likmes apmēra;
 - 9 SCATTER simboli izmaksā laimestu 25x no likmes apmēra;
 - 10 SCATTER simboli izmaksā laimestu 50x no likmes apmēra;
 - 11 SCATTER simboli izmaksā laimestu 150x no likmes apmēra;
 - 12 SCATTER simboli izmaksā laimestu 500x no likmes apmēra;
 - 13 SCATTER simboli izmaksā laimestu 1000x no likmes apmēra;
 - 14 SCATTER simboli izmaksā laimestu 2500x no likmes apmēra;

- o 15 SCATTER simboli izmaksā laimestu 5000x no likmes apmēra.


GAMBLE funkcijas noteikumi

-  Spēlētājam ir iespēja izmantot **GAMBLE** opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- Izvēloties spēlēt **GAMBLE** funkciju, spēlētājam ir jāuzmin krāsa.






- Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
- Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
- Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
- **GAMBLE** opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.

ĀTRSPĒLES funkcijas noteikumi

-  Spēlētājam ir iespēja iestatīt izvēlētu raundu skaitu, kas tiks izspēlēti automātiski un tiem beidzoties, uzreiz tiks piešķirti laimesti.
- *Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.*

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET PER WAY** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.