

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Ong Bak 2** noteikumi
Galois Srl spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 3 - 7 rindu un līdz pat 235 298 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.30%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts









Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. vai 6. cilindra.
- Laimesta kombinācijas, ko veido 6 vienādi simboli tiek izmaksātas divreiz - vienreiz no kreisās puses, otrreiz no labās.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi par simbolu kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem.

 H6 2.50 H5 1.50 H4 0.75 H3 0.50	 H6 1.00 H5 0.75 H4 0.60 H3 0.40	 H6 0.75 H5 0.60 H4 0.50 H3 0.30
 H6 0.60 H5 0.50 H4 0.40 H3 0.25	 H6 0.50 H5 0.40 H4 0.30 H3 0.20	 H6 0.50 H5 0.40 H4 0.30 H3 0.20
 H6 0.40 H5 0.35 H4 0.25 H3 0.10	 H6 0.40 H5 0.35 H4 0.25 H3 0.10	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



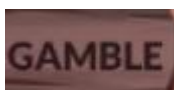
- **WILD** simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- WILD simbols aizstāj visus izmaksu simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols izplešas pa cilindru, kad veido daļu no laimesta kombinācijas un bezmaksas griezienu laikā.

SCATTER simbola un BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **SCATTER** simbols var parādīties uz jebkura cilindra.
- 3, 4, 5 vai 6 SCATTER simboli jebkurās laukuma pozīcijās aktivizē, attiecīgi, 6, 8, 10 vai 15 bezmaksas griezienus.
- Kad pamatspēlē parādās 3 vai vairāki SCATTER simboli, tie tiek fiksēti savās pozīcijās un atlikušās pozīcijas griežas atkārtoti, dodot iespēju uzgriezt papildus SCATTER simbolus.
- Šī viena griezienu laikā, netiek aprēķināti laimesti.
- Bezmaksas griezienu laikā visi WILD simboli, kas parādās, izplešas pa cilindru uz kura parādījušies, un paliek fiksēti pozīcijā līdz funkcijas beigām.
- Simboli, kas aizstāti ar WILD, saglabā savu sākotnējo izmēru.
- Bezmaksas griezienus nevar atkārtoti aktivizēt funkcijas laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

GAMBLE funkcijas noteikumi




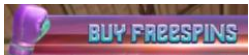
- Spēlētājam ir iespēja izmantot **GAMBLE** opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- Izvēloties spēlēt GAMBLE funkciju, spēlētājam ir jāuzmin kārts krāsa.





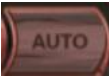
- Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
- Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
- Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
- GAMBLE opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.

ĀTRSPĒLES funkcijas noteikumi

-  Spēlētājam ir iespēja iestatīt izvēlētu raundu skaitu, kas tiks izspēlēti automātiski un tiem beidzoties, uzreiz tiks piešķirti laimesti.
- Funkcija apstāsies, ja automātiskās izspēles laikā tiek aktivizēta bonus funkcija.
- Tiks uzrādīts esošais laimesta apmērs līdzšinējā spēlē un uzsākta bonus funkcija.
- *Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.*

-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 31x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET PER WAY** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.