

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Dracula’s Family** noteikumi
Playson Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 15 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 95% līdz 96%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.30 EUR
Maksimālā likme	45.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Aktīvās spēles līnijas spēlētājs izvēlas ar taustiņu „Lines” palīdzību, vai arī spēles ekrāna sānos.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „BET” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Ar taustiņa „AUTOSPIN” palīdzību uzreiz var likt maksimālo likmi uz aktīvajām spēles līnijām.

Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „TOTAL BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „PAYTABLE” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.


Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu „AUTOPLAY”. Režīmā ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „SPIN”. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

„Wild” simbols



Simbols aizvieto visus simbolus, izņemot  simbolu. Simbols



var izkrist tikai uz 5. cilindra Tas pārvērš 2 nejauši izvēlētus cilindrus visā tā garumā par aizstājējcilindriem.

„Scatter” simboli



Par 3 vai vairāk simboliem spēlētāja iegūst laimestu, kur likmi reizina ar koeficientu 5 un tiek uzsāktas bezmaksas spēles.

4 bezmaksas spēles

Kopā ir 4 dažādas bezmaksas spēles. Bezmaksas spēles ir sarindotas progresīvā secībā. Lai atklātu nākamo bezmaksas spēles funkciju, tā ir jāaktivizē, trīs reizes izspēlējot iepriekšējo bezmaksas spēli. Kad tiek sasniegta noslēdzošā bezmaksas spēles funkcija, spēlētājs var izvēlēties kuru no visām pieejamajām bezmaksas spēlēm viņš vēlas spēlēt. Šis progress tiek saglabāts arī, ja no spēles izet.

1. Meitas režīms- “Trakais reizinātājs”

Tiek piešķirti 15 bezmaksas griezieni.

Visi laimesti tiek piešķirti.

Bezmaksas spēlēs iespējams laimēt papildus bezmaksas spēles.

2. Mātes un Tēva režīms- “Mūžīgā mīla”

Tiek piešķirti 15 bezmaksas griezieni.

Tiek pievienots bonusa simbols; Mātes un Tēva simbols kombinācijā veido Bonusa simbolu.



Bezmaksas spēlēs iespējams laimēt papildus bezmaksas spēles.

3. Dvīņu režīms- “Trakie svilpotāji”

Tiek piešķirti 15 bezmaksas griezieni.



Simbols var izkrist tikai uz 5. cilindra Tas pārvērš 2 nejauši izvēlētus cilindrus visā tā garumā par aizstājējcilindriem.

Bezmaksas spēlēs iespējams laimēt papildus bezmaksas spēles.

4. Monstra režīms- “Nesakarīgie cilindri”

Tiek piešķirti 15 bezmaksas griezieni.

Laimestiem tiek pievienots reizinātājs (x1, x2, x4, x7).

Kad izkrīt laimests, cilindri pārvietojas par 1 cilindru uz priekšu un reizinātājs pieaug.

Bezmaksas spēlēs iespējams laimēt papildus bezmaksas spēles.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.