

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Space Corsairs** noteikumi
Playson Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 15 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 96% līdz 97%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.30 EUR
Maksimālā likme	75.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Aktīvās spēles līnijas spēlētājs izvēlas ar taustiņu „Lines” palīdzību, vai arī spēles ekrāna sānos.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „BET” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Ar taustiņa „AUTOSPIN” palīdzību uzreiz var likt maksimālo likmi uz aktīvajām spēles līnijām.

Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „TOTAL BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „PAYTABLE” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu „AUTOPLAY”. Režīmā ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „SPIN”. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

„Wild” simbols



simbols aizvieto visus simbolus, izņemot



un




simbolus.

“Melnā cauruma” režīms




Režīms tiek aktivizēts, kad uz otrā cilindra centra izkrīt  simbols.




Simboli apkārt  simbolam septiņas reizes rotē pulkstenrādītāja virzienā un katrs pagrieziena var veidot laimejošu kombināciju.

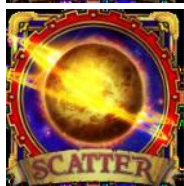
Bezmaksas spēles

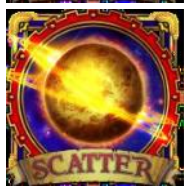


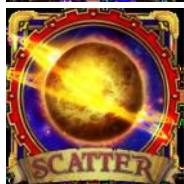
Ja ekrānā uz jebkura cilindra izkrīt 3 vai vairāk  simboli, tiek piešķirti bezmaksas griezieni.

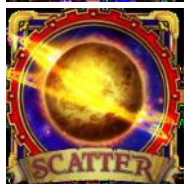


Par 3  simboliem, spēlētājs iegūst 15 bezmaksas.



Par 4  simboliem, spēlētājs iegūst 20 bezmaksas.



Par 5  simboliem, spēlētājs iegūst 25 bezmaksas.

Bezmaksas spēlē ir aktīvas pamatspēlē izvēlētās līnijas un likmes.
Bezmaksas spēlēs iespējams laimēt papildus bezmaksas spēles
Tikai bezmaksas spēlēs iespējams aktivizēt Bonusa spēli.
Papildspēlē laimētie kredītpunkti summējas ar kopējiem spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem.

Bonusa spēle



Ja Bezmaksas spēlēs uz ekrānā jebkura vietā izkrīt 3 vai vairāk šo simboli, tiek aktivizēta Bonusa spēle.

Bonusa spēlē ir jāizvēles reizinātājs, kas slēpjas aiz planētām. Izvēlētais reizinātājs tiek reizināts ar likmi. Gadījumā, ja tiek izvēlēta planēta bez pozitīva reizinātāja vērtības, Bonusa spēle beidzas un turpinās Bezmaksas spēles.

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu „GAMBLE”, ir iespējams divkārtot laimestu. Spēles ekrānā rādās kosmosa kuģis, atminot to laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin kosmosa kuģi laimests tiek zaudēts. Minēt ir iespējams līdz piecām reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga „TAKE WIN”.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.