

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Spell Craft** noteikumi
Playson Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 27 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 96% līdz 97%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.27 EUR
Maksimālā likme	81.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Aktīvās spēles līnijas spēlētājs izvēlas ar taustiņu „Lines” palīdzību, vai arī spēles ekrāna sānos.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „BET” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Ar taustiņa „AUTOSPIN” palīdzību uzreiz var likt maksimālo likmi uz aktīvajām spēles līnijām.

Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „TOTAL BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „PAYTABLE” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu „AUTOPLAY”. Režīmā ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „SPIN”. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

„Wild” simbols



simbols aizvieto visus simbolus, izņemot



un simbolus.

“Trīsvienības spēks” režīms



Režīms tiek aktivizēts, kad vienlaicīgi uz cilindriem izkrīt



simboli.



Režīma laikā simbols izplešās horizontāli pa visu cilindru un aizvieto visus simbolus.

“Bonusa” režīms



Režīms tiek aktivizēts, kad pamatspēlē uz cilindriem izkrīt trīs vai vairāk simboli.

“Bonusa” režīmu nevar aktivizēt Bezmaksas spēlēs.



Atkarībā no simbolu skaita, spēlētājs tiek pie garantētā laimesta.



Par 3 simboliem, spēlētājs iegūst laimesta summu, kur likmes vērtību reizina ar 2.



Par 4 simboliem, spēlētājs iegūst laimesta summu, kur likmes vērtību reizina ar 5.



Par 5 simboliem, spēlētājs iegūst laimesta summu, kur likmes vērtību reizina ar 10.

“Bonusa” spēle sastāv no 4 kārtām, katrā kārtā jāizvēlas viens no 5 objektiem:

1. Monētas

Reizina likmi ar 2, 3 vai 4.

2. Reizinātājs

Palielina “Bonusa” spēles esošo laimestu par 2.

3. Sastāvdaļa

Katra sastāvdaļa aizpilda cauruli ar mikstūru. Kad mikstūra piepilda pilnu cauruli, spēlētājs savam “Bonusa” spēles laimestam pievieno klāt 30 spēles likmes.

4. Atklāšana

Vienlaicīgi atver visus kārtas objektus, lai spēlētājs saņemtu visus paslētos Bonusus. Atvēršanas kārtība: Monētas, Reizinātājs, Sastāvdaļas.

Nākamajā kārtā objekti ir pārkārtoti.

“Bonusa” spēle beidzās, kad ir izpēlēta pēdējā kārtā vai caurule ar mikstūtu ir piepildīta.

Bezmaksas spēles



Ja ekrānā uz jebkura cilindra izkrīt 3 vai vairāk simboli, tiek piešķirti bezmaksas griezieni ar papildus sešo cilindru.



Par 3 simboliem, spēlētājs iegūst 9 bezmaksas.



Par 4 simboliem, spēlētājs iegūst 12 bezmaksas.



Par 5 simboliem, spēlētājs iegūst 15 bezmaksas.

Bezmaksas spēlē ir aktīvas pamatspēlē izvēlētās līnijas un likmes.
Bezmaksas spēlēs iespējams laimēt papildus bezmaksas spēles
Papildspēlē laimētie kredītpunkti summējas ar kopējiem spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.