

APSTIPRINU
SIA „Joker Ltd.”
Direktora vietniece juridiskajos jautājumos
L. Libeka
Rīgā

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Legend of Cleopatra** noteikumi
Playson Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindri un 100 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 95,05%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.



Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle



Spēlei ir 100 fiksētas spēles līnijas.

Likmes summas izvēle

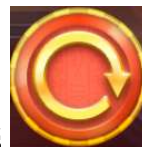
Ar taustiņu   palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.

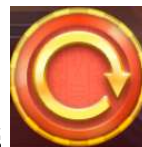
Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Bet
0.10

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa   palīdzību.

Cilindru aktivizēšana




Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „PAYTABLE”  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Bilance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu „AUTOPLAY”. Režīmā ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „SPIN”. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

„Wild” simbols



„Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot „Scatter”



„Scatter” simbols



3 „Scatter” simboli vai vairāk, aktivizē bezmaksas griezienus. „Scatter” simboli ir redzami uz 2.–6. cilindra tikai pamatspēles laikā.

„Double Wild” cilindrs

Lai aktivizētu „Double Wild” cilindru, viss zelta cilindrs ir jānoklāj ar „Wild” simboliem. Pēc tam ar „Wild” simboliem tiek noklāts vēl viens nejauši izvēlēts cilindrs. „Double Wild” cilindrs ir aktīvs pamatspēles laikā un bezmaksas griezienu laikā. Pamatspēles laikā 4. cilindrs ir zelta cilindrs. Bezmaksas griezienu laikā 3. cilindrs ir zelta cilindrs.





Bezmaksas griezieni

Galvenās spēles laikā 3 “Scatter” simboli vai vairāk aktivizē bezmaksas griezienu iespēju. 3 “Scatter” simboli aktivizē 5 bezmaksas griezienus. 4 “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus. 5 “Scatter” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezienu laikā 2 “Scatter” simboli vai vairāk sniedz papildus brīvos griezienus.

5x “Scatter” simboli — 15 bezmaksas griezieni

4x “Scatter” simboli — 10 bezmaksas griezieni

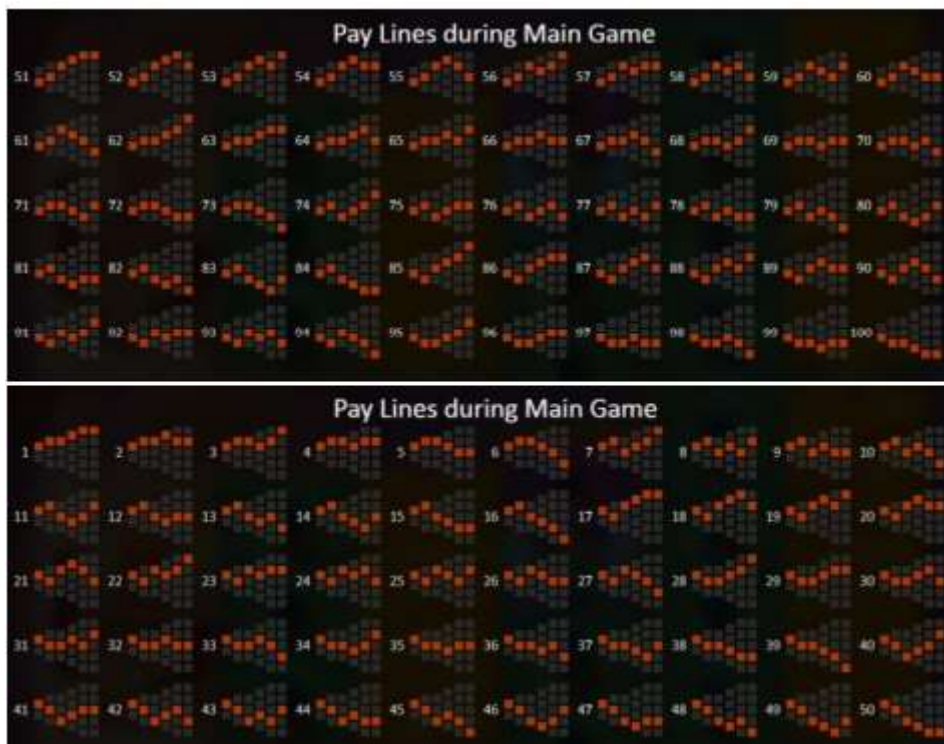
3x “Scatter” simboli — 5 bezmaksas griezieni

2x “Scatter” simboli — 2 bezmaksas griezieni

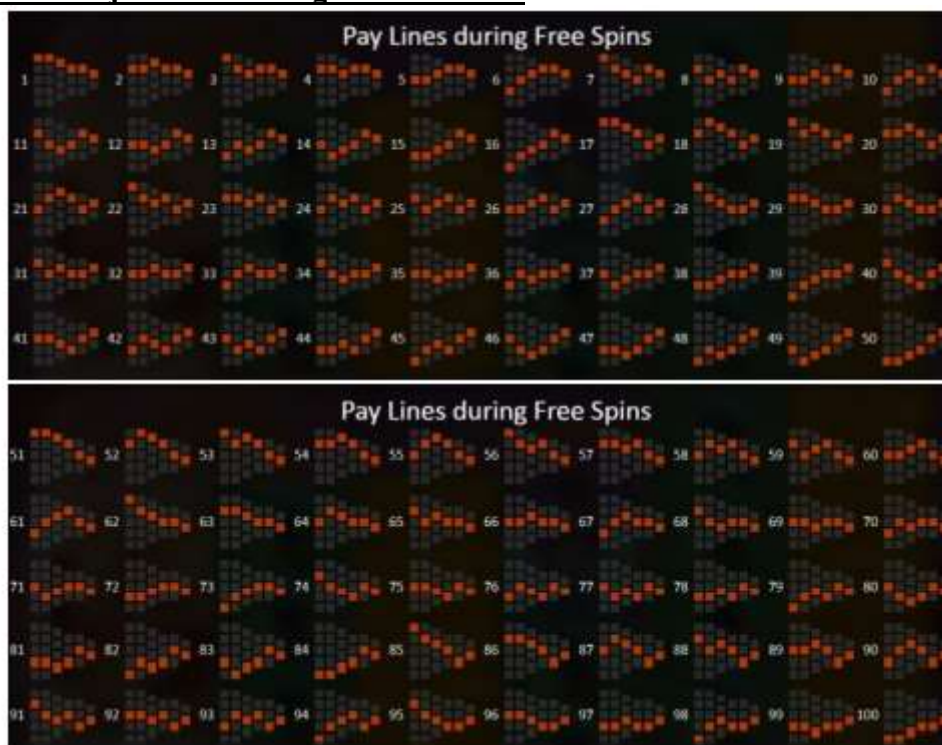
Bezmaksas griezienu laikā cilindri ir mainīti vietām. Bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simbols ir redzams tikai uz 1.–5. cilindra. Maksimālais bezmaksas griezienu reižu skaits ierobežojums: 50 griezieni. Bezmaksas grieziens tiek izspēlēts ar pēdējo iestatīto likmi.



Izmaksu līnijas pamatspēlē:



Izmaksu līnijas bezmaksas griezienu laikā:



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.