

SIA „JOKER LTD.”
Spēles Roulette Ultimate noteikumi
Easit Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes Ruletes videospēle.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 98% līdz 99%

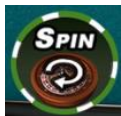
Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi


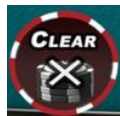
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums

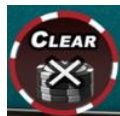
Mīnīmālā likme	0.5 EUR
Maksimālā likme	80.00 EUR

Spēles apraksts

Roulette Ultimate ir tiešsaistes ruletes spēle, kur spēlētājam, lai iegūtu laimestu, jāuzmin cipars vai kombinācija. Lai sāktu spēli, spēlētājam jāizvēlas žetonu vērtība (kreisajā ekrāna malā) ar kuru tas vēlas riskēt un tie jānovieto uz vēlamās likmes.



Nospiežot pogu „Spin”  rats tiek iegriezts. Nospiežot „Clear”  likmes tiek




atceltas. Žetonu summa var tiks dubultota nospiežot pogu “Double” 



Kad rats ir apstājies un notikuma rezultāts ir noskaidrots, nospiežot pogu „Rebet”  likmes




lielums un tās veids tiek atkārtots. Nospiežot pogu “Rebet x2” , var atkārtot likmi divreiz palielinot summu.




Spēles papildiezīmes

Ir iespēja izvēlēties režīmu: „EXPERT MODE”, kurā var uzstādīt un saglabāt speciālas likmes (Special bets) favorītos. Spēlētājam jāuzklikšķina uz vēlamas kombinācijas un jānospiež poga

“Save layout” un .




Favorītos var saglabāt līdz pat 6 žetonu izkārtojumu kombinācijām.

Nospiežot pogu  augšējā kreisajā stūrī var redzēt pāra/nepāra, krāsas un izkritušo ciparu statistiku spēles gaitā.



Spēles uzstādījumi

Nospiežot pogu  augšējā labajā stūrī spēlētājs var uzstādīt spēles skaņas iestatījumus un spēļu galda krāsu.

Īpašās likmes**Racetrack**

Uz imitētās sacīkšu trases cipari ir izvietoti identiski kā uz ruletes, un ir iespēja likt vairākas likmes vienlaicīgi, ieskaitot: Voisins, Tiers, Orphelins, un likmi uz konkrētu ciparu, jeb „Straight” likmi.

Likmju apraksts

Likmju veids	Apraksts	Laimests
Iekšējās likmes	Likme uz konkrētu ciparu (0-36) vai to kopu. Žetonu novieto spēļu galda iekšpusē.	
Straight Up bet	Likme uz konkrētu ciparu. Žetonu novieto uz cipara centra.	35:1
Split bet	Likme uz 2 blakus esošiem cipariem. Žetonu novieto uz divu ciparu savienjošo līniju	17:1
Street bet	Likme uz 3 rindā esošiem cipariem. Žetonu novieto uz rindas ārējās līnijas	11:1
Square bet	Likme uz 4 cipariem. Žetonu novieto centrā starp 4 cipariem.	8:1
Line bet	Likme uz 6 cipariem. Žetonu novieto starp divām rindām uz ārējās līnijas	5:1
Ārējās likmes	Žetonu novieto spēļu galda ārējā daļā.	
Column bet	Likme uz kādu no vertikālajām kolonām. Žetonu novieto kolonas apakšā.	2:1
Dozen bet	Likme uz 12 ciparu kopu. Žetonu novieto sadaļā 1st 12, 2nd 12 un 3rd 12.	2:1
Even-Money bet	Likme uz 18 cipariem. Žetonu novieto kādā nosadaļām: pāra vai nepāra, sarkans vai melns, 1-18 vai 19-36.	1:1
Call likmes	Likmju kopa, kas tiek likta vienlaicīgi.	
Red Splits	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 9/12, 16/19, 18/21 un 27/30.	17:1
Black Splits	Tiek likti vismaz 7 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 28/29 un 28/31.	17:1

Les Voisins Du Zero	Tiek likti vismaz 9 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 0/2 un 3 (2 žetoni) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/28, 26/29, 32/35,	17:1
Tiers Du Cylindre	Tiek likti vismaz 6 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36	17:1
Les Orphelins	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split likmei”
Orphelin Plein	Tiek likti vismaz 8 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34	35:1
Zero Game	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 0/3, 12/15, 26, 32/35	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales en Plein 0	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 0, 10, 20, 30	35:1
Finales en Plein 1	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 1, 11, 21, 31	35:1
Finales en Plein 2	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 2, 12, 22, 32	35:1
Finales en Plein 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 3, 13, 23, 33	35:1
Finales en Plein 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 4, 14, 24, 34	35:1
Finales en Plein 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 5, 15, 25, 35	35:1
Finales en Plein 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 6, 16, 26, 36	35:1
Finales en Plein 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādiem cipariem: 7, 17, 27,	35:1
Finales en Plein 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādiem cipariem: 8, 18, 28,	35:1
Finales en Plein 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādiem cipariem: 9, 19, 29,	35:1
Finales A Cheval 0	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un	35:1 „Straight” likmei un 17:1

and 1	„Straight” likmēm: 0/1, 10/11, 20 /21, 30, 31	„Split” likmei
Finales A Cheval 1 and 2	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 1/2, 11/12, 21, 22, 31/32	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 2 and 3	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm 2/3, 12, 13, 22/23, 32/33	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 4 and 5	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 4/5, 14/15, 24, 25, 34/35	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 5 and 6	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 5/6, 15, 16, 25/26, 35/36	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 7 and 8	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 7/8, 17/1827, 28	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 8 and 9	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 8/9, 18, 19, 28/29	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 0 and 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 0/3, 10/13, 20/23, 30/33	17:1
Finales A Cheval 1 and 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 1/4, 11/14, 21/24, 31/34	17:1
Finales A Cheval 2 and 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni šādām „Split” likmēm: 2/5, 12/15, 22/25, 32/35	17:1
Finales A Cheval 3 and 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 3/6, 13/16, 23/26, 33/36	17:1
Finales A Cheval 4 and 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm 4/7, 14/17, 24/27	17:1
Finales A Cheval 5 and 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 5/8, 15/18, 25/28	17:1
Finales A Cheval 6 and 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm 6/9, 16/19, 26/29	17:1
Finales A Cheval 7 and 10	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 7/10, 17/20, 27/30	17:1
Finales A Cheval 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm:	17:1

and 11	8/11, 18/21, 28/31	
Finales A Cheval 9 and 12	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” likmēm 9/12, 19/22, 29/32	17:1

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.