

APSTIPRINU  
SIA „Joker Ltd.”  
Direktora vietniece juridiskajos jautājumos  
I. Lauce  
Rīgā

**SIA „JOKER LTD.”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Turbo Slots noteikumi  
Apollo Soft s.r.o. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 5 spēles līnijas.  
Spēles laimesta kopsumma ir 94.59%.

#### **Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme  | 0.10 EUR  |
| Maksimālā likme | 50.00 EUR |


#### **Spēles norises apraksts**


#### **Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēle ir fiksētas 5 izmaksu līnijas.

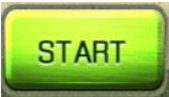
#### **Likmes summas izvēle**

Uzspiežot uz lauciņa  var izvēlēties kredītpunktu skaitu , kuru liks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

#### **Cilindru aktivizēšana**


Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš  un cilindri sāk griezties.

#### **Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

## Laimests



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

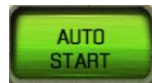
Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā grieziena summa.

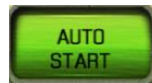
Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

## Spēles papildiezīmes

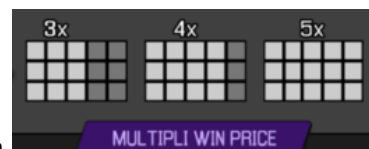
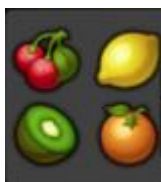



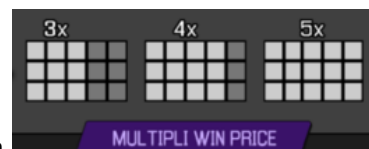
Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “AUTOPLAY”  turot pogu “START” automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga



. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

## Bonusa funkcija



Ja (9,12, vai 15) vienādi simboli  parādās uz cilindriem  Spēlētājs iegūst papildu reizinātāju no 3x līdz 5x atkarībā no simbolu daudzuma.

## “Wild” simbols



Wild simbols aizstāj visus simbolus.

Ārkārtējās situācijās var notikt sekojoši notikumi:

- “Wild” simbols var sākt griezties sajaucoties ar citiem simboliem.
- “Wild” simbols var nejauši aizlidot uz citiem cilindriem, jebkādā daudzumā, un aizstāt dažus simbolus.
- “Wild” simbols var izplesties pa cilindru.

### **Laimesta dubultošana**

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu "GAMBLE", ir iespējams divkārsot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga "COLLECT".

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**