

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Neon Fruits** noteikumi
KAJOT spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 27 spēles līnijas.

Spēles laimesta kopsумma 95%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlei ir 27 spēles līnijas.

Likmes summas izvēle



Nospiežot spēlētājs izvēlas likmes summu un līnijas reizinātāju, kuru liks uz vienu spēles gājieni.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu un “i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

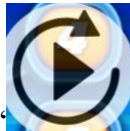
Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

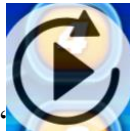
Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “Autoplay” ar “” simbolu. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti, sāksies vai beigsies bezmaksas griezieni vai tiks nospiesta poga „STOP”.

„Respin” opcija

Ja laimīgajā kombinācija simboli paliek bloķēti, tad spēlētājs saņem iespēju iegriezt cilindrus atkārtoti.

Ja uz cilindra izkritīs viena tipa simboli, tad spēlētājs saņem iespēju atkārtoti iegriezt cilindru. Šī iespēja atkarojas, kamēr vairāk neizkritīs laimīgais simbols vai vienādi simboli neaizpildīs pilnībā visu ekrānu.

Laimesta reizinātājs

Gadījumā ja uz 2, 3, 4, vai 5 cilindriem izkrīt 6, 9, 12 vai 15 vienādi simboli, spēlētājs automātiski saņem $x2 - x5$ vai pat lielāku laimesta reizinātāju.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.