

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Forest Tale** noteikumi
Euro Games Technology Ltd.spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 15 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.36%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle


Spēle notiek uz 1-15 izmaksu līnijām.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņu  ” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.




Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

Cilindru aktivizēšana




Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats automātiski

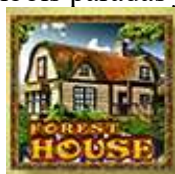
spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Izmaksu tabula:



“Wild” simbols

simbols parādās jebkurā vietā uz ruļļiem un aizvieto visus simbolus izņemot



un . Bezmaksas griezienu laikā Wild dubulto laimīgo kombināciju izmaksas.

“Scatter” simbols

Simbols var izkrist jebkurā vietā uz ruļļiem. Kombinācijām no 3 un vairāk “Scatter” simboliem ir izmaksas, kā arī tie aktivizē “Forest house” funkciju.

“Forest house” simbols

simbols parādās uz 3., 4. vai 5. ruļļiem. 3 simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli.

Bezmaksas griezienu bonusa spēle

3 simboli uz 3., 4. vai 5. ruļļiem aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli.

Ekrāna tiks attēloti 12 grozi, aiz kuriem paslēptas bezmaksas griezienu vērtības.

Izvēloties grozus spēlētājam ir iespēja iegūt no 7 līdz 20 bezmaksas griezieniem ar 1x-5x laimesta reizinātāju.



Bezmaksas griezienu laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus, kuru tiks izspēlēti ar iepriekš noteiktu laimesta reizinātāju.

Bonusa spēle “Jackpot cards”

“Jackpot cards” bonusa spēle var tikt uzsākta pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestu nevar dubultot, uzklikšķinot “GAMBLE”.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā: Bonusa spēle “Jackpot cards” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīti džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro līdz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.