

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Butterfly Staxx** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 40 izmaksas līnijas  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.80%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	400.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir 40 fiksētas spēles līnijas.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušas kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem.

Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Spēles papildiezīmes**

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

**“Wild” simbols**

parādās jebkurā vietā uz ruļļiem u aizstāj jebkuru simbolu, izņemot simbolu.



Gadījumā, ja tauriņu simboli pilnībā aizklāj kādu no spēles ruļļiem tiek aktivizēti papildgriezieni.



- Visi tauriņu simboli pārvietojas uz kreiso pusi, kur tie paliek atlikušo papildgriezīnu laikā.
- Pirms papildgrieziena spēlētājs saņem laimestu no griezienu, kas aktivizējis papildgriezīnus.
- Jebkādi papildus tauriņu simboli, kas parādās pēc papildgrieziena arī pārvietojas uz kreiso pusi un izvietojas lauciņos, kas vēl nav aizņemti ar citiem tauriņiem un piešķir vēl vienu papildgriezīnu paliekot uz spēles ruļļiem.
- Ja tauriņa simbols parādās aiz jau esoša tauriņa simbola, tas netiek ņemts vērā.
- Gadījumā, ja papildgriezienā jauni tauriņu simboli vairs neparādās, tad papildgriezīni noslēdzas izmaksājot iegūtos laimestus.
- Tauriņu griezieni un papildgriezīni nevar tikt aktivizēti vienlaicīgi.

**Scatter simbols**

- Jebkur uz spēles lauka parādotes 3, vai vairāk simboliem tiek aktivizēti Tauriņu griezieni.
- Griezīnu skaits atkarīgs no “Scatter” simbolu skaita, kas ir 5 griezieni par 3 “Scatter” simboliem, 6 griezieni par 4 simboliem un 7 griezieni par 5 “Scatter” simboliem.
- Tauriņu griezienu laikā spēles simbolus veido tikai kokoni.
- Kokonu simboli var būt aktīvi, vai neaktīvi. Ja uz ruļļiem parādās aktīvi kokona simboli tie pārvēršas par tauriņiem.
- Visi Tauriņu simboli pārlido uz kreiso spēles loga pusi aizņemot tukšās iedaļas. Visi iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai laimestu summai un Tauriņu simboli paliek uz ruļļiem atlikušo griezienu laikā.
- Papildus Tauriņu griezieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti bonusa spēles laikā.
- Tauriņu griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

#### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.