

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Blood Suckers II** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 25 izmaksas līnijas
Spēles laimesta kopsumma ir 96.94%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	250.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlē ir aktīvas 25 spēles līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušas kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem.

Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Griezienu apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

Wild simbols

1. Wild aizvieto jebkuru simbolu, izņemot
2. Kombinācijām tikai no Wild simboliem ir izmaksas.

**Bezmaksas griezienu papildspēle**

Vismaz 3 simboli jebkurā pozīcijā aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli. Sākoties bonusa spēlei tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kas tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.

Bezmaksas griezienu laikā iespējams laimēt papildus griezienus uz ruļļiem parādotes vismaz 3 ‘‘Scatter’’ simboliem.

Bezmaksas griezienu laikā iegūtajiem laimestiem tiek piemērots reizinātājs x3.

‘‘Hidden Treasure bonusa spēle’’

Vismaz 3 simboli jebkurā pozīcijā blakus uz vienas līnijas sākot no pirmā spēles ruļļa aktivizē Hidden treasure bonusa spēli.



- Gadījumā, ja bonusa spēle tiek aktivizēta ar 4 bonusa simboliem bonusa spēles laimesti tiek dubultoti, bet ja to aktivizē 5 simboli, tad laimesti tiek trīskāršoti.
 - ‘‘Hidden Treasure’’ bonusa spēle ir dārgumu medību spēle, kas sastāv no 5 līmeņiem ar 5 izvēles opcijām katrā līmenī.
 - Spēlētājam jāizvēlas zārki un lādes, kur paslēpti laimesti, atslēgas simboli, ‘‘Scatter’’ simboli un dēmoni.
 - Saņemtajiem laimestiem tiek piemērots reizinātājs, kas vienāds ar griezienu vērtības monētu reizinājumu, kā arī jebkuru citu iespējamo reizinātāju.
 - Ja izdodas atrast atslēgas simbolu spēlētājs nokļūst nākamajā līmenī. Ja atslēgas simbols tiek atrasts pēdējā līmenī spēlētājs saņem lielo laimestu.
 - Ja izdodas atrast ‘‘Scatter’’ simbolus, tad tie tiek iekrāti un gadījumā, ja bonusa spēles noslēgumā ir sakrāti 3 ‘‘Scatter’’ simboli tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.
 - Ja sanāk uzduroties dēmona simbolam bonusa spēle noslēdzas.

“Scatter hot” papildfunkcija

“Scatter shot” papildfunkcija var tikt aktivizēta jebkurā brīdī pēc nejaušības principa, kad 2



simboli parādās uz spēles ruļļiem un tiem klāt tiek pievienots papildus “Scatter” simbolu aktivizējot bezmaksas griezienu bonusa spēli.

“Bonus shot” papildfunkcija



“Bonus shot” papildfunkcija pēc nejaušības principa pievienojot vienu simbolu uz 1., 2., vai 3. spēles ruļļa palīdzot aktivizēt bonusa spēli.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.