

SIA „JOKER LTD.”
 Spēles **Roulette Advanced** noteikumi
 Net Entertainment Malta Services Limited spēles
 programma

Spēles veids – tiešsaistes Ruletes videospēle
 Spēles laimesta kopsumma ir 97.3%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	1.00 EUR
Maksimālā likme	500.00 EUR

Minimālā un Maksimālā likme uz atšķirīgām spēles galda pozīcijām uzrādītas tabulā Spēles noteikumos.

Spēles apraksts

Roulette Advanced ir tiešsaistes ruletes spēle, kur spēlētājam, lai iegūtu laimestu, jāuzmin cipars vai kombinācija. Lai sāktu spēli, spēlētājam jāizvēlas žetonu vērtība ar kuru viņš vēlas riskēt un tie jānovieto uz vēlamās likmes. Izvēlēta likmes summa tiks attēlota “BET” ailē. Pēc dīlera paziņojuma “no more bets” likmes netiek pieņemtas un likmes summu vairāk nevar izmainīt.

Nospiežot „Clear bet” likmes tiek atceltas. Nospiežot pogu “Undo” pēdējā likme tiek atcelta. Žetonu summa var tiks dubultota nospiežot pogu “Double bet ”

Kad rats ir apstājies un notikuma rezultāts ir noskaidrots, nospiežot pogu „Rebet” likmes lielums un tās veids tiek atkārtots.

Spēles vadība



- griezt ratu



-notīrīt visu



- dubultot likmi



- veikt likmi atkārtoti uz to pašu pozīciju.

Lai izvēlētos spēles žetona vērtību, klikšķiniet uz žetoniem.

Iekšējās un ārējās likmes

Klikšķiniet uz vietas uz spēles laukuma, kur vēlaties likt likmi tik reizes, cik izvēlētās denominācijas žetonus vēlaties uzlikt.

Lai ņemtu likmi no kādas pozīcijas, spiediet uz ikonu un pēc tam uz spēles galda pozīciju, no kuras vēlaties ņemt likmi.

Speciālās likmes

Tablo atrodas pa kreisi no spēles laukuma. Klikšķiniet uz HOT NUMBERS , COLD NUMBERS. Likmei atbilstošie žetoni tiks uzlikti uz spēles galda.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, Jūs varat izvēlēties:

Sadaļa Number of rounds (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Likmju noteikumi**Racetrack**

Uz imitētās sacīkšu trases cipari ir izvietoti identiski kā uz ruletes, un ir iespēja likt vairākas likmes vienlaicīgi, ieskaitot: Voisins , Tiers, Orphelins, un likmi uz konkrētu ciparu, jeb „Straight” likmi.

Likmju apraksts

Likmju veids	Apraksts	Laimests
Iekšējās likmes	Likme uz konkrētu ciparu (0-36) vai to kopu. Žetonu novieto spēļu galda iekšpusē.	
Straight Up bet	Likme uz konkrētu ciparu. Žetonu novieto uz cipara centra.	35:1
Split bet	Likme uz 2 blakus esošiem cipariem. Žetonu novieto uz divu ciparu savienošo līniju	17:1
Street bet	Likme uz 3 rindā esošiem cipariem. Žetonu novieto uz rindas ārējās līnijas	11:1
Square bet	Likme uz 4 cipariem. Žetonu novieto centrā starp 4 cipariem.	8:1
Line bet	Likme uz 6 cipariem. Žetonu novieto starp divām rindām uz ārējās līnijas	5:1
Ārējās likmes	Žetonu novieto spēļu galda ārējā daļā.	
Column bet	Likme uz kādu no vertikālajām kolonām. Žetonu novieto kolonas apakšā.	2:1
Dozen bet	Likme uz 12 ciparu kopu. Žetonu novieto sadaļā 1st 12, 2nd 12 un 3rd 12.	2:1
Even-Money bet	Likme uz 18 cipariem. Žetonu novieto kādā nosadaļām: pāra vai nepāra, sarkans vai melns, 1-18 vai 19-36.	1:1

Call likmes	Likmju kopa, kas tiek likta vienlaicīgi.	
Red Splits	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 9/12, 16/19, 18/21 un 27/30.	17:1
Black Splits	Tiek likti vismaz 7 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 28/29 un 28/31.	17:1
Les Voisins Du Zero	Tiek likti vismaz 9 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 0/2 un 3 (2 žetoni) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/28, 26/29, 32/35,	17:1
Tiers Du Cylindre	Tiek likti vismaz 6 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36	17:1
Les Orphelins	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34	35:1 ”Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei”
Orphelin Plein	Tiek likti vismaz 8 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34	35:1
Zero Game	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 0/3, 12/15, 26, 32/35	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales en Plein 0	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 0, 10, 20, 30	35:1
Finales en Plein 1	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 1, 11, 21, 31	35:1
Finales en Plein 2	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 2, 12, 22, 32	35:1
Finales en Plein 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 3, 13, 23, 33	35:1
Finales en Plein 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 4, 14, 24, 34	35:1
Finales en Plein 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 5, 15, 25, 35	35:1
Finales en Plein 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 6, 16, 26, 36	35:1
Finales en Plein 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādiem cipariem: 7, 17, 27,	35:1
Finales en Plein 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādiem cipariem: 8, 18,	35:1

	28,	
Finales en Plein 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādiem cipariem: 9, 19, 29,	35:1
Finales A Cheval 0 and 1	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 0/1, 10/11, 20 /21, 30, 31	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 1 and 2	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 1/2, 11/12, 21, 22, 31/32	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 2 and 3	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm 2/3, 12, 13, 22/23, 32/33	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 4 and 5	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 4/5, 14/15, 24, 25, 34/35	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 5 and 6	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 5/6, 15, 16, 25/26, 35/36	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 7 and 8	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 7/8, 17/1827, 28	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 8 and 9	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 8/9, 18, 19, 28/29	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 0 and 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 0/3, 10/13, 20/23, 30/33	17:1
Finales A Cheval 1 and 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 1/4, 11/14, 21/24, 31/34	17:1
Finales A Cheval 2 and 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni šādām „Split” likmēm: 2/5, 12/15, 22/25, 32/35	17:1
Finales A Cheval 3 and 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 3/6, 13/16, 23/26, 33/36	17:1
Finales A Cheval 4 and 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm 4/7, 14/17, 24/27	17:1
Finales A Cheval 5 and 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 5/8, 15/18, 25/28	17:1

Finales A Cheval 6 and 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm 6/9, 16/19, 26/29	17:1
Finales A Cheval 7 and 10	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 7/10, 17/20, 27/30	17:1
Finales A Cheval 8 and 11	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 8/11, 18/21, 28/31	17:1
Finales A Cheval 9 and 12	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” likmēm 9/12, 19/22, 29/32	17:1

Speciālo likmju noteikumi

Speciālās likmes ir likmju grupa, kas vienlaicīgi veiktas pie Ruletes galda.

Šīs likmes pieejamas uz tablo **HOT NUMBERS , COLD NUMBERS**. Likmes tiek liktas uz 4 visbiežāk vai visretāk izkritušajiem skaitļiem. Likmes lielums ir pa 4 žetoni – viens žetons uz katru pozīciju **Vienkāršs skaitlis**.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.