

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Berry Burst Max** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un grupu izmaksu princips

Spēles laimesta kopsumma ir 96.23%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušas kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem.

Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Spēles papildiezīmes**

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas rulli griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

**“Wild” simbols**

simbols parādās jebkurā vietā uz rulli un aizvieto jebkuru simbolu.

Lai Wild simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas starp vienādiem spēles simboliem.



• Viens, vai divi jebkur uz spēles lauka izplešas pa visu spēles rulli un aktivizē papildgriezīnu piešķirot laimestu pirms papildgrieziena sākuma.



Sākoties papildgriezīnam, kas to aktivizējuši paliek savās vietās uz spēles lauka.



Ja papildgrieziena laikā uz rulli parādās papildus simbols, spēlētājam tiek piešķirts vēl viens papildgriezīns ar esošajiem Wild simboliem savās vietās.

Papildgriezīni turpinās līdz brīdim, kad uz spēles lauka neparādās jauni Wild simboli. Papildgriezīnu laikā ir aktīvas pamatlaikā izvēlētas likmes.

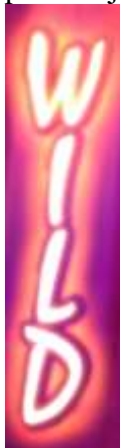


Ja simboli noklāj visu spēles lauku, spēlētājam tiek piešķirts dubultais laimests par visiem 15 Wild simboliem.

**Expanding Wild**

Wild simbols izplēšas pa visu rulli, kad laimīga kombinācija jau ir aprēķināta, bet atkārtotais grieziens vēl nav sācies.

Wild simbols paliek izplestajā stāvoklī atkārtota griezienu laikā. Pēc atkārtota griezienu ja laukumā parādās jaunais Wild simbols, tas arī izplēšas.

**Izmaksu tabula**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju vismaz 5 vienādiem simboliem jābūt blakus uz spēles lauka saskaroties horizontāli, vai vertikāli.

x15	10000	5000	2500	2500	1000	1000	1000
x14	5000	2500	1500	1500	500	500	500
x13	2500	1000	800	800	200	200	200
x12	1500	500	400	400	100	100	100
x11	600	250	200	200	70	70	70
x10	300	200	150	150	50	50	50
x09	250	150	100	100	40	40	40
x08	200	80	50	50	25	25	25
x07	100	60	35	35	20	20	20
x06	50	40	25	25	15	15	15
x05	30	20	15	15	10	10	10

**Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

**Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.