

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Blood Suckers** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 25 izmaksas līnijas
Spēles laimesta kopsumma ir 96.60%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlē ir aktīvas 25 spēles līnijas. Līniju skaitu var mainīt no 1 līdz 25.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušas kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem.

Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

Wild simbols

1. Wild aizvieto jebkuru simbolu, izņemot Scatter un Bonus simbolus.
2. Kombinācijām tikai no Wild simboliem ir izmaksas.

Scatter simbols

1. Ja uz ruļļiem parādās divi vai vairāk simboli, tie veido laimīgo kombināciju.
2. Netiek aizstāts ar Wild simbolu.



3. Scatter laimesti tiek aprēķināti, reizinot Scatter simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmi.



4. Scatter simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek attēlots gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas, lai iegūtu laimestu.

Bonusa Spēles "Vampīru nogalināšana" Noteikumi

1. 3 vai vairāk Bonus simboli, kas atrodas uz aktīvas izmaksas līnijas virzienā no kreisās puses uz labo, aktivizē Bonusa spēli.
2. Spēlētājs atrodas senā apbedījumu vietā, kur ir daudz zārku.
3. Atverot zārkus, spēlētājs var atrast un nogalināt vampīrus.
4. Spēlētājs iegūst monētas par katru nogalināto vampīru.
5. Bonusa spēle beidzas, kad no spēlētāja izvēlēta zārka izlido sikspārņi.
6. Katrā griezienā var iegūt tikai vienu Bonusa spēles iespēju.
7. Bonusa spēles laikā laimēto monētu skaits ir proporcionāls likmes līmenim un Bonusa simbolu skaitam griezienā, kurā tika aktivizēta Bonusa spēle.
8. Pēc Bonusa spēles beigām kopējais Bonusa spēles laimests tiek pievienots tā griezienu laimestam, kurā tika aktivizēta Bonusa spēle.

Bezmaksas griezienu papildspēles noteikumi



1. 3 vai vairāk Bonus simboli, kas Bezmaksas griezienu laikā parādās jebkur uz ruļļiem, piešķir 10 bezmaksas griezienus
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu izmaksas līniju skaitu, monētu likmi un monētu vērtību kā griezienā, kas aktivizēja Bezmaksas griezienus.
3. Izmaksas līniju laimesti Bezmaksas griezienu laikā tiek trīskāršoti, izņemot papildu iegūto Bezmaksas griezienu skaitu un Bonusa spēles laimestus.



4. 3 vai vairāk Bonus simboli, kas Bezmaksas griezienu laikā parādās jebkur uz ruļļiem, piešķir spēlētājam vēl 10 Bezmaksas griezienus.
5. Bezmaksas griezienu reizinātājs nepalielina iegūto papildu Bezmaksas griezienu skaitu.
6. Pēc Bezmaksas griezienu izmantošanas kopējais laimests no Bezmaksas griezieniem tiek pievienots tā griezienu laimestam, kurā tika aktivizēti Bezmaksas griezieni.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro līdz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.