

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Dead or Alive 2** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 9 laimestu kombinācijas.  
Spēles laimesta kopsumma ir 95.97%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme  | 0.09 EUR  |
| Maksimālā likme | 18.00 EUR |

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir aktīvas 9 fiksētās spēles līnijas.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Spēles papildiezīmes**

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

**“Wild” simbols**

1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.
2. Aizvietojot “Wild” simbols izmaksā lielāko iespējamo laimestu atbilstoši Izmaksas tabulai.

**“Scatter” simbols**

“Scatter” simbols parādās tikai pamatspēles laikā. Kombinācijām no diviem vai vairāk Scatter simboliem ir izmaksas.

**Bezmaksas griezienu papildspēle**

1. Trīs vai vairāki “Scatter” simboli uz jebkuriem ruļļiem aktivizē vienu no 3 Bezmaksas griezienu spēlēm:

- Old Saloon
- High Noon Saloon
- Train Heist

**Old Saloon bezmaksas griezienu noteikumi**

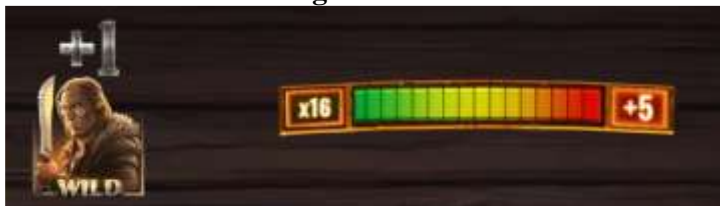
1. Visi laimesti Veca salona bezmaksas griezienu laikā tiek reizināti uz 2.
2. Paradoties vienam vai vairākiem Sticky “Wild” simboliem uz katra no ruļļiem, aktivizēsies papildus 5 bezmaksas griezienus.

## High Noon Saloon



1. Kad 2 “Wild” simboli parādās uz viena ruļļa, tie tiek transformēti Dubultos reizinātajā “Wild” simbolos.
2. Kad 3 “Wild” simboli parādās uz viena ruļļa tie tiek transformēti Trīskāršotos reizinātajā “Wild” simbolos.
3. Bezmaksas griezienu laikā parādoties vienam vai vairākiem Sticky ”Wild” simboliem (ieskaitot Dubulto reizinātajā “Wild” simbolu un Trīskāršoto reizinātajā “Wild” simbolu) uz katra no ruļļiem, aktivizēsies papildus 5 bezmaksas griezienus.

## Train Heist bezmaksas griezieni



1. Vilciena laupījuma bezmaksas griezienos ir reizinātājs un parādoties “Wild” simbolam jebkur uz ruļļiem šis reizinātājs tiek palielināts uz 1, un papildus 1 bezmaksas grieziens tiek pievienots.
2. Ja reizinātājs sasniedz x16, 5 papildus griezieni tiek pievienoti (papildus vienam bezmaksas griezienam).

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro līdz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.