

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Fruit Case** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 20 laimestu kombinācijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.42%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlē ir aktīvas 20 fiksētas spēles līnijas.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „VIEW PAYS” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušas kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

“Wild” simbols

Simbols aizvieto visus simbolus. Izņemot “Brīvo kritienu”

Bonusa režīma „Lavīna” laikā Wild simbola reizinātājs palielinās, līdz tas sasniedzis maksimālo reizinātāja vērtību

Režīma " Lavīna " noteikumi

1. Jebkura laimīga izmaksas līnija aktivizē Lavīnu.
2. Simboli laimesta kombinācijās uzsprāgst un pazūd, atstājot vietu otrai simbolu Lavīnai, sniedzot lielāku laimestu iespēju.
3. Ar katru nākamo Lavīnu spēles griezienu Wild simbola reizinātājs palielinās, līdz tas sasniedzis maksimālo reizinātāja vērtību. Nākamo Lavīnu laikā reizinātājam ir maksimālā vērtība, līdz vairs nav neviena laimesta.
- Pirmā Lavīna - reizinātājs ir x2
- Otrā Lavīna - reizinātājs ir x4
- Trešā Lavīna - reizinātājs ir x6
- Ceturta un visas turpmākās Lavīnas - reizinātājs ir x8
4. Lavīnas turpinās, līdz vairs nav neviena laimesta.
5. Wild simbola reizinātājs attiecas tikai uz laimējušajām izmaksas līnijām, kur Wild simbols aizvieto kādu citu simbolu un piedalās izmaksā.
6. Netiek saskaitīti vairāki Wild simbolu reizinātāji, kas parādās uz vienas izmaksas līnijas.
7. Wild simbola reizinātājs neietekmē laimēto Bezmaksas kritienu skaitu.
8. Gan galvenajā spēlē, gan Bezmaksas kritienu laikā maksimālais Wild simbola reizinātājs ir x8.

Bonusa spēles „Bezmaksas kritieni” Noteikumi

1. Galvenajā spēlē un Bezmaksas kritienu laikā trīs simboli uz izmaksas līnijas aktivizē 10 Bezmaksas kritienus.
2. Bezmaksas kritieniem uz izmaksas līnijas jāparādās secīgi no kreisās uz labo pusi, sākot no pirmā ruļļa.
3. Bezmaksas kritieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi, kā griezienā, kas aizsāka Bezmaksas kritienus.
4. Bezmaksas kritienu laimesti tiek trīskāršoti (x 3).
5. Bezmaksas kritienu simboli var parādīties tikai uz 1., 2. un 3. ruļļa.
6. Bezmaksas kritienu laikā var laimēt papildus Bezmaksas kritienus.

7. Kad Bezmaksas kritieni beigušies, kopējais laimests no Bezmaksas kritieniem tiek pieskaitīts tā grieziena laimestiem, kurā tika aktivizēti Bezmaksas kritieni.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.