

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Fruit Shop** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 20 laimestu kombinācijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.71%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.15 EUR
Maksimālā likme	150.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle


Spēlē ir aktīvas 15 fiksētās spēles līnijas.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „VIEW PAYS” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes






Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

“Wild” simbols

Simbols aizvieto visus simbolus un dubulto laimīgo kombināciju izmaksas. Katram izmaksas līnijas laimestam tiek piemērots tikai viens Wild simbola reizinātājs. Gan pamatspēlē gan bezmaksas griezienu laikā Wild simboli var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.

Bezmaksas griezienu papildspēle

Izmaksas līniju laimesti ar vienādiem augļu simboliem piešķir Bezmaksas griezienus. Laimēto bezmaksas griezienu skaits par augļu simbolu kombinācijām (pelēkais skaitlis), atkarībā no iegūto simbolu skaita (dzeltenais skaitlis), parādīts attēlā:

	5 5 FREE SPINS 4 2 FREE SPINS 3 1 FREE SPIN 2 1 FREE SPIN					5 5 FREE SPINS 4 2 FREE SPINS 3 1 FREE SPIN
---	--	---	---	---	--	---

2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmes līmeni un monētas vērtību, kā griezienā, kas aizsāka Bezmaksas griezienus.
3. Jebkura laimesta kombinācija ar vienādiem simboliem Bezmaksas griezienu laikā piešķir papildu Bezmaksas griezienus. Laimēto papildus bezmaksas griezienu skaits par simbolu kombinācijām (pelēkais skaitlis), atkarībā no iegūto simbolu skaita (dzeltenais skaitlis), parādīts attēlā:

	5 +5 FREE SPINS 4 +2 FREE SPINS 3 +1 FREE SPIN 2 +1 FREE SPIN					5 +5 FREE SPINS 4 +2 FREE SPINS 3 +1 FREE SPIN
						

4. Bezmaksas griezieni beidzas, kad vairs nav atlikuši Bezmaksas griezieni un netiek iegūti jauni griezieni.
5. Bezmaksas griezienu laikā izmaksas līniju laimesti tiek divkāršoti (x 2).
6. Bezmaksas griezienu laikā izmaksas līniju laimesti tiek izmaksāti ar Wild simbola reizinātāju x Bezmaksas griezienu reizinātāju.
7. Kad Bezmaksas griezieni beigušies, kopējais laimests no Bezmaksas griezieniem tiek pieskaitīts tā griezienu laimestiem, kurā tika aktivizēti Bezmaksas griezieni.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.