

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Golden Grimoire** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 40 izmaksas līnijas  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.44 %.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	400.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir 40 aktīvas spēles līnijas.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušas kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem.

Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Griezienu apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

### Noslēpumu (Mystery) simbols



1. Noslēpumu simbols parādās uz 3., 4. un 5. ruļļa.
2. Kad viens vai vairāki Noslēpumu simboli parādās, viens no vidējiem, zemiem vai "Wild" simboliem tiks izvēlēts pēc nejaušības principa, un visi Noslēpumu simboli tiks pārvērsti tajā simbolā.
3. Ja pārvērtais Noslēpumu simbols sakrīt ar simbolu no tās pašas rindas galējo kreisās puses simbolu, tad visi simboli, kas starp tiem atrodas, tiks pārvērsti par tādu pašu simbolu.
4. Ja Noslēpumu simbols pārveidojas "Wild" simbolā, tad visi simboli kas ir starp Noslēpumu simbolu un simbolu no tās pašas rindas galējo kreisās puses, tiks pārveidoti "Wild" simbolos, neskatoties uz simbolu kas ir uz pirmā ruļļa.

### Wild simbols



aizvieto jebkuru simbolu. Parādās tikai uz 2. un 4. ruļļa pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā.

### Scatter simbols



Trīs vai vairāk simboli uz 1., 3., 5 ruļļiem aktivizē 8 bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezieni piedāvā **Lipīgo Noslēpumu simbolu funkciju.**

Lipīgie Noslēpumu simboli var parādīties tikai Bezmaksas griezienu laikā uz 2., 3., 4. un 5 ruļļa. Lipīgie Noslēpumu simboli darbojas, kā Noslēpumu simboli.

Kad Lipīgais Noslēpumu simbols parādās uz ruļļa, tas tiek nofiksēts uz pozīcijas, līdz Bezmaksas griezienu beigām.

Lipīgais Noslēpumu simbols pārvēršas par citiem simboliem katra griezienu laikā.

Lipīgais Noslēpumu simbols var pārveidoties jebkurā no vidējiem, mazajiem simboliem, vai arī "Wild" simboliem.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.