

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Gonzo's Quest** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 20 laimestu kombinācijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 95.97%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle


Spēlē ir aktīvas 20 fiksētās spēles līnijas.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „VIEW PAYS” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu tabula

	5 2500 4 250 3 50		5 1000 4 100 3 20		5 500 4 50 3 15		5 200 4 25 3 10
	5 100 4 20 3 5		5 75 4 15 3 4		5 50 4 10 3 3		

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

“Wild” simbols



Simbols aizvieto visus simbolus, ieskaitot „Brīvo kritienu” simbolus. Wild simboli var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.

Spēles papildfunkcija “Lavīna”



Simboli sakrīt kolonnās, nevis griežas.

Laimējusi izmaksas līnija aizsāks Lavīnu. Simboli laimesta kombinācijās uzsprāgst un pazūd, atstājot vietu otrai simbolu Lavīnai, sniedzot lielāku laimestu iespēju. Lavīnas turpinās, līdz vairs nav neviena laimesta.

Laimesta reizinātājs tiek palielināts ar katru jauno Lavīnu, līdz reizinātājs sasniedz maksimālo vērtību.

Reizinātāja maksimālā vērtība saglabājas arī nākamajās Lavīnās, līdz vairs nav neviena laimesta. Galvenajā spēlē maksimālais reizinātājs ir 5, bet Bezmaksas kritienos - 15. Reizinātāji galvenajā spēlē ir šādi:

Pirmā Lavīna - reizinātājs ir x1

Otrā Lavīna - reizinātājs ir x2

Trešā Lavīna - reizinātājs ir x3

Ceturta un visas turpmākās Lavīnās - reizinātājs ir x5.

Bonusa spēles „Bezmaksas kritieni” Noteikumi



Bezmaksas kritienu simboli var parādīties tikai uz 1., 2. un 3. ruļļa.



3 Bezmaksas kritienu simboli aktivizē 10 bezmaksas kritienus neatkarīgi no aktīvo izmaksas līniju skaita.

Bezmaksas kritienu simboliem jāparādās secīgi, sākot no pirmā ruļļa kreisajā pusē.

Bezmaksas kritieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi, kā griezienā, kas aizsāka Bezmaksas kritienus.

Laimējusī izmaksas līnija Bezmaksas kritienu laikā uzsāks Lavīnu.

Maksimālais reizinātājs Bezmaksas kritienu laikā ir 15.

Reizinātāji Bezmaksas kritienu spēlē:

Pirmā Lavīna - reizinātājs ir x3

Otrā Lavīna - reizinātājs ir x6

Trešā Lavīna - reizinātājs ir x9

Ceturta un visas turpmākās Lavīnas - reizinātājs ir x15

Bezmaksas kritienu laikā var laimēt papildu Bezmaksas kritienus.

Kad Bezmaksas kritieni beigušies, spēle tiek atsākta no griezienu, kurā tika aktivizēti Bezmaksas kritieni.

Kad Bezmaksas kritieni beigušies, kopējais laimests no Bezmaksas kritieniem tiek pieskaitīts tā griezienu laimestiem, kurā tika aktivizēti Bezmaksas kritieni.

Bezmaksas kritienu laikā 3 Bezmaksas kritienu simboli aktivizē 10 papildu Bezmaksas kritienus.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12,

LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.