

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Hook’s Heroes** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 20 izmaksas līnijas
Spēles laimesta kopsumma ir 96.82%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlē ir 20 spēles līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušas kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem.

Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

Wild simbols

1. Wild aizvieto jebkuru simbolu izņemot simbolu.
2. Wild simboli parādās jebkur uz 5. ruļļiem.

Bezmaksas griezienu bonusa spēles noteikumi

1. 3 vai vairāk simboli, kas parādās jebkur uz ruļļiem, aktivizē bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu skaits ir atkarīgs no Scatter simbolu skaita:



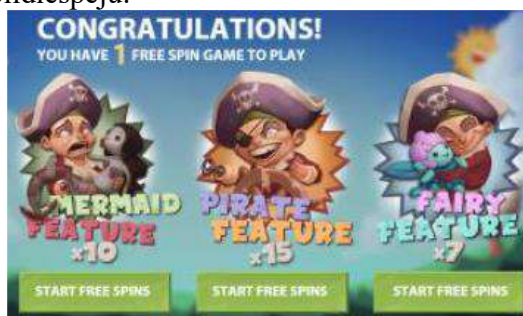
Par 3 simboliem – 1 bezmaksas griezienu spēles kārtā ar vienu iespēju izvēlēties papildiespēju.



b. Par 4 simboliem – 2 bezmaksas griezienu spēles kārtas ar divām iespējām izvēlēties papildiespēju.



c. Par 5 simboliem – 3 bezmaksas griezienu spēles kārtas ar 3 iespējām izvēlēties papildiespēju.




3. Pirms katras Bezmaksas griezienu kārtas spēlētājam tiek piedāvāts papildiespējas izvēles ekrāns. Atkarībā no izvēlētās papildiespējas tiek piešķirts atšķirīgs bezmaksas griezienu skaits:

- a. Izvēloties Pirāta papildiespēju – 15 bezmaksas griezieni.
- b. Izvēloties Nāriņas papildiespēju – 10 bezmaksas griezieni.
- c. Izvēloties Fejas papildiespēju – 7 bezmaksas griezieni.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti tādā pašā likmes līmenī, kā grieziens, kurā tika uzsākta Bezmaksas griezienu bonusa spēle.

Atkārtotā griezienu ar papildiespēju noteikumi.



1. Atkārtotais grieziens tiek piešķirts, ja jebkur uz ruļļiem parādās divi  simboli.
2. Griezienā pēc nejaušības principa tiek aktivizēta viena no 3 papildiespējām – Fejas, Nāriņas vai Pirāta.

Pirāta papildiespējas noteikumi.

1. Kad aktivizēta Pirāta papildiespēja, laimesti tiek piešķirti par redzamo simbolu



kopskaitu.

2. Redzamajiem simboliem nav jāatrodas uz izmaksas līnijas, lai iegūtu izmaksu.

Nāriņas papildiespējas noteikumi.

1. Kad aktivizēta Nāriņas papildiespēja, visi laimesti tiek izmaksāti ar papildus reizinātāju x2.
2. Laimesti, kuru veidošanā izmantoti Wild simboli, tiek izmaksāti ar papildus reizinātāju x4.

Fejas papildiespējas noteikumi.

Kad aktivizēta Fejas papildiespēja, uz ruļļiem parādās 2-5 papildus Wild simboli.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro līdz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.