

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Jack Hammer 2** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
15 neatkarīgie cilindri un 99 laimestu kombinācijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 97.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	250.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle


Spēlē ir aktīvas 99 fiksētās spēles līnijas.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

“Wild” simbols



Simbols aizvieto visus simbolus, izvieto jebkuru simbolu, izņemot Bezmaksas griezienu simbolu.

Pamatspēlē Wild simboli parādās uz ruļļiem 2., 3., 4. un 5. kolonnā.

Bezmaksas griezienu laikā Wild simboli parādās uz ruļļiem 2., 3. un 4. kolonnā.

“Scatter” simbols



5 un vairāk simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli.



3 un vairāk simboli aktivizē Sticky Win iespēju.

“Sticky win” papildiespēja



Laimējusī izmaksas līnija vai 3 un vairāk Scatter simboli aktivizē Sticky Win iespēju.

Ruļļi ar laimējošiem simboliem nemaina pozīciju, savukārt pārējie ruļļi tiek atkārtoti iegriezti, lai sniegtu iespēju saņemt lielāku laimestu.

Ruļļi turpina atkārtoti griezties līdz brīdim, kad vairs nav neviena jauna laimesta.

Kad vairs nav neviena laimesta un Sticky Win iespēja beidzas, tiek izmaksāti visi laimesti uz visām laimējošām izmaksas līnijām.

Bezmaksas griezienu papildspēle

Iegūto bezmaksas griezienu skaits atkarīgs no “Bezmaksas Griezienu” simbolu skaita uz ekrāna pēc tam, kad beigusies “Pielīmēto simbolu” funkcija:

- 5 izkaisītie simboli = 10 bezmaksas griezieni
- 6 izkaisītie simboli = 13 bezmaksas griezieni
- 7 izkaisītie simboli = 16 bezmaksas griezieni
- 8-15 izkaisītie simboli = 20 bezmaksas griezieni

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmes līmeni un monētas vērtību, kā griezienā, kas aizsāka Bezmaksas griezienu.

Bezmaksas griezienu laikā izmaksas līniju laimesti tiek divkāršoti.

Papildus laimētie Bezmaksas griezieni tiek automātiski pievienoti pašreizējam Bezmaksas griezienu skaitam.

Bezmaksas griezienu reizinātājs nerezina papildus laimēto Bezmaksas griezienu skaitu.



Bezmaksas griezienu laikā Nejauši Wild simboli var parādīties uz ruļļiem 2., 3. un 4. kolonnā. Tie aizvieto jebkuru simbolu, izņemot parasto Wild simbolu un Bezmaksas griezienu simbolus.

Kad Bezmaksas griezieni beigušies, kopējais laimests no Bezmaksas griezieniem tiek pieskaitīts tā griezienu laimestiem, kurā tika aktivizēti Bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezienu laikā var laimēt papildu bezmaksas griezienus.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.