

SIA „JOKER LTD.”

Spēles **Jungle Spirit: Call of the Wild** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 243/1024 izmaksas līnijas
Spēles laimesta kopsumma ir 96.47%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir 243 fiksētas spēles līnijas. Bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā spēlē notiek 1024 izmaksas līnijām.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


Simbolu izplešanās papildiespējas noteikumi.

1. Jebkurš simbols, izņemot Scatter simbolu, var būt marķēts ar taureni.
2. Ja šis simbols piedalās laimējošas kombinācijas veidošanā, tas izplešas pa visu attiecīgo rulli.


“Butterfly Boost” papildfunkcijas noteikumi.

1. Pēc jebkura laimējoša griezienu, ja uz rulliem nav Scatter simbolu un nav simbolu, kas marķēti ar taureni, var ieslēgties “Butterfly Boost” papildfunkcija.
2. Pār rulliem lido taureņi, un pēc nejaušības principa izpleš 1-3 simbolus, kas garantēti veido laimējošu kombināciju.
3. Simboli izplešas pa attiecīgā rulla visām pozīcijām.

Bezmaksas griezienu bonusa spēles noteikumi.

1. Trīs vai vairāk  simboli, kas izkrīt jebkur uz rulli, aktivizē Bezmaksas griezienu bonusa spēli.



2. Ja Bezmaksas griezienu bonusa spēli aktivizē 4  simboli, tiek piešķirts papildus naudas laimests (grieziena likme x15).
3. Ja Bezmaksas griezienu bonusa spēli aktivizē 5 Scatter simboli, tiek piešķirts papildus naudas laimests (grieziena likme x50).
4. Bezmaksas griezienu bonusa spēle tiek spēlēta palielinātā spēles laukumā ar 1024 izmaksas līnijām.
5. Uzsākot Bezmaksas griezienu bonusa spēli, spēlētājs var izvēlēties vienu no 5 Bezmaksas griezienu dzīvniekiem:



6. Izvēlētais simbols būs vienīgais no dzīvnieku simboliem, kurš piedalīsies Bezmaksas griezienu bonusa spēlē.
7. Uz dzīvniekiem attēlotie skaitļi nosaka piešķirto bezmaksas griezienu daudzumu.
8. Dzīvnieki ar mazāku piešķirto brīvo griezienu skaitu piedāvā lielāku riska iespēju, bet arī lielāku potenciālo laimestu iespēju.

Izmaksu līniju kārtība:**Spēles papildiezīmes**

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.