

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Scruffy Duck** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 25 izmaksas līnijas  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.38%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	250.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir 25 spēles līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušas kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem.

Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Spēles papildiezīmes**

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

**Wild simbols**

aizvieto jebkuru simbolu, izņemot Bezmaksas griezienu simbolu.

Ja uz ruļļiem parādās Wild simbols, tas izplešas pa visām attiecīgā ruļļa pozīcijām, ja izplešanās rezultātā veidojas vismaz viena laimējoša izmaksas līnija.

**Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” Noteikumi**

1. Bezmaksas griezienu simboli var parādīties tikai uz 3., 4. un 5. ruļļa.
2. Ja griezienā parādās 3 Bezmaksas griezienu simboli, tiek uzsākta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



3. Uz ekrāna parādās 5 pīles, spēlētājs izvēlas vienu no tām, lai nejauši iegūtu vienu no pieejamajām Bonusa spēlēm.

#### 4. MULTIPLIER FEATURE

- Tiek piešķirti 15 bezmaksas griezieni.
- Visām izmaksām tiek piemērots papildus izmaksu reizinātājs x3.

#### 5. SYMBOL REMOVAL

- Tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni.
- No ruļļiem tiek noņemti visi mazākās vērtības simboli.

#### 6. COLOSSAL WILD

- Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- Uz ruļļiem var parādīties papildus MILZU Wild simbols.
- MILZU Wild simbola izmēri ir vai nu 2x2 vai 3x3.
- MILZU Wild simbols var parādīties tikai uz 2. – 4.ruļļa.

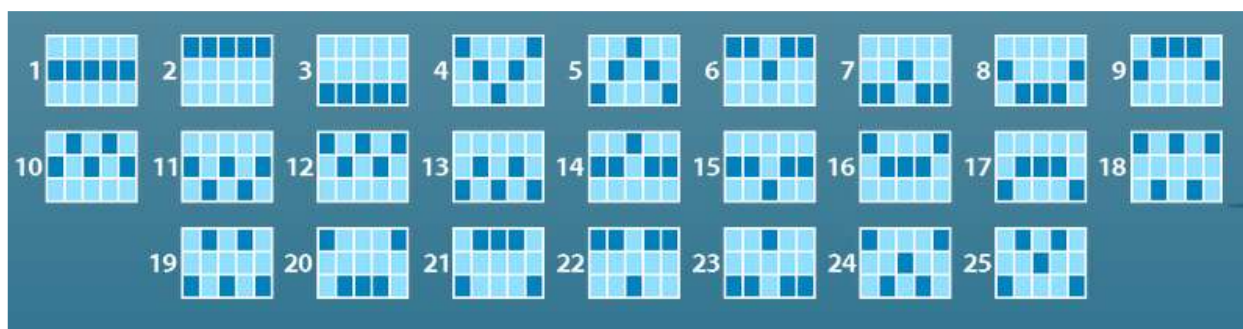
#### 7. RANDOM WILD

- Tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
- Pēc katra griezienu uz ruļļiem tiek pievienoti nejaušās pozīcijās 2-5 papildus Wild simboli.
- Papildus Wild simboli neizplešas.

#### 8. DOUBLE FEATURE

- Tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni.
- Tiek pēc nejaušības principa aktivizētas 2 no augstāk aprakstītajām papildspējām.

MEDIUM WIN SYMBOLS			
			
3 20	3 10	3 10	3 10
4 100	4 60	4 50	4 40
5 400	5 250	5 200	5 150

**Līniju izmaksas:****Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

**Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro līdz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

**Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

