

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Steam Tower** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 15 laimestu kombinācijas.  
Spēles laimesta kopsumma ir 97.04%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.15 EUR
Maksimālā likme	75.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**


Spēlē ir aktīvas 15 fiksētās spēles līnijas.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN”  un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

### “Wild” simbols



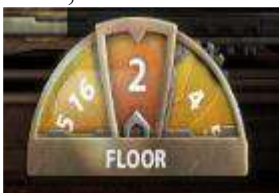
aizvieto jebkuru citu simbolu un var veidot Wild simbolu grupas.



Viena vai vairākas Wild simbolu grupas, kas galvenās spēles laikā parādās, pārklājot visas pozīcijas uz kāda ruļļa, uzsāk Bezmaksas griezienu Bonusa spēli.

### Bezmaksas griezienu bonusa spēles noteikumi

1. Viena vai vairākas Wild simbolu grupas, kas galvenās spēles laikā parādās, pārklājot visas pozīcijas uz kāda ruļļa, uzsāk Bezmaksas griezienu bonusa spēli. Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, un Tvaika torņa skaitītājs pārvietojas uz 1. stāvu.
2. Viens vai vairāki Wild simboli, kas parādās kāda bezmaksas griezienu laikā, piešķir 2 papildus bezmaksas griezienus un Tvaika torņa skaitītājs pārvietojas par vienu stāvu uz augšu. Augstākais stāvs, ko šādā veidā var sasniegt ir 16.



3. Bezmaksas griezienu laikā jebkurš laimests tiek reizināts ar sasniegto reizinātāju:



4. Reizinātājs tiek atjaunots pirms katra bezmaksas griezienu un ir atkarīgs no sasniegtā stāva Tvaika torņa skaitītājā saskaņā ar tabulu:



Stāvs	Reizinātājs
1-3	x2
4-6	x3
7-9	x4
10-12	x5
13-15	x6
16	x7

5. Kad Tvaika torņa skaitītājs sasniedz maksimālo 16.stāvu, tiek piešķirts papildus 1000 monētu bonusa laimests.

6. Atrodoties 16. stāvā, Tvaika torņa skaitītājs vairs nepalielinās, bet par katru Wild simbolu tiek piešķirti 2 papildus bezmaksas griezieni.

7. Kad beidzas bezmaksas griezienu bonusa spēle, spēle Tvaika torņa skaitītājs atgriežas 0 līmenī un reizinātājs atgriežas uz x1.

#### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

#### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro līdz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.