

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **The Invisible Man** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 20 izmaksas līnijas  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.30%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir 20 spēles līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi. Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājumam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Spēles papildiezīmes**

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

**Wild simboli**

Wild simboli aizvieto jebkuru simbolu.



parādās uz 1. ruļļa pamatspēles laikā un uz jebkura

ruļļa bezmaksas griezienu laikā.



Griffina Wild simbols var parādīties uz 5. ruļļa pamatspēlē un uz jebkura ruļļa bezmaksas griezienu bonusa spēlē.

4. Pēc izmaksām Wild simboli kļūst par staigājošajiem Wild simboliem. Katrs Wild simbols pāriet uz priekšu par vienu pozīciju un tiek piešķirts bezmaksas atkārtots grieziens.
5. Atkārtoti griezieni turpinās kamēr uz ruļļiem ir vismaz viens staigājošais Wild simbols.
6. Ja Policista un Griffina Wild simboli atkārtotu griezienu laikā nokļūst viena pozīcijā pēc izmaksu veikšanas tiek uzsākta Bezmaksas griezienu bonusa spēle.
7. Ja pēc Bezmaksas griezienu bonusa spēles uz ruļļiem ir palicis kāds Wild simbols, kas nepiedalījās Brīvo griezienu bonusa spēles uzsākšanā, tad atkārtoti griezieni turpinās.

**Bezmaksas griezienu bonusa spēles noteikumi.**

Bezmaksas griezienu bonusa spēle tiek uzsākta, kad Policista un Griffina Wild simboli atkārtotu griezienu laikā nokļūst viena pozīcijā.

Katra pozīcija, kurā saplūst Policista un Griffina Wild simboli, dod 10 Bezmaksas Griezienus. Maksimālais Bezmaksas griezienu skaits, ko var iegūt pamata spēles laikā ir 30.

Policista un Griffina Wild simboli Bezmaksas griezienu laikā var parādīties uz jebkura ruļļa.

Ja Policista un Griffina Wild simboli Bezmaksas griezienu laikā nokļūst viena pozīcijā, tiek piešķirti 4 papildus bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezienu laikā parādās 2 skaitītāji. Tie skaita Wild simbolus, kas Brīvo griezienu laikā aiziet līdz pēdējam rullim un pazūd. Ja kāds no skaitītājiem sasniedz 8, tiek uzsākta attiecīgā bonusa spēle.

Ja viens no skaitītājiem piepildās un tiek uzsākta attiecīga bonusa spēle, otrs skaitītājs pārstāj pildīties.

### **Policista griezienu noteikumi**

Policista griezieni tiek uzsākti, ja Bezmaksas griezienu laikā piepildās Policista griezienu skaitītājs:



Spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni, kur katrā uz rulli parādās 5 degošie Wild simboli:



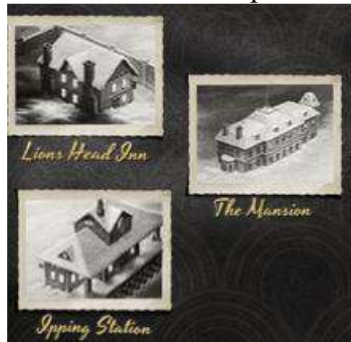
3. Policista griezienu laikā uz rulli nav parasto Wild simbolu.

### **Griffina bonusa spēles noteikumi**

1. Griffina bonusa spēle tiek uzsākta, ja Bezmaksas griezienu laikā piepildās Griffina skaitītājs:



2. Griffina bonusa spēle notiek 3 atsevišķās vietās:



3. Katrā vietā var izvēlēties vienu no piecām lietām uz ekrāna.

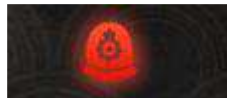
4. Ja tiek atklāts monētu laimests, tas tiek pieskaitīts:



5. Ja tiek atklāts reizinātājs, tas tiek pieskaitīts reizinātāja mērītājam. Maksimālais reizinātājs, ko var iegūt Griffina bonusa spēles laikā ir 4.

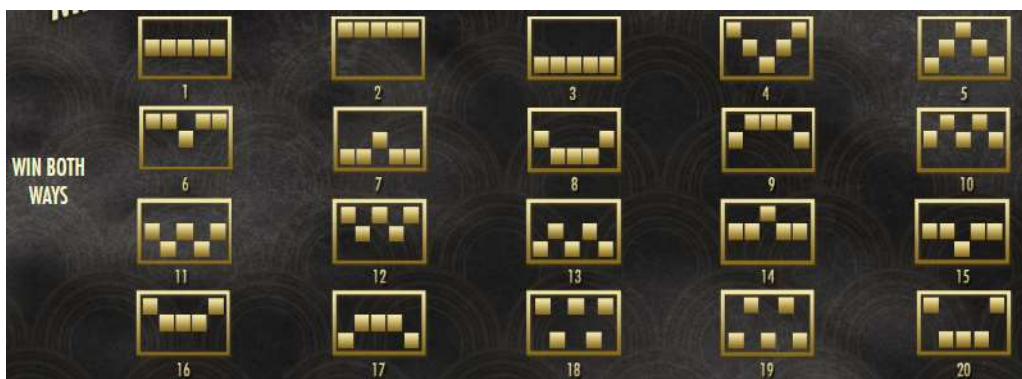


6. Ja tiek atklāts vietas beigu simbols, bonusa spēle tiek turpināta nākamajā vietā.



7. Ja 3.vietā tiek atklāts vietas beigu simbols, Griffina bonusa spēle beidzas.

### **Līniju izmaksas:**



### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.