

SIA „JOKER LTD.”**Spēles The Legend of Shangri-La: Cluster Pays noteikumi**
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindri un grupu izmaksu princips

Spēles laimesta kopsumma ir 96.59%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

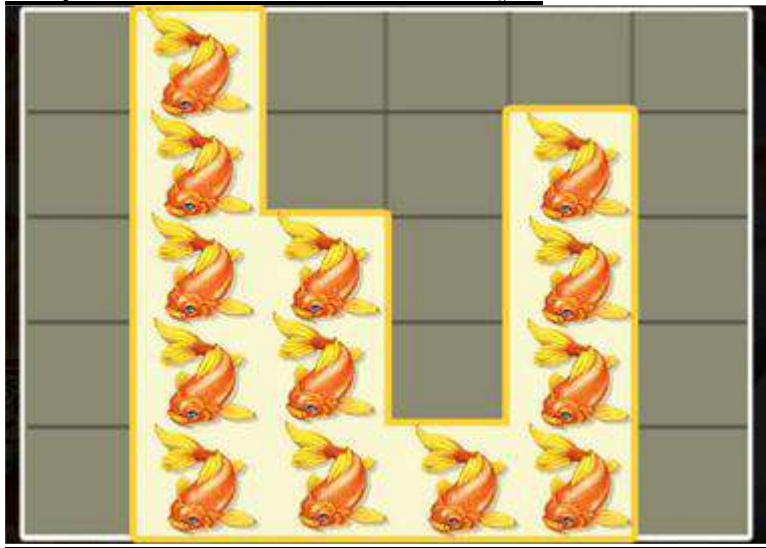
Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

Grupu izmaksu sistēma "Cluster Pays"

1. Simbolu grupu veido vienādi simboli, kas saskaras ar kopīgu malu horizontāli vai vertikāli.
2. Izmaksas tiek veiktas par Simbolu grupām, kas sastāv no 9 vai vairāk simboliem.
3. Lielie masku simboli skaitās kā 2 simboli veidojot Simbolu grupu:

***Wild simbolu noteikumi.***

1. Wild simboli var parādīties jebkur uz ruļļiem.
2. Wild simbols aizvieto jebkuru simbolu izņemot Bezmaksas griezienu simbolu.
3. Wild simbols pārvēršas par simbolu, kuram attiecīgajā griezienā veidojas vislielākā Simbolu grupas izmaksa. Ja pārvēršanās rezultātā neveidojas izmaksu grupa, pārvēršanās nenotiek.

“Random Substitutions” papildiespējas noteikumi.

1. Ja pēc griezienu uz ruļļiem ir 2 vai vairāk viena simbola (vismaz 4 simboli katrā) grupas, var pēc nejaušības principa tikt uzsākta “Random Substitutions” papildiespēja.
2. Uz ruļļiem blakus grupām tiek pievienots vismaz viens simbols, kas uzsāka papildiespēju.
3. Simbolu pievienošana turpinās, līdz veidojas laimējoša simbolu grupa.

Pielīmēto simbolu papildiespējas noteikumi.

1. Ja pēc griezienu uz ruļļiem ir 2 vai vairāk viena simbola nelaimējošas (vismaz 5 un ne vairāk par 8 simboliem katrā) grupas, var pēc nejaušības principa tikt uzsākta Pielīmēto simbolu papildiespēja.
2. Šie simboli paliek uz vietas un notiek atkārtotais grieziens.
3. Pielīmēto simbolu papildiespējas laikā var iegūt laimestus tikai ar simbolu, kas uzsāka atkārtoto griezienu.
4. Atkārtotie griezieni turpinās kamēr atkārtotajā griezienā neparādās neviens jauns simbols, kas uzsāka atkārtoto griezienus.

Bezmaksas griezienu bonusa spēles ar izkrītošajiem simboliem noteikumi.

1. Trīs vai vairāk Bezmaksas griezienu simboli uzsāk Bezmaksas griezienu bonusa spēli.



2. Ja 2 Bezmaksas griezienu simboli parādās uz ruļļiem pilnībā, bet trešais simbols pa labi no 2 pirmajiem parādās tikai daļēji, var ieslēgties “Nudge Reel” papildiespēja – rullis tiek pabīdīts, lai simbols parādītos pilnībā.

3. “Nudge Reel” papildiespēja netiek uzsākta, ja tās rezultātā palielinās, samazinās vai no jauna rodas kāda laimējoša simbolu grupa.

4. Piešķirto bezmaksas griezienu skaits, kas atkarīgs no Bezmaksas griezienu simbolu skaita, kas uzsāk bonusa spēli, parādīts attēlā:



5. Pirms bezmaksas griezienu sākuma 2 Wild simboli tiek izvietoti nejaušās pozīcijās uz spēles laukuma.

6. Pēc katra bezmaksas griezienu 2-6 papildus Wild simboli parādās uz ruļļiem pozīcijās blakus grupām, ko veido ar 2 sākotnējo Wild simbolu palīdzību.

7. Pēc izmaksām 1-4 Wild simboli tiek noņemti no laukuma. Vismaz 2 Wild simboli paliek laukumā līdz nākamajam bezmaksas griezienu sākšanai.

8. Ja Bezmaksas griezienu kopējais iegūtais laimests ir mazāks kā sākotnējā likme x10, tiek piešķirts “Extra Spin” papildus grieziens. Pirms “Extra Spin” griezienu, neviens Wild simbols, kas palicis no pēdējā Bezmaksas griezienu, netiek noņemts no laukuma.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.