

SIA „JOKER LTD.”

Spēles **Warlords: Crystals of Power** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 30 izmaksas līnijas
Spēles laimesta kopsumma ir 96.72%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.15 EUR
Maksimālā likme	150.00 EUR

Spēles norises apraksts**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir 30 spēles līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušas kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem.

Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

Wild simbols



parādās jebkur uz ruļļiem un aizvieto jebkuru simbolu izņemot Scatter simbolus. Kombinācijās tikai no Wild simboliem ir izmaksas.

“Random Overlay Wild” papildiespējas noteikumi



1. “Random Overlay Wild” papildiespēja var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura griezienu laikā pamatspēlē.
2. Uz ruļļiem parādās 2-5 papildus Wild simboli.
3. Griezienā, kad tiek aktivizēta “Random Overlay Wild” papildiespēja, uz ruļļiem nevar parādīties Scatter simboli.

Scatter simboli



1. Spēlē ir 3 veidu Scatter simboli.
2. Katra veida Scatter simboli uzsāk savu Bezmaksas griezienu bonusa spēli.
3. Pamatspēles laikā Scatter simboli var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
4. Ja uz ruļļiem parādās 2 vai vairāk Scatter simboli pamatspēles laikā, spēlētājam tiek piešķirts atkārtots grieziens. Ja Scatter simboli ir viena veida – atkārtotais grieziens tiek uzsākts nekavējoties. Ja simboli ir dažādi tiek uzsākta “Battle” papildfunkcija:
 - a. Ja parādās tieši 2 atšķirīgi Scatter simboli tiek uzsākta cīņa, lai noskaidrotu, par kādu simbolu abi Scatter simboli pārvērtīsies. Cīņas iznākums ir nejaušs ar 50/50 varbūtību.
 - b. Ja parādās 3 Scatter simboli, no kuriem 2 ir viena veida un 1 cita veida, tiek uzsākta cīņa, lai noskaidrotu, par kādu simbolu visi Scatter simboli pārvērtīsies. Cīnās iznākums ir nejaušs ar 75/25 varbūtību.
 - c. Ja parādās 3 visi atšķirīgi Scatter simboli, tiek uzsākta cīņa, lai noskaidrotu, par kādu simbolu visi Scatter simboli pārvērtīsies. Cīnās iznākums ir nejaušs ar vienādu varbūtību katram simbolam.
5. Atkārtotā griezienu laikā, Scatter simboli paliek savās pozīcijās.
6. Visi citi simboli ir deaktivizēti – atkārtotajā griezienā nevar iegūt līniju izmaksas.
7. Ja atkārtotā griezienu laikā parādās papildus tā paša veida Scatter simbols – tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
8. 3 vai vairāk Scatter simboli pēc atkārtoto griezienu beigām uzsāk atbilstošo Bezmaksas griezienu bonusa spēli.
9. Ja Bezmaksas griezienu nevar uzsākt – tiek piešķirta “Final Chance” papildiespēja.

“Final Chance” papildiespējas noteikumi



1. Ja pēc atkārtotā griezienu neparādās vismaz 3 Scatter simboli, kas uzsāktu Bezmaksas griezienu bonusa spēli, spēlētājs iegūst “Final Chance” papildiespēju.
2. Pēc nejaušības principa tiek piešķirts naudas laimests 3-100 x kopējā griezienu likme vai tiek iegūts Scatter simbols.
3. Ja “Final Chance” papildiespējā tiek iegūts Scatter simbols, tiek nekavējoties uzsākta Bezmaksas griezienu bonusa spēle. Atkārtotais grieziens šajā gadījumā netiek piešķirts.

Bezmaksas griezienu bonusa spēles noteikumi

1. 3 vai vairāk Scatter simboli uzsāk vienu 3 Bezmaksas griezienu bonusa spēlēm, atkarībā no izkaisītā simbola krāsas.



2. 3 vai vairāk Zilie Scatter simboli uzsāk "Barbarian" Bezmaksas griezienu bonusa spēli:
 - a. Tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni par katru Zilo izkaisīto simbolu, kas uzsāka Bezmaksas griezienu bonusa spēli.
 - b. "Barbarian" Bezmaksas griezienu bonusa spēlē uz ruļļiem parādās tikai Karotāju un dzīvnieku simboli.
 - c. Katrs Zilais Scatter simbols piešķir 3 papildus bezmaksas griezienus

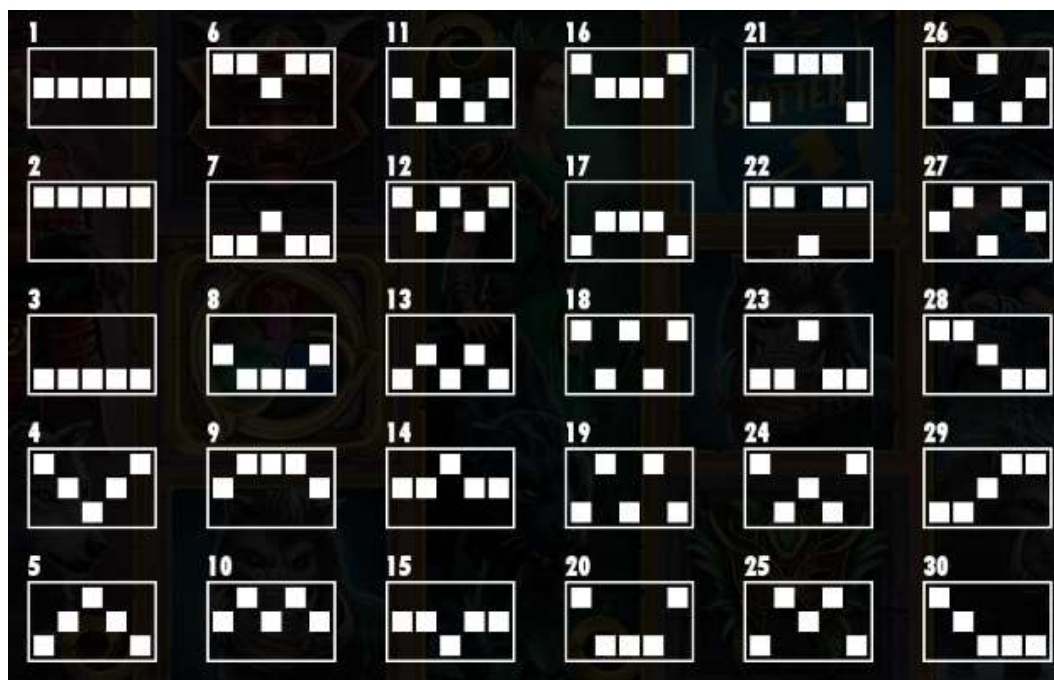


3. 3 vai vairāk Zaļie Scatter simboli uzsāk "Priestess" Bezmaksas griezienu bonusa spēli:
 - a. Tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.
 - b. Katrs Zaļais Scatter simbols, kas bezmaksas griezienu laika parādās uz ruļļiem, palielina papildus izmaksu reizinātāju par x1.



4. 3 vai vairāk Sarkanie Scatter simboli uzsāk "Samurai" Bezmaksas griezienu bonusa spēli:
 - a. Tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni.
 - b. Katrs Sarkanais Scatter simbols, kas bezmaksas griezienu laika parādās uz ruļļiem, kļūst par pielīmēto Wild simbolu un paliek savā pozīcijā visu atlikušo bezmaksas griezienu laiku.

Līniju izmaksas:

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.