

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Wild Water** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 20 izmaksas līnijas
Spēles laimesta kopsumma ir 96.72%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlē ir 20 spēles līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušas kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem.

Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

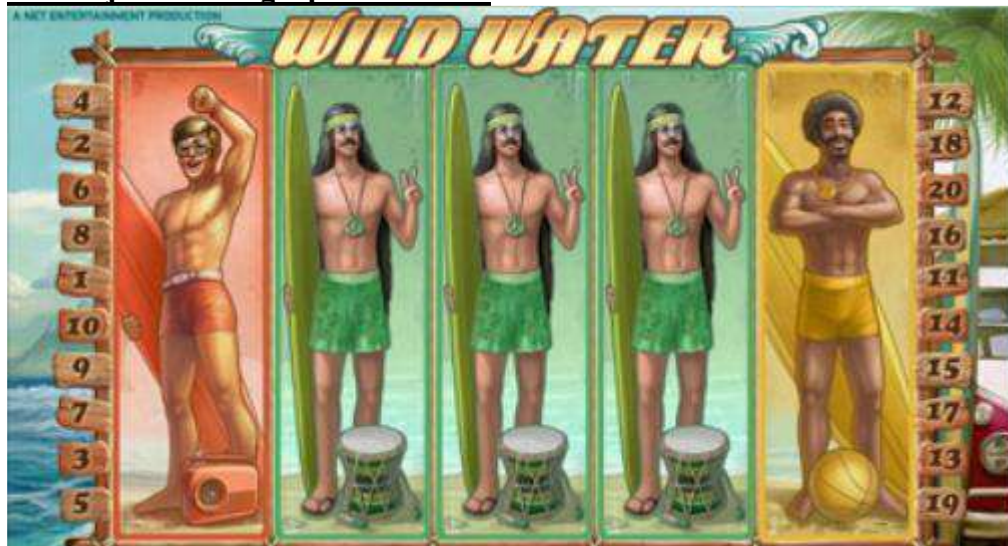
Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

Wild simbols

parādās jebkur uz ruļļiem un aizvieto jebkuru simbolu izņemot Scatter simbolu.

Serfotāju simbolu grupu noteikumi

1. Gan pamatspēles gan bonusa spēles laikā sērfoņāji parādās kā simbolu grupas.
2. Simbolu grupa ir liels simbols, kas vienlaicīgi var nosegt 1, 2, vai visas 3 pozīcijas uz ruļļa.
3. Simbolu grupa tiks parādīta pilnīgi vai daļēji atkarībā no tā, kā apstājas rullis.
4. Laimests, par laimīgo kombināciju kurā ir iesaistīta jebkura simbolu grupas daļa, tiks izmaksāts kā parādīts izmaksu tabulā.

Bonusa Spēles „Bezmaksas griezieni“ Noteikumi

1. Bezmaksas griezienus uzsāk 3 vai vairāk Scatter simboli, kas galvenās spēles laikā parādās jebkur uz ruļļiem.
 - a. 3 Scatter simboli = 15 bezmaksas griezieni
 - b. 4 Scatter simboli = 30 bezmaksas griezieni
 - c. 5 Scatter simboli = 60 bezmaksas griezieni
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi un likmju līmeni, kas aktivizēja Bezmaksas griezienus.



3. bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā Wild simboli, kas parādās uz ruļļiem, var izplesties veidojot Wild simbolu grupu, kas noklāj visu rulli. Tas notiek tikai gadījumā ja izplešanās rezultātā tiks iegūta laimējoša kombinācija.
4. Bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā nevar laimēt papildus bezmaksas griezienus.
5. Pēc Bezmaksas griezienu izmantošanas kopējais laimests no Bezmaksas griezieniem tiek pievienots tā griezienu laimestam, kurā tika aktivizēti Bezmaksas griezieni.

Serfotāju Bonusa Noteikumi

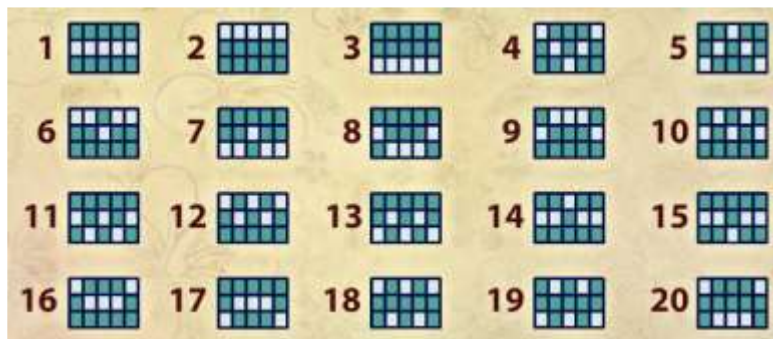
1. Sērfotāju bonuss tiek piešķirts ja uz ruļļiem parādās pieci sērfotāji, kā simbolu grupas, kas noklāj pilnīgi visu rulli, pa vienam sērfotājam uz katru rulli.



Ja kaut viens no pieciem sērfotājiem ir parādīts atkārtoti, tad tiek piešķirts laimests kas tiek aprēķināts, ka likme X 20.



Ja parādās pieci dažādi sērfotāji, tad tiek piešķirts laimests, kas tiek aprēķināts, ka likme X 200.

Līniju izmaksas:**Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.