

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Wild Worlds** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un grupu izmaksu.  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.47%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	400.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlētājam nav līniju, ir grupu izmaksu sistēma.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai “LEVEL” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Spēles papildiezīmes**

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

### **Varoņu “Wild” simbolu noteikumi**



1. Kad uz ekrānā parādās Varoņa simbols, visi atlikušie viena tipa simboli pārvēršas “Wild” simbolos.
2. Varoņu “Wild” opcija var tikt aktivizēta gan pamat spēles laikā, gan Bezmaksas griezienu laikā.
3. “Wild” simboli aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolus.

### **Iznicināšanas opcijas noteikumi**



1. Opcijā tiek aktivizēta pēc nejaušības principa pēc neveiksmīga griezienā.
2. Opcijas laikā tikai vienas krāsas simboli paliek uz ruļļiem, pārējie simboli tiek iznīcināti, izņemot “Scatter” simbolus.

## “Scatter” noteikumi

1. 3 “Scatter” simboli aktivizē 8 Bezmaksas griezienus.



## Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Pastāv 3 Bezmaksas griezienu pasaules, katra ar savam opcijām: • Tumšais mežs: Izplešamie “Wild” simboli

- Ledus pasaule: Smagie “Wild” simboli
- Uguns zemes: Nejaušie “Wild” simboli

## Ledus pasaules noteikumi



1. Kad kapteiņa vai Bosa vāja vieta ir iznīcināta, uz ruļļiem pēc nejaušības principa tiek izvietoti 2 pilnie Smagie “Wild” simboli.
2. Ja Smagie “Wild” simboli piedalās laimīga kombinācija, viņi paliks uz ruļļiem līdz nākamās Lavīnas.

## Uguns zemes noteikumi



1. Kad kapteiņa vai Bosa vāja vieta ir iznīcināta, no 2 līdz 4 Nejaušiem “Wild” simboliem tiek izvietoti uz ruļļiem pēc nejaušības principā.

## Tumša meža noteikumi



1. Kad kapteiņa vai Bosa vāja vieta ir iznīcināta, Izplešamais “Wild” simbols tiek izvietots uz rulliņiem pēc nejaušības principa.
2. Ja viņš pabeidz laimīgo kombināciju, tas eksplodē kopā ar pārējiem simboliem.
3. Jaunie Izplešamie “Wild” simboli tiek ģenerēti uz blakus pozīcijām, kur tika eksplodēts Izplešamais “Wild” simbols.

### **Varoņu uzbrukumu noteikumi**



1. Katram Varonim ir atbilstošais mazais vai vidējais laimesta simbols, kas tiek izmantots, lai aktivizētu Varoņa uzbrukumu un uzlādēt Varoņa metru.
2. Nepieciešami 3 lādējumi, lai aizpildītu Varoņa metru.
3. Laimests uz Varoņa simbola uzlāde atbilstošu Varoņa metru.
4. Ja Varoņa metrs ir aizpildīts, Varoņa Speciālais uzbrukums tiek aktivizēts.

### **Varoņa speciaļo uzbrukumu noteikumi**

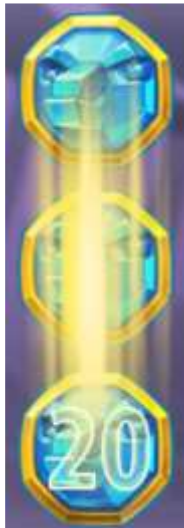
1. Katram Varonim ir atbilstošs mazais vai vidējais laimesta simbols, kas tiek izmantots, lai aktivizētu Varoņa uzbrukumu un uzlādēt Varoņa metru.
2. Zila Varoņa Speciālais uzbrukums veido 1 bojājuma punktu visiem Monstriem.
3. Roza Varoņa Speciālais uzbrukums veido 1 bojājuma punktu 4 reizes, pēc nejaušības izvēlētiem Monstriem.
4. Zaļa Varoņa Speciālais uzbrukums veido 4 bojājuma punktus, pēc nejaušības izvēlētiem Monstriem.

### **Monstru noteikumi**



1. Pastāv 2 Monstru veidi: 3 Kapteiņi un Boss.
2. Kapteiņi: 15 veselības punkti; pievieno Bezmaksas griezienu spēli, kad tiek iznīcināts.
3. Boss: 105 veselības punkti; kad tiek iznīcināts pārvieto spēlētāju Bezmaksas griezienu pasaule ar 8 Bezmaksas griezieniem un jauno Kapteiņi.

## Uzvarēto maču noteikumi



1. Jebkura horizontāla vai vertikāla līnija no 3 vai vairākiem viena veida simboliem ir uzvarētais mačs.
2. Viena rinda vai kolonna var ietvert vairāk nekā 1 laimestu.
3. Laimesti var krustoties vai pārklāties uz vienas un tās pašas rindas vai ruļļa.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.