

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Aloha! Cluster Pays** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindri un grupu izmaksu princips

Spēles laimesta kopsumma ir 96.42%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

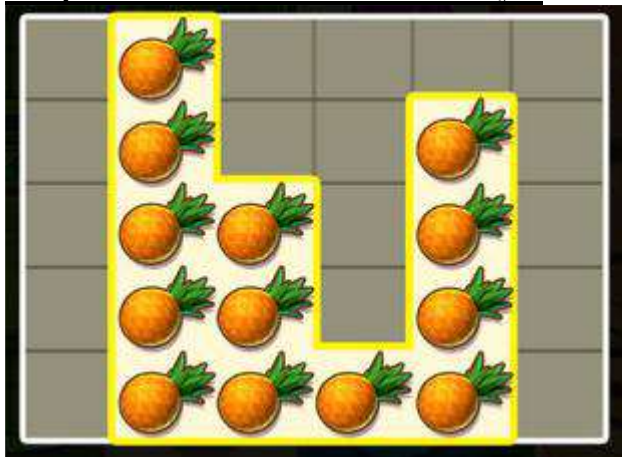
Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

Grupu izmaksu sistēma “Cluster Pays”

1. Simbolu grupu veido vienādi simboli, kas saskaras ar kopīgu malu horizontāli vai vertikāli.
2. Izmaksas tiek veiktas par Simbolu grupām, kas sastāv no 9 vai vairāk simboliem.
3. Lielie masku simboli skaitās kā 2 simboli veidojot Simbolu grupu:

***Wild simbolu noteikumi.***

1. Wild simboli var parādīties jebkur uz ruļļiem.
2. Wild simbols aizvieto jebkuru simbolu izņemot Bezmaksas griezienu simbolu.
3. Wild simbols pārvēršas par simbolu, kuram attiecīgajā griezienā veidojas vislielākā Simbolu grupas izmaksa

Bezmaksas griezienu bonusa spēles ar izkrītošajiem simboliem



1. Trīs vai vairāk Bezmaksas griezienu simboli, kas pilnīgi vai daļēji parādās uz rulliņiem, uzsāk Bezmaksas griezienu bonusa spēli.
2. Piešķirto bezmaksas griezienu skaits, kas atkarīgs no Bezmaksas griezienu simbolu skaita, kas uzsāk bonusa spēli, parādīts attēlā:

USA	free spins	Main Game
6	12 FREE SPINS	12 FREE SPINS
5	11 FREE SPINS	11 FREE SPINS
4	10 FREE SPINS	10 FREE SPINS
3	9 FREE SPINS	9 FREE SPINS

3. Bezmaksas griezienu laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus. To skaits, kas atkarīgs no Bezmaksas griezienu simbolu skaita attiecīgajā bezmaksas griezienā, parādīts attēlā:

USA	free spins	Free Spins
6	+4 FREE SPINS	+4 FREE SPINS
5	+3 FREE SPINS	+3 FREE SPINS
4	+2 FREE SPINS	+2 FREE SPINS
3	+1 FREE SPIN	+1 FREE SPIN

4. Bezmaksas griezienu laikā pēc griezieniem pamazām izkrīt mazākās vērtības simboli.



5. Izkritušie simboli neparādās atlikušo bezmaksas griezienu laikā, dodot iespēju vedoties lielākām augstas vērtības simbolu (Masku simbolu) grupām.
6. Ja pēdējā bezmaksas griezienā nav laimesta, tiek piešķirts papildus bezmaksas grieziens līdz tiek iegūts laimests.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.