

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Grand Spinn Superpot** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindri un 1 izmaksas līnija
Spēles laimesta kopsumma ir 96.21%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.02 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlē ir 1 aktīva izmaksu līnija.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušas kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem.

Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

Wild simbols

1. “Wild” simbols parādās jebkur uz 1. un 3. ruļļa un aizvieto visus simbolus, izņemot Bultas simbolu un Džekpota simbolu.
2. Viens “Wild” simbols uz laimīgas izmaksas līnijas dubulto laimestu.
3. Divi “Wild” simboli reizina laimestu uz 4 un trīs “Wild” reizinātajā simboli reizina laimestu uz 8.

**Džekpota noteikumi**

1. Kad ruļļi vairs nedunkā, pastāv iespēja, kā Džekpota simboli var parādīties uz ruļļu virsotnēs.
2. Ja katram rullim ir Džekpota simbols virs laimīgas simbolu kaudzes, spēlētājs tiek apbalvots ar mazāko Džekpotu no visiem Džekpota simboliem.
3. Ja laimīgas kombinācijas nav, bet 3 Džekpota simboli parādās uz līnijas likmes, atbilstošs Džekpots tiek izmaksāts.

“Nudge” opcijas noteikumi

1. Laimīga kombinācija uz izmaksu līnijas aktivizē Nudge opciju.
2. Pēc laimesta aprēķina ja augšējais simbols uz pirmā ruļļa ir tāds pats, kā laimīgais simbols, pirmais rullis kustēsies vienu simbolu leja un laimests tiks pievienots atkārtoti.
3. Rullis dunkās, līdz brīdim, kad laimīgs simbols atšķirs no pārējiem uz izmaksu līnijas..
4. Process tiks atkārtots uz otra ruļļa un uz trešā ruļļa.
5. Kad rullis pārstāj dunkāt, virs ruļļa var parādīties bultas simbols.
6. Šajā gadījumā, rullis tiks bīdīts uz apakšu pie laimīgiem simboliem un laimests tiks saskaitīts.
7. Ruļļi sāks dunkāt un izmaksas tiks veiktas no šīs pozīcijas.



Tukšo simbolu noteikumi

1. Tukši simboli var parādīties jebkur no 1 līdz 3 rullim.
2. Tukšie simboli netiek izmaksāti.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas

līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.