

SIA „JOKER LTD.”
Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Rise of Maya** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle
5 cilindri un 10 izmaksu līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.12-96.42%.

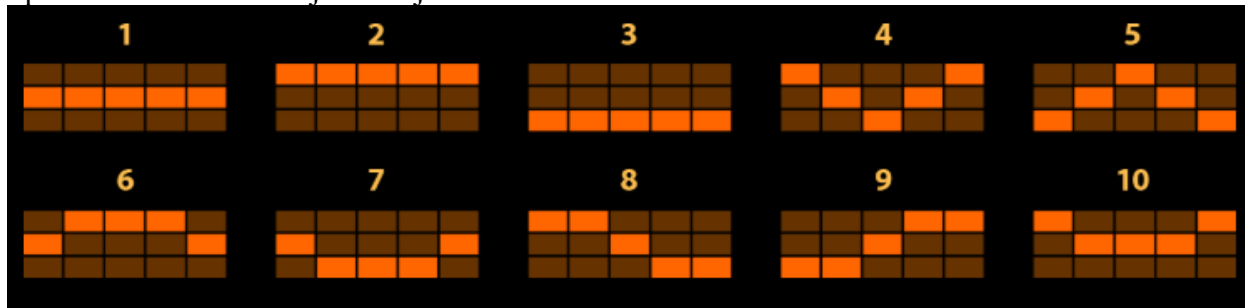
Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	150.00 EUR

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlē ir 10 izmaksu līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.




Spēles norises apraksts

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.


Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu  un tad „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits).

Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests

pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

“Wild” simbols

Spēlē pastāv četri “Wild” simbolu tipi: viens Čūskas “Wild” simbols, divi izplešamās “Wild” Čūsku simboli un viens Čūsku grupas simbols:



- Viens Čūskas “Wild” simbols parādās tikai uz 1. un 3. ruļļa.



- Izplešamie Čūsku “Wild” simboli izplešas uz augšu vai uz leju un var pilnībā aizklāt rulli (opcionāli)



- Čūsku grupas parādās tikai bezmaksas griezienu laikā uz karstiem ruļļiem un aizsedz pilno rulli.

Visi “Wild” simboli aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.

Dunkas opcija

Šī funkcija tiek aktivizēta nejauši, ja pamatspēlē vai bezmaksas griezienu laikā nav uzvaru. Šajā funkcijā Wild vai Scatter simboli ir iedunkāti uz ruļļiem.

Bezmaksas griezienu spēles noteikumi



3 Wild/Scatter simboli = 10 bezmaksas griezieni

4 Wild/Scatter simboli = 15 bezmaksas griezieni

5 Wild/Scatter simboli = 20 bezmaksas griezieni

Ruļļi uz kuriem parādās “Wild” vai “Scatter” simboli uzkarst.

Čūsku grupas, paradoties uz karsta ruļļa, izplešas, lai aizsegtu visu rulli.

Bezmaksas griezienu laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus. Maksimālais papildus griezienu skaits ir 4. Spēlētājs saņem 2 papildus griezienus par katru Wild/Scatter simbolu, kas izkrīt uz ruļļiem.

Bonusa likmes: otrās iespējas atkārtotais grieziens ar “Scatter”



1. Aktivizējot Bonusa likmi:

- Likme tiks dubultota;

- Pēc nejaušības principa aktivizē Otrās iespējas “Scatter” atkārtoto griezienu ja divi “Scatter” vai “Wild” simboli parādījās uz ruļļiem. Ruļļi uz kuriem nav “Wild” vai “Scatter” simbola tiek atkārtoti uzgriezti, lai iegūtu papildus Scatter un aktivizētu bezmaksas griezienus.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.