

**SIA „JOKER LTD.”**  
**Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Super Striker** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle  
3 cilindri un 5 izmaksu līnijas  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.04-96.93%.

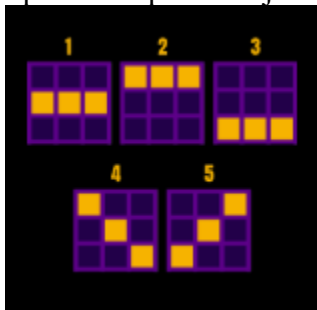
**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	75.00 EUR

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir 5 spēles līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.




**Spēles norises apraksts**

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.


**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN”  un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

## Laimests

Nospiežot taustiņu  un tad „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles papildiezīmes

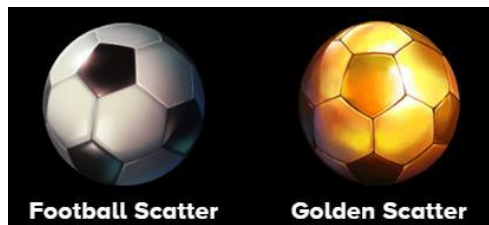
Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits).

Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests

pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

## “Scatter” simbols un zelta “Scatter”



1. Spēlē ir divi “Scatter” simbolu tipi: Futbola “Scatter” simbols un Zelta “Scatter” simbols.

2. Futbola “Scatter” parādās jebkur uz ruļļiem pamatspēles laikā, Zelta “Scatter” parādās jebkur uz ruļļiem pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā.

3.

## Zelta reizinātāja funkcija

Zelta “Scatter” simbols piešķir nejauso laimestu no x10 līdz x20 pamatspēles laikā parādoties jebkur uz ruļļiem.

**Bezmaksas griezienu noteikumi**

Trīs Futbola “Scatter” simboli vai viens Zelta “Scatter” simbols un divi Futbola “Scatter” simboli, parādies jebkur uz ruļļiem pamatspēles laikā, aktivizē bezmaksas griezienus.

Spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezienu laikā ruļļi negriežas, bet uz ekrāna krīt Zelta “Scatter” simboli.

Bezmaksas griezienu spēle ir 5 dažādi līmeņi ar noteiktu reizinātāju katrā.

Līmenis	Līmeņa reizinātājs
1	x1
2	x2
3	x3
4	x5
5	x10

Katram Zelta “Scatter” simbolam, parādies uz ruļļiem bezmaksas griezienu laikā, tiek piešķirts nejaušs reizinātājs no x1 līdz x50.

Bezmaksas griezienu laikā uz ekrānā neparādās Futbola “Scatter” simboli.

Kad spēles laukums tiek aizpildīts ar Zelta “Scatter” simboliem, spēlētājs pāriet uz nākamo līmeni.

Katru reizi, kad spēlētājs pāriet uz nākamo līmeni vai bezmaksas griezienu beigās, viņam tiks piešķirts laimests, kas vienāds ar reizinātāju summu, kas piešķirts visiem ruļļos esošajiem Zelta “Scatter” simboliem, kas reizināti ar pašreizējā līmeņa reizinātāju un ar likmi.

Viens vai vairāki Zelta “Scatter” simboli, kas nolaižas uz ruļļiem bezmaksas griezienos, atjauno bezmaksas griezienu skaitu līdz 3.

Parejot uz nākamo līmeni Zelta “Scatter” simboli pazūd no ekrāna.



Viens vai vairāki Zelta “Scatter” simboli parādies jebkur uz ruļļiem bezmaksas griezienu laikā restartē bezmaksas griezienu skaitu uz 3.

### **Bet slip funkcijas noteikumi**

Bet slip ir iespēja uzlikt likmi, cik reizes izvēlētais simbols parādās uz ruļļiem noteikto griezienu laikā.

Ja nepieciešamais simbolu skaits izkrīt izvēlēto griezienu laikā, spēlētājs tiek apbalvots ar laimestu, kas tiek aprēķināts kā reizinātājs x likme.



### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma

birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**