

**SIA „JOKER LTD.”**  
**Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
 Spēles **Willy’s Hot Chillies** noteikumi  
 Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
 programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle  
 5 cilindri un 20 izmaksu līnijas  
 Spēles laimesta kopsumma ir 96.00%.

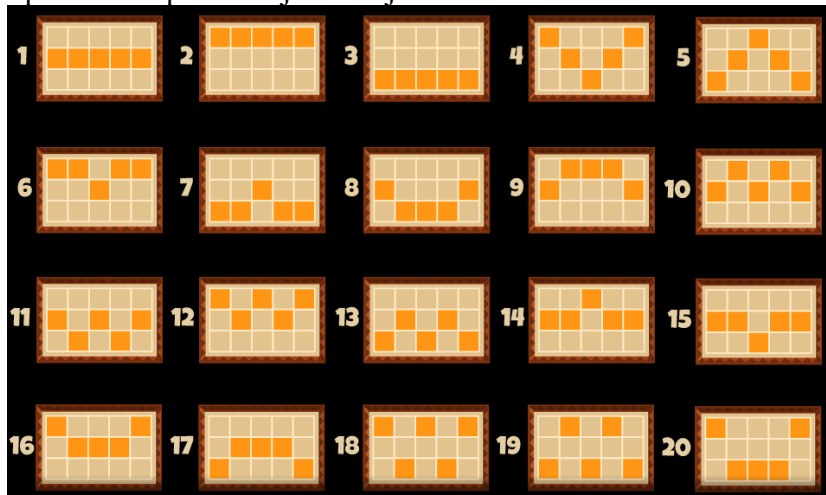
**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	400.00 EUR

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir 20 spēles līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.



Spēles norises apraksts

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

## Cilindru aktivizēšana




Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

## Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

## Laimests



Nospiežot taustiņu  un tad „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits).

Izvēlies, cik reizes pēc kārtas rulli griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

## “Wild” simbols



1. “Wild” reizinātāja simbols var parādīties uz 2., 3., 4., un 5. rullīem un aizstāj visus simbolus, izņemot Bonusa simbolu un citus “Wild” reizinātāja simbolus (“Wild” reizinātāja simboli var aptvert visu rulli).

2. “Wild” simboliem ir x2 līdz x5 reizinātāji.

3. Visas izmaksu līniju uzvaras ar “Wild” simbolu tiek reizinātas ar atbilstošu reizinātāju. Ja divi vai vairāki “Wild” simboli atrodas uz vienas izmaksas līnijas, to reizinātāji arī tiek pievienoti.

**“Willy’s Hot Wheel” funkcijas noteikumi**

1. Ja uz 1 ruļļa nolaižas Bonusa simbols kopā ar vienu vai vairākiem “Wild” reizinātāja simboliem uz 2., 3., 4. vai 5. ruļļa, tiek aktivizēta “Willy’s Hot Wheel” funkcija.

2. Rullis, kas tika aizpildīts ar “Wild” reizinātāja simboliem tiek pārvērst par “Fire Pointer”



, atspoguļojot griezienu skaitu (griezienu skaits - “Wild” reizinātāja simbolu reizinātāji tiek saskaitīti kopā).

3. “Willy’s Hot Wheel” funkcijas laikā ir aktīvs “Chillie” reizinātājs, kas sākas ar x1 un katrs



papildus saņemtais “Chillie” simbols palielina reizinātāju par vienu vērtību. Katrs laimests funkcijas laikā tiek reizināts ar “Chillie” reizinātāju.

4. Rullis griežas horizontāli un virs “Fire Pointer” apstājas simboli, kas piešķir sekojošas iespējas:



- piešķir naudas balvu no 1x līdz 30x likmes vērtība.



- piešķir papildus 3 griezienus uz “Fire Pointer”, virs kura tika parādīts simbols.



- aktivizē “Fire Pointer” uz ruļļa, virs kura tika parādīts simbols. Griezienu skaits ir tāds pats, kāds dotajā brīdī ir atspoguļots uz jau esošā “Fire Pointer”.

5. “Willy’s Hot Wheel” funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kuru tika aktivizēta funkcija.

**Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**