

SIA „JOKER LTD.”
Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Gordon Ramsay Hell's Kitchen™** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 20 fiksētās līnijas

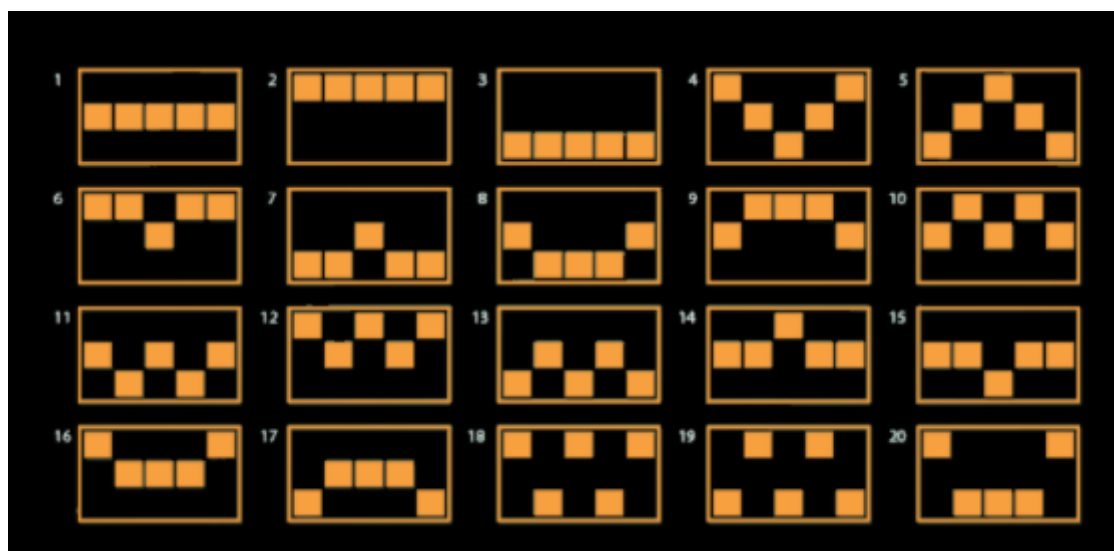
Spēles laimesta kopsūma ir 96.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	400.00 EUR

Izmaksu līnijas




Spēles norises apraksts

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana


Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu  un tad „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīnu skaits).

Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

Wild simbols



Wild simboli var parādīties jebkur uz ruļļiem galvenajā spēlē un bezmaksas griezienu spēles laikā. Wild simboli aizstāj visus simbolus, izņemot Scatter simbolus. Ramsay's Wilds funkciju var nejauši aktivizēt galvenajā spēlē. Šajā gadījumā griezienā jebkur uz ruļļiem var parādīties 5 līdz 7 Wild simboli. Kad funkcija Ramsay's Wilds ir aktivizēta, Wild simboli nevar atrasties virs citiem Wild simboliem vai Scatter simboliem.

Bezmaksas griezienu bonusa spēle



3 vai 4 Scatter simboli, kas parādās spēles 1., 2., 4. un 5. ruļļos, aktivizē attiecīgi 10 vai 15 Team Challenge bezmaksas griezienus. Bezmaksas griezienos ir divas 5 ruļļu, 3 rindu spēļu zonas. Šīs divas zonas pārstāv ēdienu gatavošanas sacensības starp sarkanajām un zilajām komandām. Pirms bezmaksas griezieniem spēlētājam ir jāizvēlas viena no komandām. Team Challenge bezmaksas griezienos ir 3 Order Up funkcijas:

x2 reizinātājs: likmes līnijas laimests tiek reizināts ar 2

x3 reizinātājs: likmes līnijas laimests tiek reizināts ar 3

Team Wilds funkcija: uz ruļļiem pēc nejaušības principa tiek ievietoti 3 līdz 8 Wild simboli

Katra grieziena laikā pēc nejaušības principa tiek aktivizētas 1 līdz 3 funkcijas. Katra aktivizētā Order Up funkcija tiek piešķirta tikai vienu reizi vienā griezienā. Order Up funkcijas ir ar krāsu kodiem sarkanā un zilā krāsā, kas attiecas uz sarkanās vai zilās komandas spēles laukumiem. Ja viena grieziena laikā tiek aktivizēti vienas krāsas x2 reizinātājs un x3 reizinātājs, attiecīgās komandas likmju līnijas laimests tiek reizināts ar šo reizinātāju summu (x5). Bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar tādu pašu likmi kā griezienā, kas aktivizēja bezmaksas griezienus. Bezmaksas griezienu laikā nevar aktivizēt papildu bezmaksas griezienus. Bezmaksas griezieni beidzas, kad bezmaksas griezienu skaits sasniedz 0. Bezmaksas griezienu beigās komanda, kas ieguvusi lielāko kopējo laimestu, tiek pasludināta par sacensību uzvarētāju. Bezmaksas griezienu kopējais laimests ir vienāds ar abu komandu kopējo laimestu summu. Bezmaksas griezienu beigās kopējais laimests no bezmaksas griezieniem tiek pievienots laimestiem no grieziena, kas aktivizēja bezmaksas griezienus. Ja komanda, kas izvēlēta Team Challenge bezmaksas griezienu sākumā, zaudē, spēle atgriežas griezienā, kurā tika aktivizēti bezmaksas griezieni. Ja komanda, kas izvēlēta bezmaksas griezienu sākumā, uzvar vai sacensības beidzas neizšķirti, tiek aktivizēta Gordona bonusa spēle.

Gordona bonusa spēle

Gordona bonusa spēli var aktivizēt tikai pēc bezmaksas griezieniem. Zem 15 ēdienkartēm ir paslēptas 12 balvas un 3 X simboli. Spēlētājam ir jāklikšķina uz ēdienkartēm, lai saņemtu balvas. Aiz ēdienkartēm var būt trīs veidu balvas: naudas balvas 2, 3 vai 5 reizes pārsniedz grieziena likmi; x2 reizinātājs; x3 reizinātājs. Ja Gordona bonusa spēles laikā tiek atbloķēts gan x2 reizinātājs, gan x3 reizinātājs, to vērtības tiek pievienotas. Ja netiek atbloķēts neviens reizinātājs, kopējais Gordona bonusa spēles laimests tiek reizināts ar x1. Gordona bonusa spēle beidzas, kad tiek atklāti 3 X simboli. Gordona bonusa spēles beigās kopējais Gordona bonusa spēles laimests tiek pievienots visiem laimestiem no grieziena, kas aktivizēja Team Challenge bezmaksas griezienus.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* , bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.